

电脑游戏秘技攻略口袋书

月光宝盒

YUEGUANGBAOHE

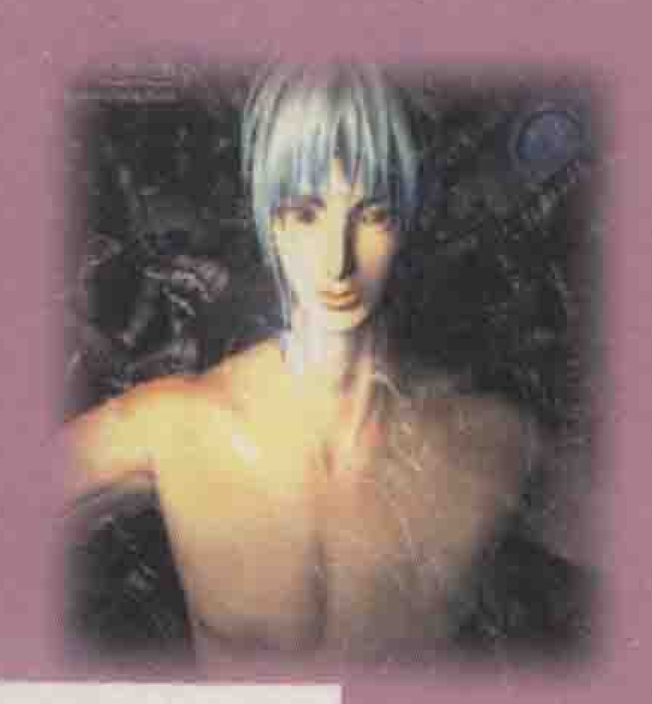
角色扮演游戏篇（上）

张丽君 池凤玲 杨 平 编著

花山文艺出版社



角色扮演游戏篇（上）





ISBN 7-80673-132-6
I·074

月光宝盒

YUEGUANGBAOHE

电脑游戏秘技攻略口袋书

月光宝盒

YUEGUANGBAOHE

角色扮演游戏篇（上）

张丽君 池凤玲 杨 平 编著

花山文艺出版社

图书在版编目(CIP)数据

月光宝盒．角色扮演游戏篇/张丽君，池凤玲，杨平编著．一石家庄：花山文艺出版社，2001
(电脑游戏秘技攻略口袋书)
ISBN 7-80673-132-6

Ⅰ．月… Ⅱ．①张…②池…③杨… Ⅲ．游戏一应用程序 Ⅳ．G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 091660 号

电脑游戏秘技攻略口袋书
月光宝盒
角色扮演游戏篇(上)(下)
张丽君　池凤玲　杨平　编著

责任编辑：刘红哲　　**装帧设计**：赵建　小明
题图设计：叶军　王晨
美术编辑：赵小明　　**责任校对**：齐欣

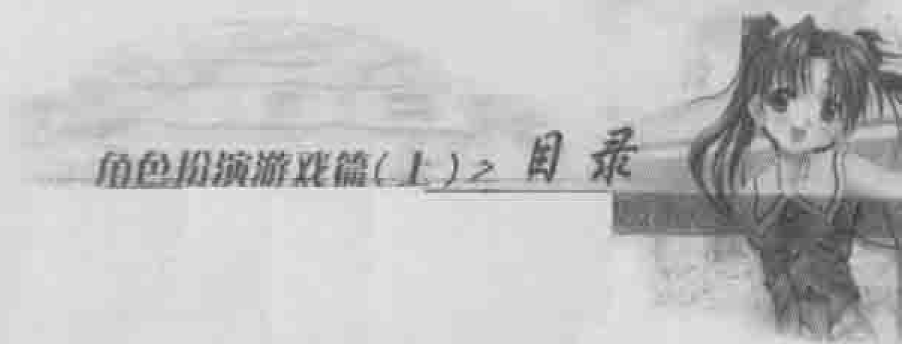
出版发行：**花山文艺出版社**(河北省石家庄市和平西路新文里 8 号)

网　　址：http：www. hspul. com
E-mail：hswycbs@ heinfo. net

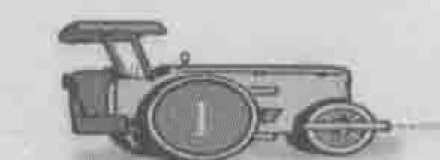
印　　刷：河北新华印刷二厂(石家庄市石栾路 45 号)

经　　销：**新华书店**

880×1230　1/64　5.875 印张　186 千字　2002 年 1 月第 1 版
2002 年 1 月第 1 次印刷　　印数：1—3000　定价：11.00 元
ISBN 7-80673-132-6/I·074
(全二册)



目录





永远的伊苏

Adol清醒过来，发现自己躺在床上，布鲁多医生站在床边。原来是他儿子斯拉夫把Adol救了回来。

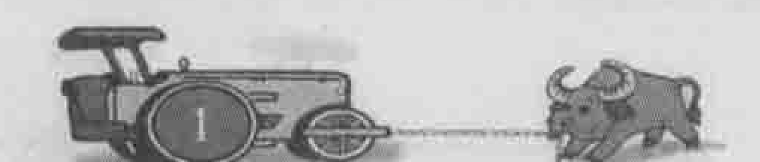
巴尔巴多村

几天后，Adol身体康复，想要出去逛逛，布鲁多医生告诉Adol，海边的仓库就是自警团的聚会所，斯拉夫也会在那里，如果有问题可以去找他。于是Adol就离开了医院。

首先，到仓库去找斯拉夫聊天，了解一下艾斯塔里亚的各种事情，然后到巴尔巴多村各处闲逛。接着Adol就向米内亚城出发了。(路上遇到的怪物先不要打，等买完装备再练功比较快。)

米内亚

到达米内亚城后，Adol先到酒馆休息并打探消息，而有位独眼的男子多尼司请Adol帮他寻找遗失的宝石戒指。离开酒馆，来到交易所，竟发现了多尼司要找的蓝宝石戒指。买下戒指，回酒馆交给多尼司，得到1500金币和150点exp。Adol听说米内亚东北方有个湖藏着宝藏，于是便往湖边



寻宝。从米内亚出发，往北换两个画面后往东过两座桥，再往南换个画面到达一个湖，在湖的右上角挖出了黄金台座，回到米内亚卖了2000金币。

接着Adol拜访了占卜师莎拉，莎拉要Adol装备完再找她。Adol到武器店、装备店买完剑、盾、铠甲后，莎拉请Adol帮忙找回六本伊苏之书，Adol一口答应。(这时又得到exp100,自动level up :p)

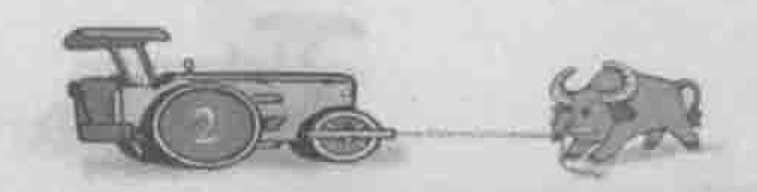
离开米内亚前，Adol在城墙边遇到吟游诗人蕾雅，她请Adol帮忙找回银口琴，Adol当然也答应了。

赛皮克村

Adol按照莎拉的话来到米内亚东北方的赛皮克村，拜访莎拉的祖母，她给了Adol一把神殿钥匙，以便进入北方的神殿。接着Adol又去村长家，村长告诉Adol，赛皮克村的象征银之铃被盗，请Adol和盗贼谈判。

神殿幽灵

Adol往赛皮克村北边出发，先到神殿东方的盗贼根据地找到盗贼领袖谈判，盗贼领袖却否认拿了银之铃，于是Adol就决定先到神殿，进入神殿后在东方可找到一个放着红宝石的宝箱，(西边的



宝箱要等会儿才能开)，接着在西边找到一个门，用老婆婆给的神殿钥匙打开后，出现了一只幽灵，将他打倒(最好有 level4 比较好打，可在神殿外练一下功)。

拯救菲娜

打败幽灵之后，墙壁出现了一个信道，进去发现有两个牢房打不开，往最左边走到二楼，找到牢房钥匙(往下走到底，往右到两个女神像中间的信道往上)和宝箱钥匙(往下走到底，往右边走经过两个女神像，在第三个女神旁边的信道往上走，右转到倒数第二个信道往上就能找到)，回来打开牢房，发现失去了记忆的少女菲娜，又在旁边捡到一个穿斗篷男子遗落的魔眼面具。回到赛皮克村，把菲娜送到洁瓦老婆婆家休养。

再闯神殿

Adol又来到神殿，用宝箱钥匙打开宝箱，在神殿(幽灵那层)可找到黄铜戒指(防御力加倍)，一楼有项链(右下角)，二楼则发现银之铃，三楼有象牙钥匙(左上角)、治伤药(经过左下女神传送往左)、银之盾(右边女神传送)、大理石钥匙(拿完治伤药往右下有个女神像，使用魔眼面具后往右边女神



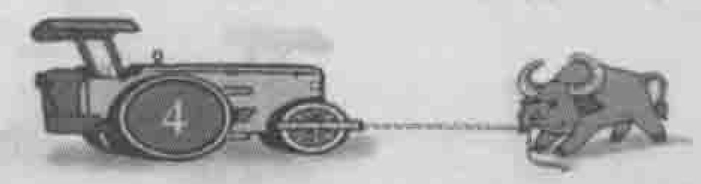
传送)，拿空宝箱后，在魔眼面具前出现的信道上有个女神像会传送到魔王处，被击败后，Adol把等级练到lv7，又回米内亚买了反弹铠甲，回来解决掉大蜈蚣，也在北边的墙壁找出第一本伊苏之书。

伊苏之书

Adol回到赛皮克村，到村长家把银之铃还给村长，而村长送给Adol力量戒指(攻击力加倍)。接着到洁瓦老婆婆家解读伊苏之书，老婆婆要Adol回去找莎拉。回到莎拉的占卜馆，一位老人向Adol说出了莎拉的死讯，并把一本伊苏之书及莎拉的遗言交给Adol。Adol回到赛皮克村告诉老婆婆这个讯息，两人把两本伊苏之书拿出来解读。之后到湖边散步谈心，Adol决定要找出莎拉的死因，于是先回巴尔巴多村向斯拉夫打听消息。离开赛皮克村前，Adol遇到一位自称是卢达洁玛之妻的女子，她正在寻找有梦游症的丈夫卢达洁玛。

废矿坑

回到巴尔巴多，Adol到海边的仓库找斯拉夫，斯拉夫拿出珍藏的弯刀送给Adol。接着去拜访布鲁多医生。得到斯拉夫大力帮忙后，Adol前往米内亚北方的废矿坑察看。废矿坑左边有一个治伤



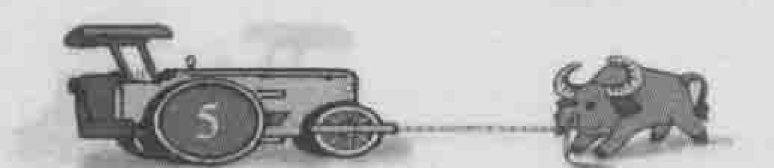
药(身上只能带一个)而在右下方，Adol找出了一件银之铠及一个时之戒指(可使敌人速度变慢)，接着通过一座吊桥，进到第二层。在第二层左下方找到传说中的萝妲之果，往右边走，Adol看到一个发光的箱子，里面是蕾雅遗失的银口琴，往右上走，发现有个圆球怪守住信道，打倒圆球怪后找到治愈戒指。

萝妲之树

回到米内亚城，在城墙上找到蕾雅，把银口琴交给她。接着Adol到平原上找萝妲之树，中途发现了一瓶贝斯提里药(使用后可知敌人情报)，找了一阵，终于在右下方的平原找到萝妲之树。萝妲之树交给Adol一把银之剑，而在萝妲之树左上方道路，则找到一张纸片，Adol拿回去给蕾雅研究，没想到竟是蕾雅写的一首诗。Adol回巴尔巴多，在布鲁多医生的医院遇到卢达洁玛，回到赛皮克村告诉卢达洁玛的妻子后，再度回到矿坑。

矿坑深处

在矿坑第三层的北方，找到一把达姆之钥，左下方有瓶治伤药，矿坑尽头有一个锁着的门，用达姆之钥打开，里面有个发光的宝箱，一碰，跑出一只蝙蝠怪，把它打倒，拿到第三本伊苏之书。回赛



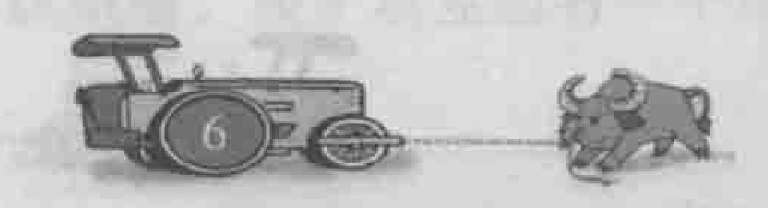
皮克村，遇到卢达洁玛的妻子，说丈夫又失踪了。经过一番搜索，在西南方的平原找到卢达洁玛，把他带到妻子身边。

恶魔之塔

带着第三本伊苏之书找洁瓦婆婆解读，洁瓦认为剩下三本伊苏之书在达姆之塔里，要 Adol 让她儿子古邦(盗贼头子)打开达姆之塔的门。于是Adol就到盗贼山寨找古邦把塔的门打开，进入达姆之塔。进入塔后，Adol 一路往上，竟中了陷阱被关到牢房，银之装备也不见了。在牢房里，遇到卢达洁玛。忽然，一位自称多奇的人来救 Adol，并交给他一个偶像，要他去找在3楼的拉瓦老先生。离开牢房，上楼梯走最右边的信道，找到了魔法镜、诅咒戒指、治伤药，找到拉瓦，拉瓦交给 Adol 一串蓝石项链，戴上后就不怕陷阱了。于是 Adol 顺利通过 6F 的陷阱，到了 7F，再度遇上多奇，同时也找回了银剑。继续往上到了 8F，遇上了一只螳螂怪，打倒后，找到了第四本伊苏之书和一把铁锤。

恶魔回廊

继续往上来到9F，取回失去的银盾，在隔壁的



门内发现拉瓦，他指示Adol把通风口打坏以破解恶魔之音。Adol到外面拿铁锤把附近的柱子中的一个敲破，继续往上，来到13F，又遇到拉瓦。来到14F遇上了岩石怪，打倒它，拿到第五本伊苏之书和一只法杖。回到13F，传送镜被激活了，经过传送拿回了银铠，再经过一阵传送，来到16F，而在其左下角拿到战士之盾，继续往左下走，终于来到拉多之塔。

拉多之塔

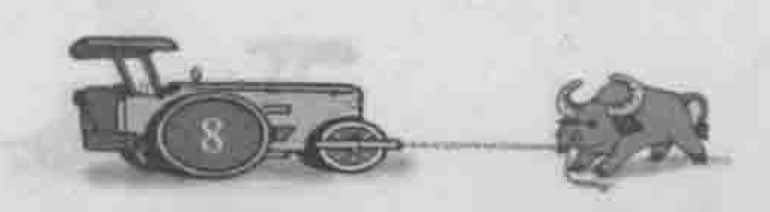
在拉多之塔找到一个刻着恶魔脸的门，Adol戴上蓝石项链和诅咒戒指，把门撞开，发现蕾雅在门内等着他。蕾雅给了Adol一副可以解读古文的眼镜，Adol拿起眼镜把五本伊苏之书全部看过一遍，发现第五本叫洁玛之章，于是回11F去找卢达洁玛。卢达洁玛把家传的湛蓝守护送给Adol，Adol一口气往上冲，在19F拿到了战士之铠，又在20F三只怪物撞破的墙壁内找到火焰剑。

魔王之死

冲到21F，把守门的双头怪打倒，来到塔顶。在通往25F的大门前，Adol握着湛蓝守护祈祷，大门打开。Adol把装备全都换成库雷利亚——魔法



之银的装备，一番血战，终于获胜，得到最后一本伊苏之书。Adol 戴上蕾雅给的眼镜读完这最后一本伊苏之书，六本伊苏之书发出光芒将 Adol 环绕着，将 Adol 送出了达姆之塔。



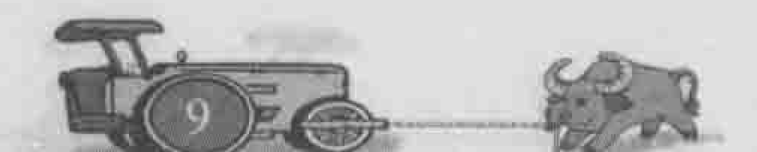


异域镇魂曲
(PLANESCAPE：TORMENT)

太平间(The Mortuary)

你在太平间里从死亡中醒来。这是非常容易的一层，也是给你熟悉你的角色和Morte的。Morte刚开始不会加入战斗，但在必要时也会动手。此外，他也会在游戏中提供你一些需要的建议。当你在太平间时，确定你搜索过所有的地方，别留下任何东西。你将找到一把铁橇(Prywbar)、铁锤(Hammer)，还有两把可以开不同门的钥匙(一把在一开始的二楼某僵尸身上，另一把在三楼)。建议回避Dustmen Guards，因为他们招来的警卫会强迫使你无法和每个人交谈到，而这其中可能有些人会提供给你知识或经验。如果INT值高的话，就不会遇上这种麻烦。在二楼的1201号僵尸身上有张纸被缝在嘴上，你可以用手术刀割开，依1121次序可以解开，里面有个耳环，使用一次可以得到33cp。只能用三次。

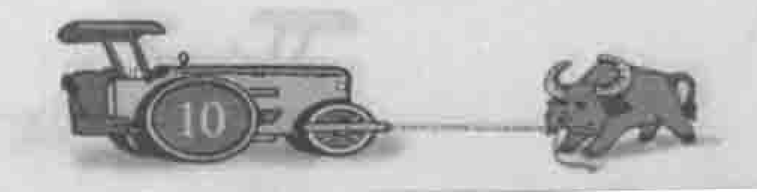
Ei-Vene(在二楼)这位女士，会请你帮她找针线，和一瓶防腐液。别错过这个任务。你需要这些



经验值和信息。完成任务后，让她帮你动手术，将永久性的提升HP最大值。在二楼有个假扮成僵尸的无政府主义者，如果STR值够高，可以请他帮你装扮成僵尸。他也会告诉你离开此地的传送门(Portal)在哪里。在三楼南边仓库区碰一个僵尸，能学到打开耳环的能力。在二楼往三楼的楼梯口边有个锁起来的柜子，也可用三楼仓库区里拿到的Prybar撬开得到耳环，使用后可装备耳环，对商人将更有说服力。42号僵尸，他的身上可以得到一把绿铁匕首和两个护符(Charm)。在最底层和分离多时的情人Deionarra对谈，拿到一本Tome，将可利用它来获得四只大骷髅人身上的护甲符文和不少经验值。在这一层西南，可以和Soego这个人交谈，他会帮你打开通往外面的门。或者也可以到Deionarra西北方的传送门(Portal)，传送到Open Tomb,也是离开太平间的方法，和门外的警卫交谈就可以再进入太平间。

东北闹区(The Hive Northeast Section)

当离开太平间后，直接往南走，和每个遇到的人对谈。有个女人会给你一把曾经属于你的小刀。走进在左边的第一栋建筑物（Open Tomb），拿到Penns Note和一些钱币。外头那些娼妓会拿走你



一些钱，继续往南走。途中遇到一个活死人Post，是个活动布告栏，你可以从他身上得到一些讯息和经验值。继续往南走进下一栋建筑物Angyar之家和妻子交谈，她会给你一个任务，解除她丈夫的死亡契约。你必须到Dustmen的酒吧找一个叫Mortai的Dustmen 。接下来往西北走，你会遇到Annah，她目前心情不好，而且不会加入你的队伍。然而稍后你找到Pharod的铜球，她就会自动加入队伍了。往西到Gathering Dust酒吧找Mortai谈有关契约的事，选对交谈他会交出来给你。在此处，跟Awaiting -Death交谈并以自杀复活来说服他，可以得到500 EXP，和Sere the Skeptic交谈关于Dustmen的事可以得到500 EXP。Norochje会给你一个关于灵庙中(The Mausoleum)僵尸的任务。

Emoric会交给你向Pharod询问尸体由来的任务。回到Angyar的家，和他交谈。撕掉契约，他会让队伍今后可在他家休息。由此往北走，和Ingress交谈，他会请你找一把由传送门逃脱所需的钥匙，可以和西南闹区里Smoldering Corpse Bar的Candrion交谈得到。往西走，小屋里的Shilandra，和以后一个诅咒盒子任务有关。进入旁边的灵庙（Mausoleum），有个任务要杀死Strahan

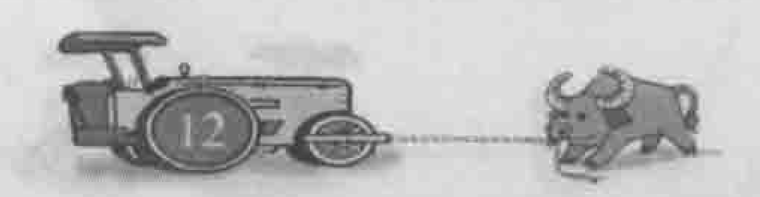


Runeshadow 这个法师，他在西南角，有几个骷髅人护着，途中要小心陷阱和各种骷髅人。和Strahan战斗时，把火力集中到他身上，因为把他消灭，骷髅人也会跟着完蛋。这儿可得到一些卷轴，离开时除了守护神会给予 2000 EXP。在闹区里，可以遇到 Baen 这个邮差，他会请你送讯息给 Craddock。Craddock 在西南闹区市场里。记得传完讯息后要向 Baen 汇报以得到任务经验值。SevTai 会请你允诺杀死三个闹区流氓，可以向她扯谎以完成任务，或到闹区东南区去杀那三个混混。逛完此区后可以往南前往东南闹区。

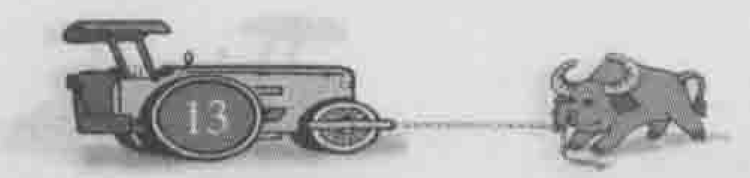
东南闹区

(The Hive Southeast Section)

依顺时针方向，你会遇到 Mourns-for-Trees，他会告知你怎样去 Tattoo Parlor。有些 Damsel-in-Distress 会请你帮助她，但是要小心。在东边的 Tattoo Parlor 里的 Fell，你必须借由翻译才能和他沟通，将来可以用队员 Dakkon 或 Annah。或者你也可以从 Dabus（闹区中到处敲敲打打的一些人）那学得，前提是魅力值要够高，将来进入游戏中后期，也要经常来此确认有无新的刺青可购买，有许多刺青极有帮助。Barking Wilders 就在门口附



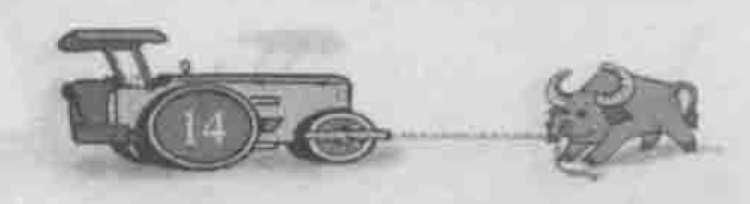
近，若先前答应过SevTai，在此收拾这些人。在燃尸酒吧（SCB，Smoldering Corpse Bar）里，Mochai会给你一些讯息，她是个假冒Dustman的人。Cilaen Irontoes告诉你可以到城外的垃圾堆里找你的笔记。Tegarin和Aetholgrin自称认识你，但他们是逃亡者，而其他顾客也警告你要提防他们。Tarner能告诉你关于更多你自己的事情。Barkis是酒吧老板，向他杀价的话，可以用300块钱买下主角的眼睛，假如你没那么多钱，稍后再来找他买，之后可帮他忙向Mochai讨债，就可以免费喝饮料。Ignus就是在酒吧中间一个燃烧的人，他没办法扑灭身上因为施法失败而造成的火焰。往后你会找到一些方法来扑灭这火焰，使他加入队伍。Drusilla是Ignus过去的恋人。Ebb Creakness是个可以给你很多消息的导游。Candrion是一个很有经验的魔法师，但是他不易被发现，隐身在Ebb Creakness旁边，如果你光标移到他身上他会发亮。他可以协助Ingress回自己的世界，然后你会从他那得到Ingress之牙，当做Morte的武器（背包中使用可以切换攻击模式），且这把武器将是Morte最强的武器，随着Morte变强，在背包中使用它也会跟着变强。向O问及存在的秘密可以永久的提升WIS值。Dakkon会告诉你很多神秘之



事，然后会加入你的队伍。他是个战士兼魔法师。他身上的Zerthimon不破坏，随着INT和WIS提升，可以逐环解读到第八环，每解读一次需解释给Dakkon听，才能获得新法术，到最后可以永久性的提升Dakkon的能力。将来练成别种职业后，若是Dakkon在队中，可以和他交谈转回战士或法师。走出酒吧后，依顺时针和Githzerai Townsperson聊，他会告诉你需要钱的话，可以替Vermin Control Office(在西南闹区)猎老鼠尾巴。向Bariaur问及Plains of Ysgard的消息。

西南闹区
(The Hive SW Section)

Ash-Mantle会向你问路，但其实他是个窃贼。Creeden站在此区中央的Office of Vermin Control外，他会卖老鼠肉给你。在这栋建筑物中有个人会以低价向你收购巨鼠尾巴(Cranium Rat Tails)。稍后在Trash Warren里得到不少的巨鼠尾巴，交给他后，如果再次进入和他二次谈话，他会给你一个任务。他会告诉你，鼠群派来一个跟人一样大的鼠人要来暗杀他，而那只鼠人就在地下室。在地下室里有一只鼠人和一箱宝物，如果杀死鼠人后向此人汇报，可以得到200块钱以及1000点经验。有个

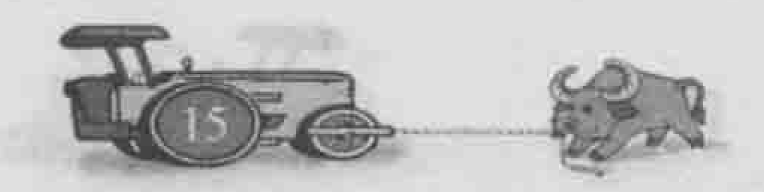


Crier of Es-Annon会拜托你为他的城市找一个墓碑，在西北闹区找到一个替死者写名字到墙上的人，就可以完成这个任务。依顺时针方向，最后你会来到市场。

Giscori贩卖绷带。Giscori右边的商人买卖珠宝。Giscori下方的商人可买卖武器。在这里你可以补充你所需，也可以用100 cp的价格鉴识Magus Bracelet和Bone Dagger，跟宠物商人买只Lim-Lim带上路，将来也许用得上。在市场的右边可以遇到Craddock，告诉他来自Baen的讯息，你会得到一些经验值，然后他会托你寻找在东南区的helia，找到他后，回到Craddock那，他会给你一些钱。有个叫Gaoha的人会和你赌博。另一个叫Reekwind的人，会收钱讲故事，稍后在游戏中，你在一个Clerks Ward的地方，可以完成帮他解除诅咒的任务。接着前往西北角的Alley of Dangerous Angles。

危角之巷
(Alley of Dangerous Angles)

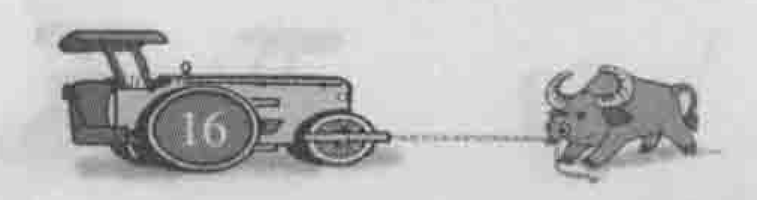
靠近西南入口处附近的篮子里面，有一个Charm for Infinite Recall。之后Krystall、Rotten William、Blackrose这三个人分别都要你替他除掉



另外两人。假如你的做法正确，两个帮派会在头目被你杀掉后自相残杀，你就可以好好地收集死者留下的东西。如果你打算杀 Blackrose，你要有十足的把握，因为他是三者中最强的一个。Rauk 和几个法师在南边的一栋建筑物里。他们向你要三枚戒指，你可以在这一区的三个帐篷里分别找到。交给 Rauk 后，他们会让 Lim-Lim 复活，但反而杀死法师们，你可以因此获得很多卷轴。这一区大致上是这样，你可以引发帮派斗殴，也可以自己干掉他们以获得经验值。之后前往西北闹区。

西北闹区
(The Hive NW Section)

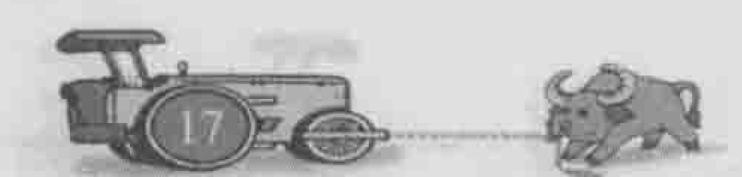
依顺时针方向，你会遇到 One-Ear（他偷了一个叉子），你可以现在或稍后杀掉他。Fleece 是个窃贼。Porphiron 要你帮忙找被偷走的珠宝来给他后，如果你愿意的话，他会训练你成为一个战士，使你可以分配学习武器的技能点，但每种武器最高两点为限。和 Mhult 交谈，可以得到很多有用的信息，之后进入中间偏右的 Arlo 的 Flop house。Arlo 希望可以得到 One-Ear 的耳环。赶走 Nestor 后，往后就可以免费在此休息。Mar 拜托你拿一个盒子给 Kuatraa，但这盒子受了诅咒，你必须和很



多人交谈后，才有法子解咒，最后在 Alley of Dangerous Angles 的 Ruined Cathedral，牧师 Aola 才能帮你赶走恶魔。你也可以打开这个盒子，找出方法来陷住这个恶魔，但是这样就得不到该得的经验值。打开盒子也可以想法子杀掉恶魔，就可以得到一颗红宝石。当你在 SCB 处拿珠宝时，大概也存够了钱可以向Barkis买回自己的眼珠了。之后前往 Ragpickers Square。

捡破烂者广场
(Ragpickers Square)

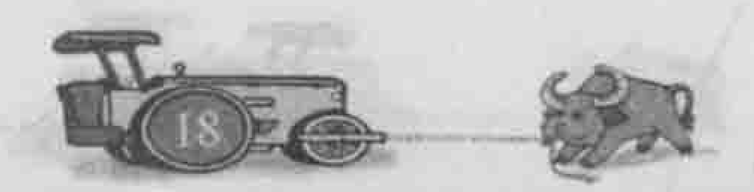
这里有个黄指头的人向你讨回 Morte，你可以向他买或是杀了他。假如你想当个盗贼，可以向 Ratbone 求教。南边帐篷里的 Jarym 希望你找个红宝石，好让他的法术能成功施展，若是先前杀了恶魔，宝石应在身上，不然就去跟 Aola 买。盗贼训练者 Ratbone 在右下角，要学习或转职都要花钱。老 Mebbeth 贩卖一些治疗药和护符(Charm)，也是个法师训练者。她有个移除诅咒的卷轴值得买下。要成为一个法师，你必须替Mebbeth做一些事。首先，她会给你一些种子，并且托你向市场里的花草商人买一些药草。花草商人不知道怎么帮你，告诉你要去找一个园丁。你可以在东南区找到这名园



丁，他会教你怎么种出药草。返回Mebbeth处，她请你到市场拿几块她委托Giscori洗的布，最后她还要你从市场里Kossah-Jai那拿鱼墨来，而Kossah-Jai并没有，但会告诉你Meiram——一个在Office of Vermin Control东墙外的婆婆有。Meiram要的大酒杯，可以跟市场里一个商人买到，最后她会把鱼墨灌到酒杯里交给你。拿回去给Mebbeth，她会教你成为一个法师，和一些法术，并且给你一对+2AC的琥珀耳环。Nodd请你帮他找他的妹妹Amarysse，她在SCB附近当妓女，跟她交谈后，她会托你拿100cp给Nodd。Nodd拿到钱后会很高兴。走进北边靠下的传送门，Vlask贩售离开建筑物的传送珠，你可以买，也可以杀了他。在建筑物外有个叫Marrow-Friend的人，有你所需要的手指骨，用你自己觉得好的方式拿。一切就绪后，要到中间的建筑物，你必须携带一些垃圾，就可进入Trash Warrens。

垃圾堆(Trash Warrens)

这一区基本上不难，将这些敌人引到窄道就可以各个击破，要小心别被包围。你可以在传送门前找到一些垃圾。在东南角遇到Bish，可以用打带跑的方式，分散敌群，解决他，或是诚实说明来找



Pharod即可通过。东北角淡蓝色的传送门要用巨鼠尾巴才能通过，里面有一群巨鼠，群聚时还会施法，解决后别忘了旁边的箱子里有不少好东西。得了不少东西，等级大概也提升了，可以回去找Porphiron练练技能，或是回市场卖东西，再回来此处的东南角，Bish所在的附近有个门，可以通往深埋村庄。

深埋村庄
(Buried Village)

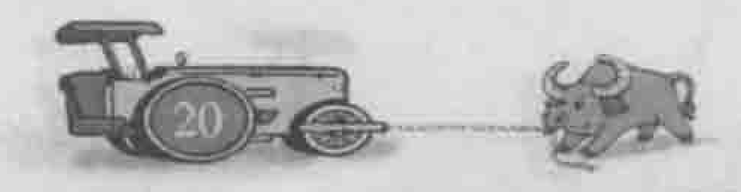
Quint的商店贩卖治疗品和武器。他拜托你找一个Hollow Teeth的项链，先去询问泣石陵墓(Weeping Stone Catacombs)的Gris，在Marta的小屋外面就可以找到。Pharod的庭院就在东边，和他交谈后他会请你从淹没国(Drowned Nations)取回铜球，以交换你所想要的信息。游戏后期他被杀掉后，记得回来此处拿此铜球，这是影响结局的一个关键。有个没有名字的人在找他的名字(Kuu Yin)，找Radine可以问得出，方法有很多种，2500EXP别错过了。女裁缝Marta会剖开你的肚肠，里头可以找到一枚+1的戒指。也可以向她买些东西，类似给Morte用的武器毒牙。若是让她剖开头颅，会发现是空的!跟她对谈，有个选项可以



在此休息。Uhir这个人在泣石陵寝遗失了一把匕首(5000EXP)，此区东南可前往泣石陵寝。

泣石陵寝
(Weeping Stone Catacombs)

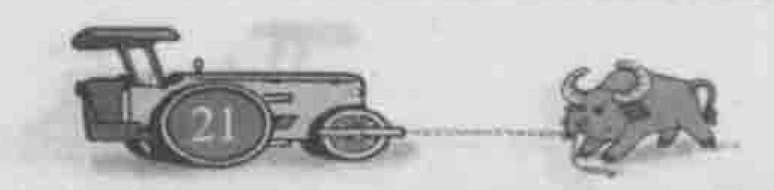
利用各个击破的战术，分散引诱杀掉这一区的巨鼠群。这一区有很多头颅骨，大多数没有什么用，将来要替Lothar找的话，要去Dead Nations找有名字的头颅骨。东北角的Mantouk会把你传送到思维堆（Warren of Thought)，你可以一路打到西南区出口，如果带着宠物Lim-Lim的话，它也会帮忙吃鼠群!在东北角会遇到一只Many-As-One，如果答应替她找出Silent King的弱点的话，就可以避免跟所有的鼠群战斗。Gris在Crypt of the Embraced，要和他交谈，你必须先在Dead Nations跟StaleMary学习和亡者交谈的能力，他跟你说项链埋在Marta的小屋左边，将来找到铜球才能回去拿给Quint，7500EXP。中间玄关处的人面墙Glyve，希望你帮他到Dead Nations找一个魔法水瓶。拿给Glyve喝Decanter of Endless Water，Glyve会告诉你去跟Upper Nations入口的亡者Chad交谈（要先学会和亡者交谈)，他请你杀掉一些白色蝙蝠，可以得到一把魔法大槌（Magic



Sledgehammer)。在Crypt of Dismemberment可以得到一只绣有纹章的断臂。Shattered Crypt中有不少好东西，其中有一把Punch Daggers of Moorin。之后前往死灵国。

死灵国(Dead Nations)

当你来到此区，会遇到一个鼠人间谍利用人的尸体，叫Soego，跟他交谈可以休息。右下角食尸鬼身上有Uhir要的匕首，可以用一些食物(鼠尾巴)和他交易。这区某个书柜里可以找得到Blood Bridge的法术卷轴，某个箱子里有500 cp。中区也有一个骷髅商人，可以清除一下身上的物品了。和两个猜谜的骷髅人交谈，可以得到不少经验值。要离开死灵国，和平方法是和Doubtful Skeleton交谈后再跟Soego交谈，趁他离开房间时，在箱子里找到他的日志，以此向Hargrimm证明。在Soego死后记得取他人头，之后Hargrimm要求你杀老鼠以取得死灵国对主角的信任，在西区杀了老鼠后再跟Hargrimm交谈，他会同意让你离开此区。Stale Mary会教你如何跟亡者沟通，若是无法理解她所说的，那就问Hargrimm要怎么理解Stale Mary。要见Silent King，必须有打开门的钥匙，而钥匙是在Hargrimm身上，如果用抢的或偷的方

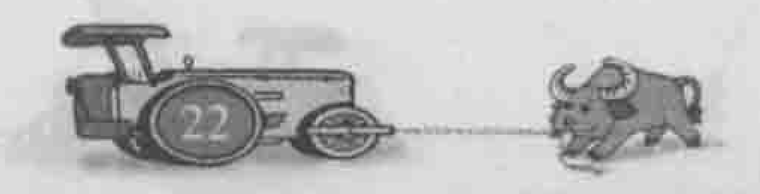


法，终究会引发死灵国全体的抗战。据说魅力高的话，Stale Mary 会让你去见他，见了 Silent King 后别忘了拿他的头颅骨。

淹没国

(The Drowned Nations)

由死灵国西南，或是思维堆的西南边开锁，可以进入这一区，有一些容易解决的怪物，它们彼此也会互打。在南边的房间里，有一些好东西，包括为Clyve找的魔法水瓶和为Pharod找的铜球，在找到铜球的房间旁，有个隐藏信道通往一个墓，这个墓只能通过一个人，必须先把背包清出一些空间，因为在这里可以找到四把钥匙和一些不错的物品，依序找到三把钥匙后，阅读中央石棺附近的七八面墙，就能打开石棺，拿到第四把钥匙。传送到南边房间，有一箱宝物，拿完后回东南角和伙伴会合。钥匙在用过后即可丢掉，离开此处折返深埋村庄，完成许多任务拿经验值，Pharod的女儿Annah会加入！Annah是个优秀的盗贼，她的偷窃技能、侦测解除陷阱技能，以及潜行技能(善加利用潜行中攻击，也就是所谓的背刺，可以将杀伤力强化四倍)都对队伍有极大帮助。





刺客之屋

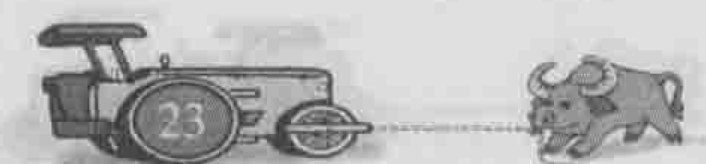
(Tenement of Thugs)

前往此区前，先做好充分的休息和装备的补充，并且准备一把铁撬以便备用。为了找到Annah最先找到你尸体的地方，必须经过刺客之屋，也就是东南闹区东北角那个门，看着那个门，顺着对话窗的选项，就可以进入。之后会看到Pharod被杀的动画，请退出此处，赶回Pharod的庭院，拿取会影响到结局的铜球，从他的王座往西有一个传送门，以Pharod的拐杖来激活，通往Pharods Vault。这个地下书窖有一些卷轴和一颗Angle-Less Eyeball，在最右下角书架的书缝中，到最底层正中央木桥下方，会出现可以离开的传送门。回刺客之屋，从房子北边进入，先从东南区到三楼，利用Morte的叫骂能力，使魔法师发动肉搏战，较易取胜，他的身上可以找到一把秘门钥匙，如此便绕过中央西南房里的刺客群，经由南边，即可前往下一个区域。

徊叹之巷

(The Alley of Lingering Sighs)

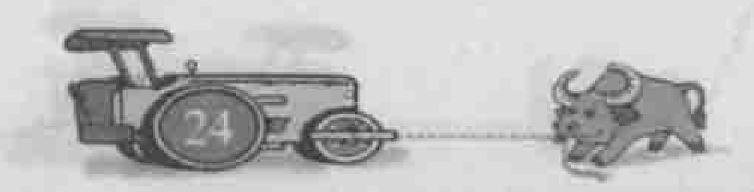
建筑物中有一个死掉的Dabus，可以在他身上找到一把铁锤，离开前请仔细调查他的死因，到东



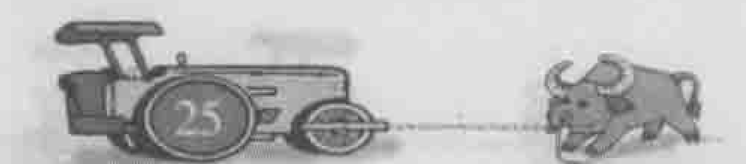
南角开门走下去，有一面墙会告诉你，他是如何死在此处的。当它要求你杀掉Dabus时，答应他，但你可以将先前调查的结果，告诉此区惟一的Dabus，引诱他到先前那栋建筑物里把他锁起来。那面墙还会要求你回复Dabus 的修补，你必须在东南角的墙使用铁撬，再到西区某面墙使用铁锤，才能完成任务，那面会说话的墙会把你传送到平民行政区(Lower Ward)去。

平民区(Lower Ward)

记得把 Morte 身上掉下的物品拾起转交给伙伴，因为一进入这个区域，他会被鼠人绑架走。为了救回 Morte，先来到东南处一处残破的房子中，下楼梯后找 Lothar。Lothar 说要救回 Morte，你必须要有一颗有价值的头颅骨（也就是要有人名的）给他做交换，若是身上没有，在此屋中有一道密门可以到 Bones of Night，里头的鼠人 Manutok 会传送你回到泣石陵墓，当然你要直接取他的人头也可以。交给 Lothar 头颅骨后，和他交谈到 Razel Puzzlewell，接下这个任务，当你离开此屋时，Morte 就会加入了。和Morte 交谈，得知他在此处结交了不少头颅骨好友，因此学会了 Skull Mob，这个技能会随他的等级提升而加强。残破的



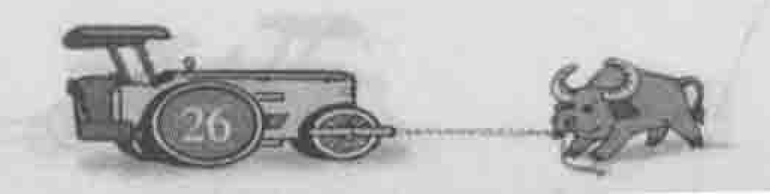
屋子旁，和棺材店里的Hamry交谈，向他询问日记的下落，他会跟你提到仓库与坟墓之事。Hamry会给你坟墓地图，但是你必须到东北方的仓库去拿。你也可以帮棺材店里的Dimtree，Hamry说他被法师Sebastion下咒而无法离开棺材店。在此区入口处你可以找到红袍Sebastion，向他提及Dimtree并请他移除诅咒，对话选项中选Read the book，完成后回到棺材店即可恢复Dimtree的自由。在入口附近，向Thorp报告，他会回馈经验值。Korur会训练你的战士技能。向Sebastion请求治疗你身上的刀疤，他会跟你说他必须先处理在塔附近的一只叫Grosuk的怪物，答应帮他后，到此区东边，杀掉Grosuk或是放他逃走，返回Sebastion处得经验和永久性的魅力值提升。在仓库西边附近有个快成为奴隶的人Trist，她会告诉你她的不幸遭遇，并请你找到一张借贷文件以证明她的清白。问清楚贷方是Byron Pikit和Lenny后，在入口处找到Byron，向他问及这个区域的事，直到他提到Lenny，再向他打听Trist。在塔的南边可以找到Lenny，告诉他是Byron派你来跟他拿借贷文件，缠着他直到他提到借贷文件的地点和通关秘语，他也会训练你的盗贼技能。在Trist东边的仓库向Vault of 9th World说通关秘



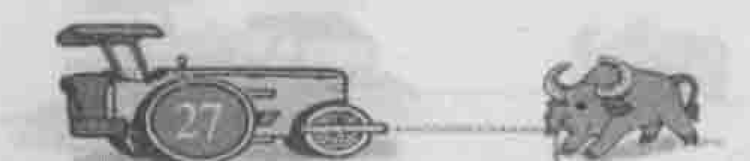
语即可得到借贷文件，拿给Trist身旁的Deran看，他会释放Trist。离开前和Trist交谈可以多得一些经验值。告诉市场附近的Giltspur说你想找工作做，他会给你个简单的工作，请你拿传单到东北角Print Shop的Scofflaw Penn印个一百份（100CP），完成后拿回去给Giltspur。进入市场后，可以补充一些装备和法术，武器商Anze旁的Karina提及她的孤单，你可以告诉她，她并不是最悲惨的人。往西门走，有个保镖Corvus，和他聊天发现他盯着Karina猛看，帮这两人牵个红线吧!Karina附近有个Lazlo，他会告诉你有个攻城塔和如何操作的方法。接近攻城塔，到东边的吊桥，站在该处会出现一些对话选项，有一道传送门会打开，进入塔内，和Coaxmetal谈天，能得知Shadow军队和得到一把可以杀死不朽者的刀，这把刀关系到游戏是否能和平结束。从东北方传送门离开塔。由此区东南的Upper Ward进入商业行政区（Clerks Ward）。

商业区(Clerks Ward)

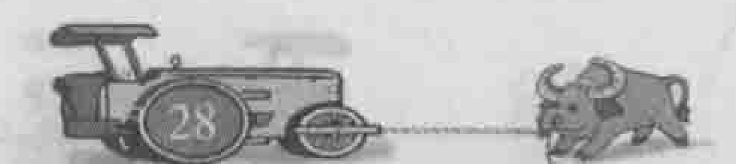
遇到Nemelle，她在找走失的朋友Aelwyn，你可以在这地方找到一个红发女孩，事成后和两者交谈可得到经验值并且永久地加HP最大值。Glyve曾向你提到Nemelle，向她提及Decanter之



事，可以找出解救Ingus的方法(SCB)。返回SCB，解救Ingus后，就可邀他加入队伍，向他请教可以学到一些火系法术和加强抗火能力，但是必须牺牲一些HP最大值。而Aelwyn会提到你曾是个Sensate教团的成员。在北边裁缝店(Tailor Shop)门口，有个叫Malmaner的人，犹豫地不知该不该进店里买衣服。答应帮他拿到衣服，进入店里，耐心地等Goncalves做好Dustman装束后，拿给Malmaner，并告诉他Goncalves说最近这些装束大卖，他会因此拜托你多买一件，你也多得到一些经验值。裁缝店也卖一些女用的魔法衣裳，可以替Annah以及将来的队友Fall-From-Grace加强。在东边的药局(Apothecary)里和店员Pestle Kilnn交谈，他手上捧着一本多重人格的书，为了帮助他，先来到南边的珍品商店(Curiosity Shop)找Vrischika看舶来品，选择“Look at the Ront Store Items”，就可以买到恐怖分离圣药(Elixir of Horrific Separation)，拿回给Pestle Kilnn，他会分离成两个人。东北边的Brothel of Slating Intellectual Lusts，进入和Fall-from-Grace交谈，可以请她加入队伍，条件是先和她的十个学生交谈过，和九个交谈完后，向她说你愿意当她第十个学生，她就会加入。或者你也可和第十个学生对话，在第一个房间里左边衣橱里躲



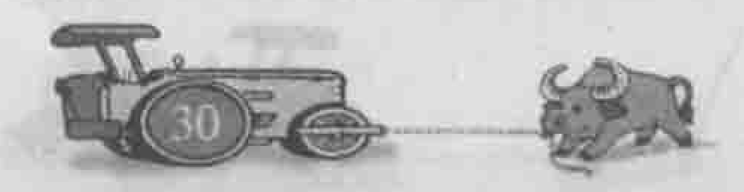
着的Luis。离开前和中央房间里的Dolora交谈，她会请你找Merriman以解开她心中的锁，你可以在更东北角的市民集会大厅(Civic Festhall)里找到Merriman，答应帮他消除记忆，才肯给你钥匙。先到东南边的珍品商店购买符文刻痕的啤酒壶，然后到药局西边的艺术品店，检查进入后的第一个艺术品(The Dark Bird Of Ocanthus)几次，直到出现一个选项，直到可以让你从啤酒杯中抓出一些碎片(Shards)，你可以向艺术品店里瞎眼婆婆Yvana问那件艺术品的意义，之后拿给Merriman含着碎片的啤酒杯，他就会丧失记忆，而你也就能得到Olora的心钥匙。带着Brothel里故事迷Yves的故事给她的母亲Yvana，可以获得一些经验值，若在珍品店买过Gorgon Salve用在艺术品店里的雕像上，Morte便学会新的诅咒技。回到Brothel，给Dolora心钥匙后，她就能安心地工作了。和Dolora交谈，才会得到Ecco无法说话的真正原因。和Ecco交谈，主角答应帮她解决不能说话的问题。到珍品店买恶魔的舌头(Fiends Tongue)，交给Ecco后发现这根舌头太好动，只好再回珍品店买提婆之泪(Devas Tear)，使用在Ecco身上，这样她就能正常说话了。向她问及Ravel之事，她会跟你说Ravel女儿就是Kesai-Serris。在Brothel里找到Juliette，



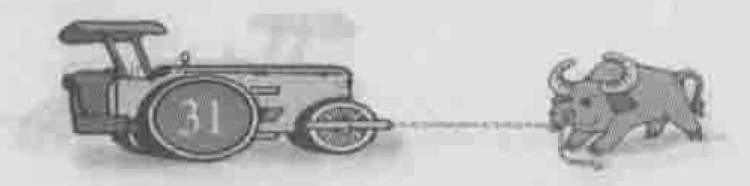
她会向你抱怨感情生活的无味，然后你可以接下这个增进感情的任务，假扮成她的求婚者，去找市民集会大厅西边的Montague，也就是她的情人，将他快惹火之际，再告诉他是Juliette的主意。他会请你告诉Juliette说他不在乎，告诉给Juliette后，便算完成这个任务。向Juliette打听Kesai-Serris和Kimasxi Adder-Tongue以及Ravel之事。在东边找到Kesai-Serris，向她提及Ravel，她无动于衷，找毒舌妇Kimasxi问及她和Kesai-Serris的父亲的关系。最后再跟Kesai-Serris提Ravel，她会屈服并承认Ravel是她的母亲。稍后的任务将会再来找Kesai-Serris一趟。Vivian在找她的香水，去问九眼Nenny，她会跟你说Marissa有偷窃的可能，到北边房里找Marissa，她告诉你没找到她深红色面纱前不会帮你。回去问Nenny，再问毒舌妇后，再回头问Nenny，就知道Luis这个偷窥狂拿了面纱，你可以用求的用抢的方法或撬开衣橱拿到面纱，就可以完成Vivian和Marissa两人的任务。有个矮胖子Jumble Murdersense在集会大厅里晃荡，他就是对Reekwind下咒的人，过去惹恼他，让他对你下打嗝之咒。走出大厅，跟外头的Salabesh the Onyx交谈，对他的法术能力抱怀疑态度，最后他会教你怎么下诅咒，回头找Jumble，不停对他下咒，最后




命令他解除Reek wind的诅咒，完成后回闹区市场可以获得经验值。说服Splinter，说你是个Sensate，或是加入这个团体，他就会让你进入私人或公共的感应房。当你进入私人感应房时，往东北去找一个水晶，触摸水晶可以了解过去一些关于Deionarra的故事。离开这里到Advocate的家找Iannis，询问有关他女儿Deionarra的遗物。Iannis想要利用他女儿的感应石进入对她的感应，帮他个忙，到集会大厅里跟Splinter提出这项要求，完成后回去跟Iannis汇报，并领取Deionarra的遗物，包括一枚不错的魔法戒指。私人感应房东南房间的水晶可了解Ravel的故事，且得知如何前往她的迷宫。为了找到前往迷宫的钥匙，你必须进入私人感觉中枢找到一个蓝衣法师Quell，他抱怨着糖果而想要巧克力，前往珍品店买一些给他。他会告诉你要前往那个迷宫必须要有些Ravel的东西才办得到，即使是她的女儿也可以。赶往Brothel找Kesai-Serris要一些她的血，先在四周房里找到一条手帕，好盛她的血。在公共的感应房，花一些钱就可以使用感应石水晶，获得一些经验值。Lady Thorncombe会训练你的法师技能，但她沉溺于感应，必须先去找Onyx找出一些解决之道，才能唤醒她训练你。集会大厅里有个无头Mertwyn，他的



头在Ward南边刺客头目(Thug Boss)身上。Quai-Sai和你争论偷武器的是非，找盗贼训练师Eli Havelock请教后，Quai-Sai才肯训练你，若是你的WIS值够高，便可以跳过这些争论，并且AC可以降一点。Jolmi打算刺伤你提升经验值，可以让她动手，换来一些钱。往东一直走到底进入宿舍，向柜台要你的钥匙，进入右边的房里，你可以在房里找到你的日记本，一个十二面体的物品(Dodecahedron)，使用之后发现不了解这里头的语言。到Ward的南边找Finam询问关于他父亲的笔记，他要你到Brothel里找他遗失在那儿的一本考察日记作为交换。读过笔记后便可以理解自己的日志了，到Advocate的家领取自己的遗产、铸造场的收据(Receipt)。之后，和柜台对话可以休息。此区西南角前往Undersigil有不少怪物可供练功。在Lower Ward北边的大铸造场(The Great Foundry)，凭着收据才可进入。进入后往东边的门走去，再前往东北边，可以找到Keldor，也就是Giltspur交给你的第二个任务，传话给他。汇报给Giltspur，他会交给你第三个任务，要你送传单到闹区的SCB酒吧给Barkis，完成后记得回去告诉报Giltspur。在铸造场里要获得许多任务，必须先加入Godsman，向Keldor询问加入的方法。Keldor会交给你不少任

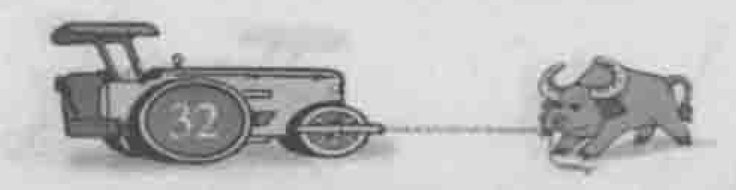


务，完成后才能正式加入这个组织。

第一个任务是要你去锻造一个物品。走出Godsman大厅，到铸造场西边找Alissa Tield，她会教你如何使用铸造场，要先有钳子（Tong）、围裙(Apron)、铁锤(Hammer)和金属矿(Ore)。到东南找Nadilin买齐这些道具后返回铸造场，向在北边的Thildon问及熔炉，向他要一些金属矿，走到南边的空壶(Kettle)，顺着对话选项，用钳子夹金属在熔炉软化后，放到铁砧上用铁锤打成型，完成第一个任务。

第二个任务，Keldor请你调查最近的一件谋杀案，死者是Avildon。向Alissa询问，她会暗示Thildon和Saros两个人有可能。在Godsman大厅里Keldon的西边找到Saros，向他问及Thildon和谋杀事件，他会提供一个线索指出凶手是Thildon。在这两人之间来回对质，最后Thildon可能会逃离，向Keldor汇报凶手，完成任务。

第三个任务，Sandoz把自己锁在房中准备自杀。接下任务后在大厅里找到Sandoz的女儿Sar ossa，请她提供一些能让她父亲冷静下来的话。到大厅东边，爬上楼梯和房门外的警卫对话后，告诉Sandoz他女儿的那些话，让他打消自杀念头，待他离开房间，第三个任务便告完成，而你也正式加

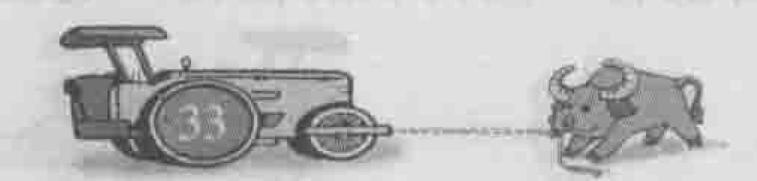


入Godsman。拿着先前的收据到东南找Nadilin，会得到一个古怪的铁器，鉴识后是一个可携式的传送门。窃取Nadilin身上的另一张收据，可以换到一把不错的战士用武器。在东边和Nihl Xander交谈他的工作，他会提到需要人帮忙完成他的Dreambuilder，答应帮助他。首先他要你拿一小瓶皮肤和血，到药局找Pestle拿取；是找鸟笼，到攻城塔找Coaxmetal要一个；之后是找棺材枕头，到棺材店找Harmy，啰唆一堆后，才说可以免费给你，但在仓库里，要你自己去拿。如此Dreambuilder任务即告完成，得到一根黑羽毛，可以打开铸造场最西边的门，进去看自己的梦。若是告诉在Godsman大厅二楼的Bedai-Linn，你对Godsman信仰有存疑，且不在乎打击Godsman，他会交给你破坏熔炉的任务，之后还有暗杀Sandoz和掩护她离开Godsman大厅的任务，都完成后会告诉，你到Print Shop找加入无政府主义团体(Anarchists)的方法。前往Ravel迷宫前还有两个迷宫，可以先拿来练功、赚钱甚至加队员。

痛苦女神

(Lady of Pain)

在珍品店买到Lady of Pain的娃娃，嘲弄过后，



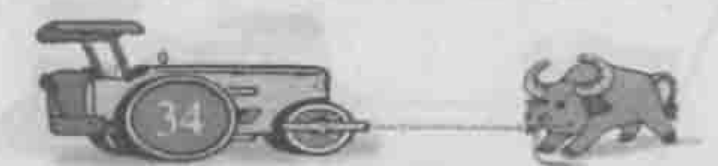
当要走到地图边缘时，Lady 出现，让主角独自进入迷宫，东北区可以捡到一些物品，东南方四点钟的传送门进入后，再“走”回这个传送门，然后会被传到七点钟方向的传送门，就可离开。

Rubikon 迷宫(Rubikon Maze)

在珍品店买到的 Modron Cube，把玩到 Morte 发话，就可向 Brothel 里的 Modron 机器人询问后，得知这也是个传送钥匙，依左膝、左翼、右翼、右臂转动、便可以使用，进入随机数迷宫。解决一些杂兵后，来到一个许多工程师的房间，要求当他们的 Director，重设迷宫，而离开迷宫的方法是找到敌人身上的Portal Lens这种红宝石。这迷宫除用来练功之外，将难度提升到最高后进入，会多一个法师与你作战，解决他之后拿到传送宝石和第八级法术Mechanus Cannon、解决法师后可以利用该场所休息。在高难度的迷宫中，能在某个房里找 Nordom 这位可加入队员的 Modron 机器人，Nordom 拥有远程攻击能力，和他交谈可以提升他的能力。

Ravel 的迷宫(Ravels Maze)

得到Kesai-Serris的血手帕和可携式传送门后，在背包里使用传送门，就可以进入 Ravel 的迷宫，迷宫里有一些树状的怪物，地板上也暗藏一些陷

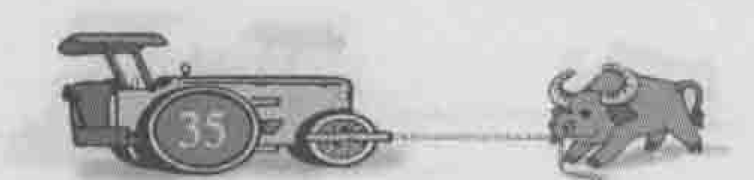


阱，用盗贼的侦测陷阱技能避开，来到地图中央部分就可以找到Ravel。和她对话前，请先存盘，以免对话不慎游戏结束。对话中会得到一些经验值，也会得到下一个任务的目标：找一个Ravel所说的天使。结束对话后，Ravel会开战，同时招来一些生物帮忙，打倒她后，许多影族会由四周聚集而来，赶往东北方的传送门。记得穿越前先存盘，以免被传送到别的传送门去，利用此门逃离出去。

Curst

结束Ravel的迷宫后，来到沙漠城镇Curst，在此处要设法找到Ravel提到的那个Deva天使。和村民谈天中，可以得知Deva被囚在地底，同时也得到一些关于自己的宿命(Mortality)之事。在东北干草堆里有只+2AC的戒指，另外有许多金币和物品散落在城里的箱子、桶子中。在东北方的Traitors Gate旅店，和一个绿衣胖子Tainted Barse交谈，他会告诉你要解救Deva，必须打造一把钥匙。为了完成这把钥匙，必须先完成五个人五个不同的任务。此旅店一二楼橱柜中有不少有趣的物品，可以取得。

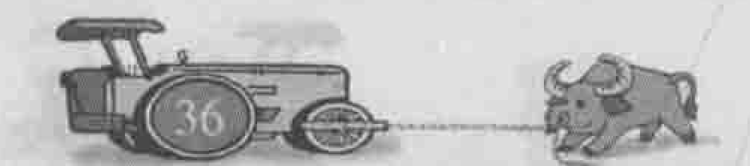
第一个任务，Barse请你跟酒吧西边的Marquez交谈，Marquez会跟你说Barse的女儿被绑架。



走出旅店到城镇的西北进入 Inner Curst ，入口处的箱子中有一些不错的戒指，在仓库里有些黄金首饰，在西南边民房的西边箱子中，有一堆垃圾和一瓶可以发出酸液风暴的香料瓶。到右边第二栋建筑物，会发现一群人包围着Barse的女儿Jasilya，清光这些人救出她，就可以回去Marquez,Marquez可训练战士武器技能。

第二个任务，到旅店东北角找Kitna，她会告诉你去解决 Crumplepunch 和 Kester 两人争夺遗产的纠纷。Crumplepunch在旅店西边的铁匠铺里，铁匠铺里有不少昂贵的好武器可以购买，用Annah的开锁和侦测并解除陷阱，可偷得店里宝箱中的两件武器。和他交谈提及家族纠纷后，到 Crust 内部入口西北边的蒸馏所里找Kester，再返回铁匠铺告诉 Crumplepunch 自己愿意当个调停者，结束对话后再跟他提到分钱的方法，汇报 Kitna 就算完成任务，并且获得一个第九级的法术— AbyssalFury。

第三个任务，到旅馆东南找Nabat，问他要解决的问题，他会告诉你垃圾场看管人被一些流氓打扰。出旅馆到西南区进入垃圾场(The Dump)找看管人 Kyse，他会告诉你 Wernet 带头的流氓不肯放过他。由垃圾场西北进入 Curst 内部，在蒸馏所南边可以找到 Wernet，告诉他放过 Kyse，他会转移

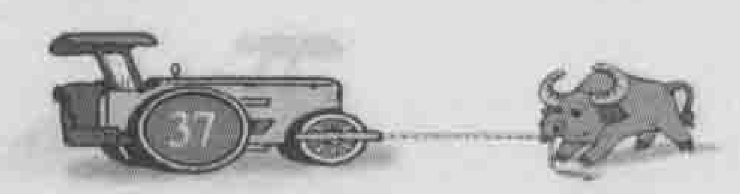


话题。返回 Kyse 处，这群流氓会前来找 Kyse，打败他们，就可以去报告 Nabat。Nabat 可训练盗贼技能。

第四个任务，到旅店东边大厅找Dallan，他会请你解决一个关于政治的问题。到 Curst 内部西北找 Aniizius，向他问及政治纠纷，再到东边或东北边找 Siabha，在两人间来回跑腿，直到双方妥协，你可以告诉入口处的警卫队长，告他们其中一人一状(另一个会回报你)，或是两个都告，回报 Dallan。

第五个任务，到旅店东北找一个老婆婆Dona Quisho，她请你解放她的恶魔(Fiend)。出旅店到北边的谷仓(Silo)，进入后到顶楼，踏进五芒星阵中，召唤出恶魔 Agril-Shanak 后，可以和它谈谈，放走它，甚至杀了它。汇报Dona完成任务，然后向Barse 汇报，得到钥匙就可以前往地底。

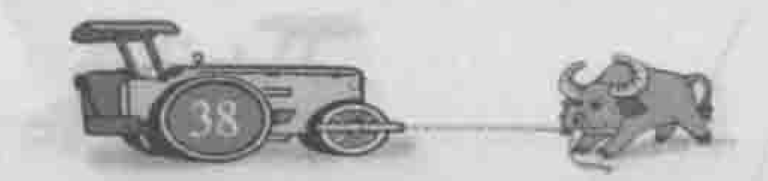
进入地底前先做好休息，这底下有不少怪物埋伏着。前往西南角后，经隧道往东找到 Voorsha，问及他的生意和困扰，他会请你杀了Gehreleth，前往西边再折向北边，杀掉Ghrist，返回 Voorsha，他也会向你进攻，想杀人灭口，收拾掉他后，记得仔细搜查他的箱柜货车。在此区东北可以遇到一个龙形生物 Tekelach，它会告诉你一些关于 Blood



War的事。此区有不少金币宝物，包括在西边的一只坠星之戒，而在西北可以遇到一位隐士，他会让你在此疗伤休息，之后由隐士的西南隧道进入监狱(Prison)。

监狱(Prison)

由东南进入这个区域，你会遇上一些生物和狱卒，从入口往北走，在第一个岔路往西走，再遇到一个路口，往南走打开一道门后，可以看到Deva天使Trias，他告诉你必须找到他的剑，才能解开他的束缚。返回，往南走到洞窟顶端，再往西北，遇到狱卒后一路往南杀，直到西南，遇到一个又哭又闹的人Cassius，选择主角最强的属性和他挑战，赢了就可以得到天使的剑Celestial Fire。返回天使处，他会跟你说，去找Fjhull Forked-Tongue可以多了解主角的过去和宿命，之后赶往此区的东北处传送门。在传送门后方和一套盔甲对话，它叫做Vhailor，也是一个可能加入的队员。它是一个拥有高HP的优良战士。Vhailor是个慈悲杀手(Mercykller)，和他对话可以获得经验，但是要小心他过头的正义感常会冲动得要动手。如果你的队伍满员又想要Vhailor加入，那只好在此和某位队员永别了(此迷宫无法再回来)。穿过传送门后到达





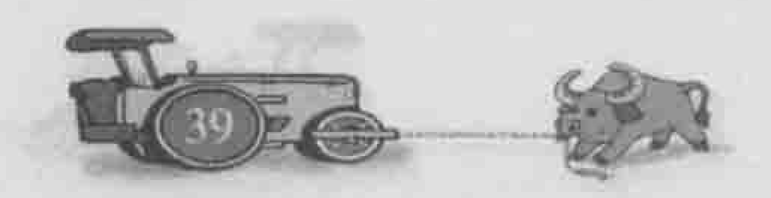
Outlands。

Outlands

清光此区奇奇怪怪的怪物后，进入巨兽骷髅头部。滑过一道从西南往东南的斜坡后，来到Fjhull的家，向他问及你的宿命，他告诉你在他家门前东边有个传送门，可以到Baator拜访头颅骨柱(Pillar of Skulls)。出发前记得向Fjhull问及如何由头颅骨柱回来的方法，向他问及法术及武器，也可以补充不少好东西，其中包括一些Cerebral Parasites，可以暂时提升INT和WIS的道具，在游戏最后有极大帮助。

Baator

在前往东南方的目标前，你可以先四处逛逛，杀些怪物练功。由东南角可以进入到东北处找头颅骨柱，如果Morte在队中，它会要求你献上Morte，也肯回答你的任何问题。献上Morte后，如果STR和DEX属性都很高，就可以抢回Morte。否则的话，就先将Morte移出队伍，再与柱子对话。为了要问出悔恨要塞(Fortress of Regret)和如何离开Baator，你可能要先达成柱子的要求，包括背叛Fjhull，交出Fall-From-Grace、Annah，或是永久失



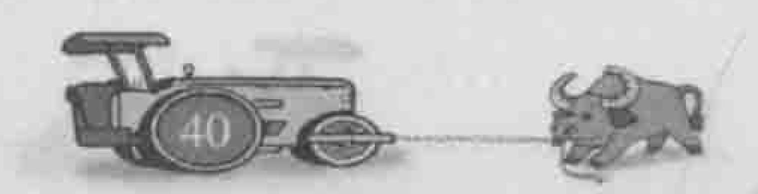
去15HP最大值等等。如果魅力够高，有机会避开这些刁难。柱子也会提到Trias是个背叛者，得到所需要的信息后回到Baator的地图，前往西南方，在一个墙缝前，选择在嘴中含黑曜石就可以返回Outlands，如果愿意的话，可以去见见Fjhull，如果已背叛了他，他会和另一群敌人陷入乱战。在此休息之后前往骷髅尾端，在臀骨下方晃晃，就会出现一个新的传送门可以回Curst。

Curst的消失

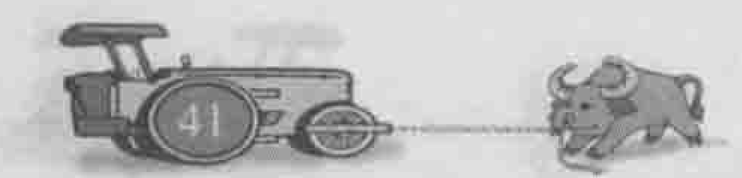
当你返回Curst，会发现一切的人和建筑物都消失了。到城中央和惟一剩下的门对话，问及此地发生的事故，之后要前往Carceri，由此门旁传送门可以通往。出发前可以在此处点休息钮，先做好充分休息，探索这个区域，也可以发现一些物品。

Carceri

Carceri是和Curst相对的一个世界，Trias变成领导者，他让混乱统治了一切，为了打倒他，先帮助城中居民结束一些乱象，就可以削弱他的战斗力。在西北角可以看到两头Gehreleth在凌虐老百姓，解决它们可以获得一些经验。在北边靠右，遇到四个流氓围着一个Jasilya，过去收拾他们。在入



口处北边的斜坡上的仓库前，有一群强盗计划着抢仓库，过去说服他们，让他们打消念头。进入仓库后找Ebb Creakkness，请他协助对抗外头成堆的妖魔鬼怪，仓库里X=391、Y=289处有个许愿卷轴，非常强力，务必取得，要许什么愿就看玩家自己的抉择了。城入口处东边有两个被陷阱困住的人，Tovus和Berrog，同时帮助两人脱离困境。之后到最北边，仓库的西边一点点，有一群警卫和一个法师围着一个居民，向法师提出放走居民的要求不果，和他们打起架来。再往西边走，看到一只怪物和一个政客，设法说服怪物让它放走政客，可以获得经验值。继续往西南，会目击到绞刑，可以说服法官放走无辜的受刑者。由于城中的怪物会再生，想要长期对抗的话，可以利用军营(Barracks)或是蒸馏所做休息。充分准备后前往北边的管理大厦(Administration Building)，进入到这栋建筑物的东南角。对付里头的敌人后可以到处搜索，有不少好东西，走廊东北尽头有楼梯通往二楼，在二楼对抗警卫后，翻箱倒柜之际，记得用盗贼的拆除陷阱和开锁技能，可以获得不少金钱和治疗护符。前往东南楼梯爬上三楼，一阵激战后，在西南角落可以遇到Trias，在开打前记得多和他谈一些事，Trias会持续召唤一些怪物来助阵，把火力集中在Trias身



上，若是Vhailor在队中，则会杀了他夺得Celestial Fire。消灭他后，前往门口的传送门，你会被传送回闹区里太平间外的Dustman纪念碑。

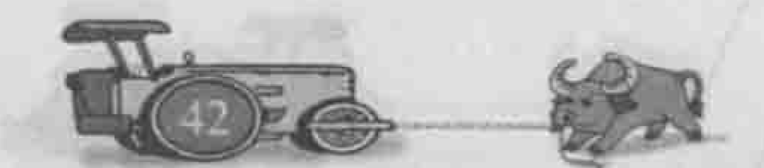
闹区(Hive)

回到闹区后，先做充分休息，把身上不需要的东西卖光，多买一些心之护符(Heart Charm)和可以提升魔法免疫能力的护符，也可以拿出Modron cube再练一下功，然后前往攻城塔。Coaxmetal会请你解救他，结束对话后，他会要求你给他Modron cube，然后他会给一把Entropic Blade作为回报，有了这把可以变换各种攻击方式的刀，对战士(笔者练的是法师，发现也能装备)而言有极大的帮助。

完成之后回到太平间外和Pox对话，或是请他杀了你，以进入太平间。来到二楼游戏一开始处，往东北边走，要记得把重要物品放进个人背包，来到传送门，走进就会被送往悔恨要塞。

悔恨要塞
(Fortress of Regret)

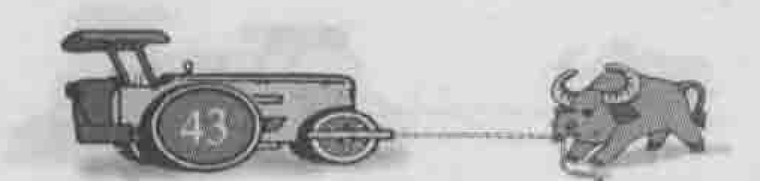
来到此区后，先往东再折向南，找到Deion-arra，和她交谈获得不少信息，提及先前她遗失的那只戒指，可以让戒指获得提升。交谈完后往西，



穿过入口直到墙边，打开门进入要塞内部。进入要塞后会和更大的影族交手，每只有将近万点的经验值。此区的目的在激活四部机器，才能开启最后的任务：冲击的试炼(The Trial of Impulse)。四部机器分别在东南方，正中央蓝色池子上方，东北方房里墙边，正中央下方一点房内。每激活一处就会被送往别处，四处都激活后，前往东北方房里，跳进传送门。路上的大影族，能避就避，除非你有充分的疗伤道具，或是接近升级边缘。进入传送门后，就是冲击的试炼。根据你的阵营，过去的队员会和你交手，尽力取胜后，在东北水晶池的雕像附近隐藏了一个探测石(Sounding Stone)，可以在背包里使用，在西南的房里也藏了些治疗物品和护符，找到后由中央房里的水晶池前往反射迷宫(Maze of Reflections)。

反射迷宫
(Maze of Reflections)

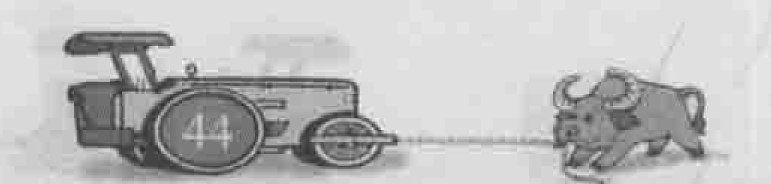
在此区有三个主角的化身(Incarnation)，实践的(Practical) 化身、偏执的(Paranoid) 化身、善良的(Good)化身，目的就是和每个化身交谈并使他们加入你。实践的化身想要吸收你，记得选完对话的选项，并确定铜球带在身上，如果INT够高，反过



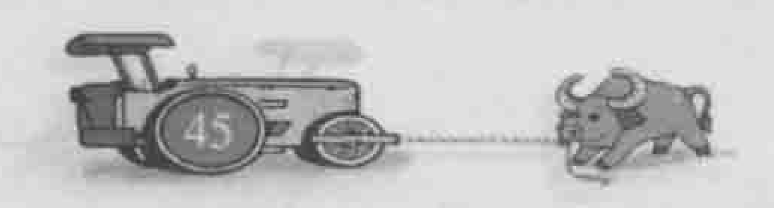
来吸收他，不然就推开他并且发动攻击打败他。善良的化身经对话后就会加入你，假如INT够高，可以从和他的对谈中了解许多重要的真相，在他加入后使用铜球，和先前的化身对话，可以得到主角的本名和大量经验值。最后遇上偏执的化身，使用Uyo语，也就是先前解开日志的语言和他交谈，说服他加入你，这需要适当的INT值，否则难逃一战。此处可以做休息，待完全合成后，Deionarra现身，和她做过仔细交谈后，进入天顶要塞（Fortress Roof）。

天顶要塞
(Fortress Roof)

前往西北边和卓越者（Transcendent One）交谈，读完对话选项，了解整个故事。解决卓越者，也就是主角自己的宿命有许多方法，最佳的方法是和他谈及彼此是生命共同体时，拿出先前的Blad Of The Immortal以自杀来威胁他，最后他会与主角融为一体，也可以救活所有的伙伴。其他的选项可能导向救活一个伙伴和你并肩作战。或者是将卓越者诱离以救活全部同伴，同伴们的复活强化主角的能力，待他归来，全体齐力收拾他。然



而无论收拾卓越者的方法为何，主角终将加入 Blood War，故事到此划上句点。





风云II——七种武器

第一章

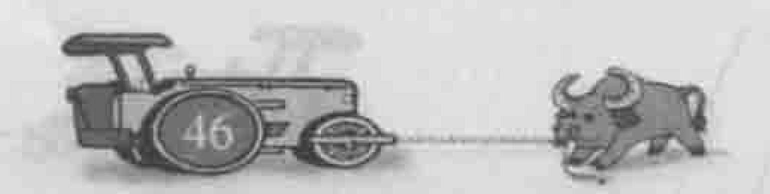
至北水村港口，与少年谈话；小游戏：捕鱼；至药局买六盒天香散与活络丸；回家与紫凝谈话；再回港口；走到森林尽头(可先至文王庙取斩铁剑)；头目战：彪叔(4级)；头目战：剑魔（4级）；到文王庙；头目战：怀灭（5级）；回北水村。

第二章

头目战：海皇（5级）；出南安森林；到南安城（从三棵树的最左边绕过去）；到后陵前森林（7级后再去）；到后陵；小游戏：击破隔世石；进后陵；头目战：铁智（7级）进后陵密道，按下五尊雕像；头目战：机械兽（9级）。

第三章

进铁门；到铁门主堂；头目战：铁兽(8级)。到天香园（开四个机关）；进天香园密道；到苦牢；回铁门神武使房；头目战：神武使（11级）；回苦牢；头目战：铁狂屠（12级）；逃到豹子坡；头目战：铁狂屠(12级)。



第四章

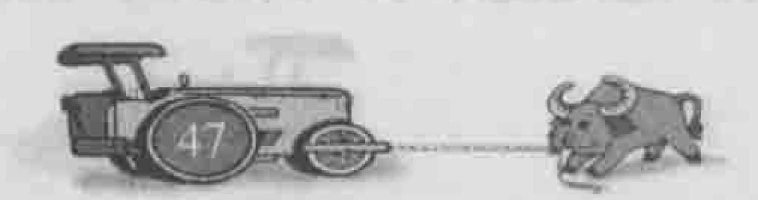
到卓山家；头目战：铁血箭庄主(12级)。到后陵，过后陵秘道；到后陵后森林；出后陵后，森林后，有二条岔路，右转；到天荫城，进武器店；头目战：皇影(14级)，PS：打赢皇影可得豹皇血丹，皇影会加入队伍，反之，皇影不会加入，也没经验值及战利品；到天下会；到第一楼（天下会后面）；至第一楼顶楼；头目战：决心（15级）。

第五章

出黑间森林(不是往后走)；到黑严镇；头目战；狂森（15级）；回黑间森林；到黑间基地；回黑间森林凉亭；头目战：怀灭（17级）；头目战：狂森（17级）；出黑间森林；过十方旱地；到药卢；进十绝森林；至不认之屋；头目战：十亲不认(19级)；回药卢，头目战：侠王府主(20级)。

第六章

到南安城；到不夜舫(南安城另一个出口)；搭船到拜剑山庄，PS：在拜剑山庄有一个商人（小地图左下角)，卖的东西不错；进拜剑秘道（小地图左上角)；到剑炉；头目战：铁门五人组(15级)。





第七章

出剑林（小地图下方的出口）；过枫树林，头目战：皇影（20级）；进石家堡；头目战：四大刀客（21级）；进石家堡主楼；头目战：守卫（23级）；头目战：皇影（22级）；到天齐峰顶（进天齐峰顶后，向前走几步，直接转身回天齐峰山道）；过枫树林；过北地栈道；进北村；头目战：雪虎(23级)。

第八章

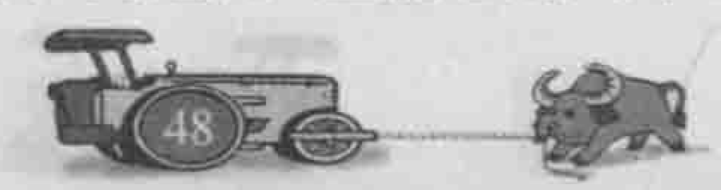
回南安镇不夜舫，PS：要到不夜舫最左边的水道(从城门口看)才有剧情，建议先到最右边水道搭船到 拜剑山庄练功； 头目战：破军(20级)；小游戏：踢水(成功后习得神风动之动风云)；出镜湖(小地图左上角出口)； 过乱石岗； 头目战：神将(21级)。

第九章

出村外凉亭（往后转）；过秋意森林；进玄铁门；头目战：破军（23级）；出玄铁门；过鬼雪坡；头目战：破军（25级）；往自在地界方向移动。

第十章

进天门； 过不动人界； 过自在地界； 过虚空天界； 进九玄冰牢； 到龙庙； 至镜心湖； 头目战：





暴龙。

第十一章

找出三颗龙元即可到石家堡旁的港口，搭船到五皇山打帝释天；到天门，神将会要你去救他的义女；到九玄冰牢救人。头目战：冰皇；取得龙元；到后陵后森林（那条中间的路）；头目战：断浪；带破军到南安镇的小港(不是不夜舫)，取得龙元(天齐峰的)：到天齐峰顶；头目战：皇影（这里只能用风）；出天齐峰；取得龙元（铁心岛的）；找到孟坡（在镇上）；到石家堡旁的港口搭船到五皇山；到七杀寨最终头目战：帝释天。

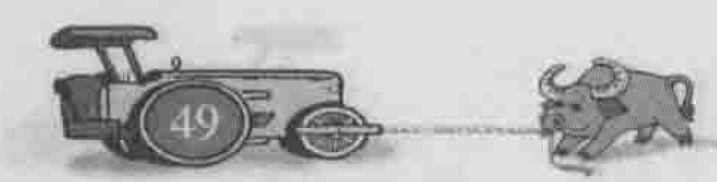
结局

最后找龙元时，在铁心岛有一个叫梦坡的家伙要六本书，只要找到三颗龙元（在天门帮助神将，到帝天居右边的牢房救人得到一颗；在齐天峰跟皇影要到一颗，到后陵帮助破军，并带他到南安镇，碰到剧情后得到第三颗)，就可去五皇山七杀寨(在石家堡地图上的港口可以到)救无名并打帝释天。

招式表

步惊云：

1.排山倒海:身→手→头



2.殃云天降:手→脚→头→脚

3.悲痛莫名:手→身→头→头

4.变云无定:身→手→手→身→手

5.撕天排云:头→手→身→身→手

6.剑流云:头→脚→头→身→身

7.云莱仙境:身→身→脚→手→手

8.剑二十二:头→头→手→手→脚

9.五情无敌:手→手→手→手→头

10.剑流痕:手→身→头→脚→头

11.风火无边:手→身→身→头→手

12.剑流星:头→头→头→脚→脚(需取得绝世好剑后才能用)

13.雷霆无尽:身→头→脚→身→手

14.天道无极:身→手→身→手→脚→头(需步惊云跟聂风同时在队伍中才能用)

聂风:

1.暴雨狂风:头→手→脚→身

2.雷厉风行:脚→脚→脚→头

3.惊寒一瞥:脚→头→身→手→头

4.风卷残楼:脚→脚→脚→身→手

5.魔道横行:手→身→脚→脚

6.魔踏七星:头→头→头→脚→脚



7.动风云:身→手→脚→头→脚

8.冷刃冰心:身→手→脚→脚→脚

9.魔极屠情:手→身→脚→头→头

10.魔诃无量:身→手→身→手→头→脚(需步惊云跟聂风同时在队伍中才能用)

冷胭:

1.蛇:头→头→脚→脚

2.摄提:头→手→身→身→身

3.反伏:头→身→手→手→手

4.鬼遁:脚→脚→脚→脚→脚

怀空:

1.空元手:身→身→身→身

2.化金元诀:手→手→手→手

3.灭水空焰:头→头→头→头

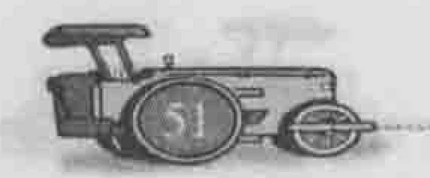
4.断土狂雷:脚→脚→脚→脚

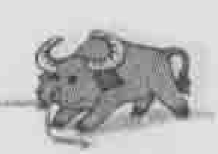
5.凶:头→手→脚→身→头(需取得天罪后才能用)

怀灭:

1.电烈势:手→身→脚

2.轰天殛:手→身→头→头→头





3.翻江势:头→头→脚→脚→脚

4.天魂殛:头→手→身→头→头

皇影:

1.横眉冷:身→手→身→手→头

2.斩神破日:脚→脚→头→头→头

铁狂屠:

1.天罗斩:头→脚→手→身

2.天罗杀:脚→身→手→头→头

注意事项

1.聂风一出场后,在卓山居会碰上三个很难打的敌人,练一练再去为好。

2.聂风在镜湖练神风动时,要有耐心多练几次。

3.在游戏中后期,聂风独自面临三个敌人时,可先用动风云使敌人麻痹两回合,再配合魔极屠情一起使用。聂风独自前往天门牢房(帝天居右边)救人时,需一人穿过天地人三界,敌人很强,练一练再去为好。在虚空天界中有一条又长又弯曲的道路,敌人既多又强，所以要小心为是。

4.杀龙时,在水族村要去湖心岛,通路在龙神庙左边,可用F4仔细地找,村中敌人多又很强,所以要



小心。

5.杀龙后,聂风会与步惊云会合。

6.剑晨跟着队伍只有一段时间,所以不需要对他着意练功!

7.把得到的道具能加的都加在步惊云身上,可以在三个回合打倒帝释天（可先打他的身体)。

疑难补遗

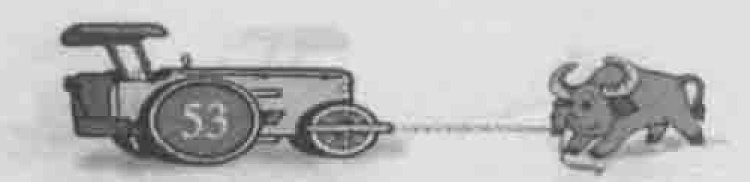
怀灭的开锁技巧学习法

步惊云跟怀灭到齐天峰之后，马上离开齐天峰,往黑阎森林拿宝物银毛裘,这是等级二的开锁装备,等级一的装备在黑严镇的武器店中,买铁手来装备就可以练；等级三的装备是在天下第一楼中的宝物紫蕴银纱,不过要拿到等级二的装备,怀灭的开锁等级也要练到第二级，之后再回齐天峰继续剧情。

拿到聂风的专属神兵——雪饮刀

别怀疑,《风云Ⅱ》里聂风就能有雪饮刀！先到北村右手边第二间房子，有个需要开锁能力三才能打开的箱子里面有雪世石，拿到后经过枫林到石家堡,找石武换雪饮刀的碎片,再到拜剑山庄去重铸雪饮就可以拿到。

步惊云修炼麒麟臂



黑闾森林中有一需要开锁能力才能打开的宝箱，中有麒麟火眼，拿到后装备起来，步惊云就能修炼麒麟臂了。

六本书

那六本书分别在黑严镇、天荫城、铁心岛武器店里的宝箱、玄铁门铸剑炉、拜剑山庄、铁心岛心使房间这六个地方，路过时别忘了拿取。

各港口航线一览

石家堡港口：五黄山、水族村、凤凰岛。

不夜舫港口：北水乡、铁心岛。

铁心岛港口：拜剑山庄、不夜舫港口。



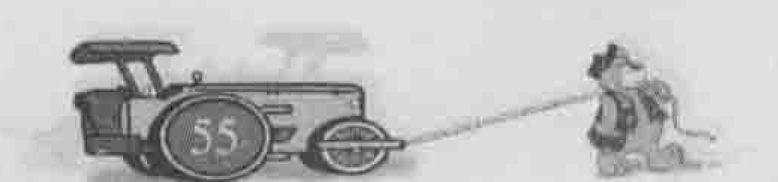
霸刀

第一章 十三刀堂

师父燕十三说，飞惊不能成为霸刀，飞惊一怒之下决定击败所有师兄弟。杀螳螂及丁丁不会同时围攻飞惊，丁丁敏捷度较高，可先击败丁丁，再向下方拿取三颗十三果，杀螳螂追到飞惊时，再击败他，最后击败暴刀，即可学会飞惊斩击。向上拿取墙后的两颗天露丸，最后以两次飞惊斩击击败师父。

第二章 杀出鬼域

击败燕十三后，燕十三吩咐飞惊带霸刀去塞外找霸刀无敌，但需先杀出十三吉祥。这关宝物较多，敌人也很多，记得要去拿门墙后的龙皮膏。开始时，两个门口狗及三个地杀不会下来攻击飞惊，其余四个地杀会接近飞惊，但距离很远，可逐个击破，之后，可在桥的最左方或最右方移动，使三地杀不会同时攻击。一定要取得人肉战甲（可提升防御力）。击败三地杀后，逐个击破门口狗即可过关。



第三章　无敌刀客

飞惊得知霸刀无敌石像之消息，赶到断刀崖。此役敌人共分三小队，下方第一队能力较弱，第二队渐强。我方敏捷度高，可采用游击战术，防止被包围。飞惊击败所有的剑邪门人后，霸刀无敌出现，向霸刀无敌挑战。当霸刀无敌发现飞惊身上的霸刀，得知其来历后，拒绝了飞惊的挑战，并说如果飞惊在刀剑决中将霸刀送至自己手上，才会接受飞惊的挑战。

第四章　追杀

在生死门赌坊内，十三吉祥的绝手疯魔和猎头会的乾坤三擒来捉十三吉祥的逃犯，易楚与飞惊都是十三吉祥的逃犯，于是他们决定将飞惊与易楚杀掉。虽然我方有两人，但易楚为ＮＰＣ，容易陷入敌阵，且也不会恢复自己的生命值，所以行动要快，必须在易楚陷入敌阵前解决敌人。此关宝物不错，但如果速度不够快，就很难拿到。击败绝手疯魔及乾坤三擒后，二人互诉经历，决定一起上路。

第五章　生死决

赶到刀剑峰山脚下，霸刀无敌与天道剑邪已开

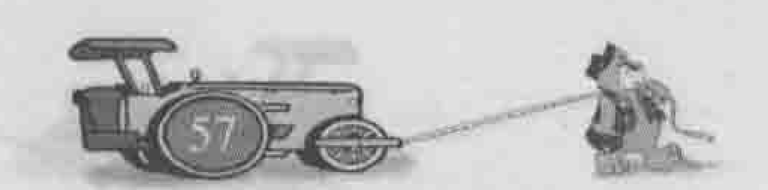
始决斗。剑邪门人封住上山的路，为得到与霸刀无敌挑战的资格，飞惊自然不会示弱。如果之前选择先追杀，则此关可派易楚在后方殿后，只要易楚挡住后方敌人的袭击，飞惊就可放心向上方进攻，走到指定处就可过此关。

飞惊终于到达刀剑峰，虽然霸刀无敌暂处下风，但霸刀一到手上，立即使出成名绝技啸天诀，天道剑邪败下阵来。霸刀无敌受了重伤，因此约定一年后再与飞惊决斗。霸刀无敌要求飞惊帮他将一封信交给他的女儿刀若梦。

第六章 霸刀新主

飞惊与易楚前往华山浮生堂送信给刀若梦，不料浮生堂被邪派同盟的人马包围。飞惊为救若梦，带霸刀迎击邪派同盟人马，致使他们认为飞惊就是霸刀无敌所指的另一柄霸刀。

此战敌人颇多，如未练功则会颇为辛苦。飞惊与易楚可先合力将开始的三人击杀，动作要快，要在浮生堂主撤退前赶往桥的左方，之后只要以无敌门人挡去敌人之攻击，再将敌人杀毙即可，但要留一个无敌门人不死，否则游戏就会结束。易楚可担当拿宝物的任务，不必令其着意练功。击败所有敌人后，飞惊将霸刀无敌之信交与刀若梦，看罢，



刀若梦说霸刀无敌要无敌门暂时跟随飞惊。易楚认为，无敌门人众多，须找地方落脚，于是要剿灭六寨寇以图安顿之处。

小任务

第七章开始前，须先到瑞云镇找老实和尚与不文道士说话，使二人加入队伍。

第七章　六寨寇

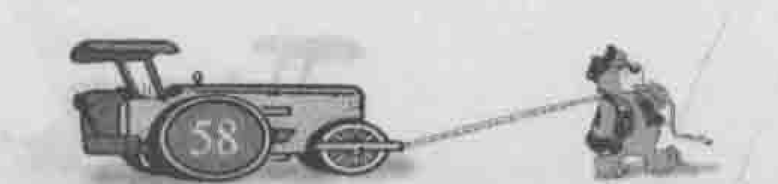
易楚发现六寨寇的六位寨主各怀鬼胎，因此决定向其弱点下手。此关飞惊最好已练出威力巨大的雷霆飞惊斩击。刀若梦可在易楚身旁，以便给她升级的机会，而老实和尚与不文道士可在飞惊旁辅助攻击。战斗胜利后，不落皇旗的红白双侍来邀请飞惊和易楚参加九死一生的红门杀宴。

小任务

过完六寨寇后，胡一老送宝物给飞惊。雁玲镇康二弱的女儿中了蛇毒，用冰上李即可救之。

第八章　红门杀宴

红门杀宴是不落皇旗除去眼中钉的一个计划，飞惊与易楚入宴后，哥舒行文开始逐一数出每个人的罪状，但却没说出易楚的罪状。红门杀宴规定九死一生，所以每个入宴者都决定杀易楚来换取

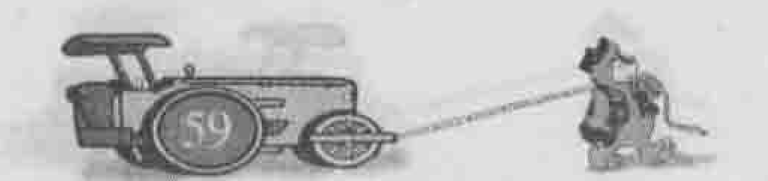


那一生的希望，而飞惊自然不肯令易楚一人孤军作战。

新的城镇出现，最好去买些辅助装备。此战有大量宝物，可让易楚捡取，狄无花攻击力很强，因此不须理会他的生死。打死五个敌人后，会出现四个不落皇旗喽罗，战胜条件也变为击败红白双侍。击败红白双侍后，再击败战无穷才能过关。由于红门杀宴中已死九人，战无穷的不败宣言也告失败，哥舒行文只好放走飞惊等三人。之后，易楚邀狄无花加入了霸刀门。

第九章 捕风捉影

霸刀门突然在几天内连死多人，为使悲剧不再发生，飞惊只好请聂风来助战。此关敌人不多，但须保护霸刀门人，可用刀若梦、老实和尚及不文道士分别挡住上方、左方及下方之女妖，飞惊与狄无花两人合力杀向右方，使妖影不能反击。支持九回合后，聂风出现，击败妖影。妖影战败后，要求战死，聂风陈述利弊后，妖影放弃死的念头，允诺东瀛不再来中原惹事。聂风告辞而去，易楚为增强霸刀门的实力，决定到江湖上寻找豪杰，离开了霸刀门，但不久被青楼捉走，于是飞惊决定捉天九牛老大来换易楚。



之后两关为分支，不会影响结局，因此可以任选一处。

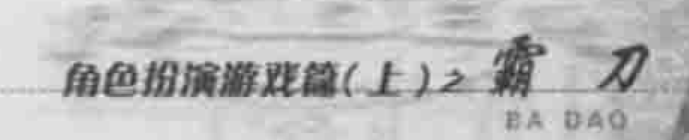
第十章　欢场

为捉牛老大，只好来到“欢场”，牛老大的徒弟出现，挑衅飞惊，之后有位美女进来，被牛老大带走，接着牛老大的徒弟们开始与飞惊过招。

此役不难对付，但由于我方布阵散乱，有被逐个击破的可能，所以开始要马上将人马集中。狄无花攻击力非常强，所以从此关开始要努力操练他。击败牛老大的徒弟后，飞惊决定去追牛老大。

第十一章　酒家

进入牛老大领地，发觉有人跟踪，牛老大徒弟洪兴、鹅五、疯火麟及板凳响马突然窜出。此战敌人众多，因此要小心列阵，可将狄无花放于上方，老实和尚与不文道士可一起放于左边，刀若梦可放在飞惊旁辅助攻击，然后慢慢接近敌人，以游击战术攻击，打完所有喽罗后，便可轻松打败疯火麟。疯火麟战败后，洪兴逃走。之后，飞惊留在酒家中住宿，晚上，牛老大身边的那个美人竟来此与他共度良宵。



第十二章 穷途有路

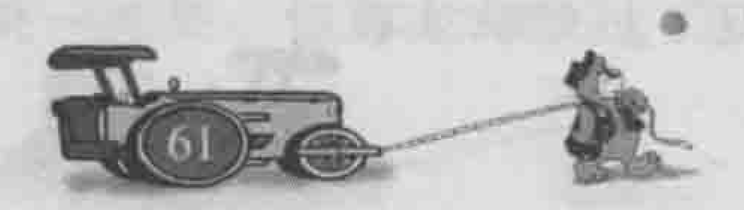
飞惊见到牛老大，身旁站着慕容映雪。牛老大已知飞惊与慕容映雪的情事，所以要杀飞惊与慕容映雪。为救慕容映雪，飞惊决定击败牛老大，从而领悟出“锋伤映雪”。

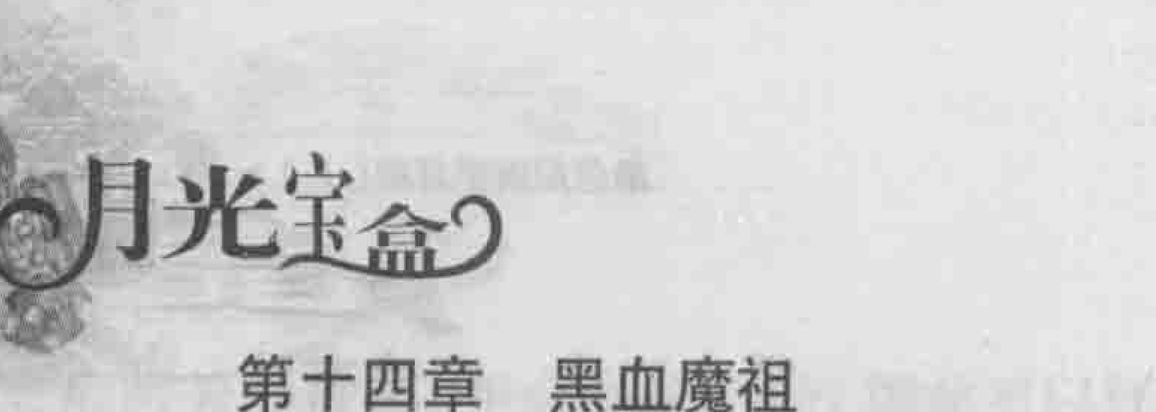
飞惊的内力超过二百五十才能悟出“锋伤映雪”，此招威力不凡，对此战颇有帮助。由于敌人众多，所以要靠大范围及威力强的绝招取胜。注意不要被围攻，否则定会惨死。慕容映雪会恢复敌方生命，因此最好一刀击杀敌人。若不能悟出“锋伤映雪”，可用游击战法将敌人分散后逐一击破。

牛老战败后，说出易楚已被送往青楼，而慕容映雪也任由飞惊带走。

第十三章 青楼

飞惊赶到青楼时，青楼布下埋伏将飞惊围住，邱悠、暴风儿、呼延一剑等也出场了，地八老顽童劝飞惊加入青楼，飞惊不肯，愿以死一拼。飞惊只需走到最接近老顽童之处，用一招“锋伤映雪”即可过关。若不会“锋伤映雪”，或想练功、拿宝物，可先向左下方攻击，之后尽量分散敌方，避免被围攻。击败所有敌人，发现易楚已不在青楼，老顽童说易楚已被送到青楼两大魔祖那里做生祭了。





第十四章 黑血魔祖

飞惊赶到两大魔祖之血坟,在最危急的情况下救了易楚,但暗黑老祖、血蚀老祖也破关而出,将所有的青楼喽罗叫出来击杀飞惊。这关可分两边进攻,两大魔祖要留待最后才可击杀。飞惊击杀两大魔祖的同时,两大魔祖也使出毕生的功力击出最后的一击,飞惊中了血蚀老祖的血咒,刀若梦及易楚等人决定去青楼至尊宝那寻找解药。

第十五章 魔尊

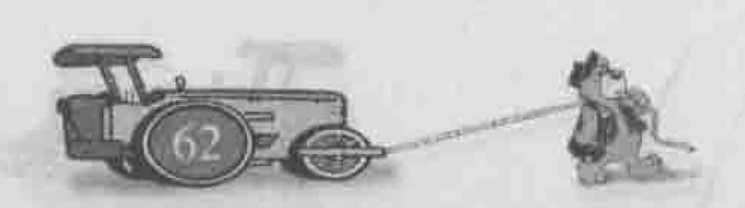
找到青楼至尊宝要解药,但至尊宝仍想要飞惊加入青楼,飞惊不肯妥协,至尊宝只好使出最强武功消灭霸刀门。

此关敌人会用道具使我方人员不能动,一开始,我方处于前后两排敌人的夹攻中,要尽快用绝招消灭夹攻的敌人,之后可逐一击破,最后围攻至尊宝。击败至尊宝后,却找不到解药,只好回霸刀门再说。

小任务

1. 身上有女儿红时去锡万镇找李三残送给他喝。

2. 锡万镇中有一个美女要求送信给瑞云镇的潘小安。



以上两件事可影响终极事件：锡万镇的铁烙天要十种不同的暗器，可得最强暗器——饮血。

第十六章 铁血男儿

在回霸刀门的路上，遇到上黄山看纳兰圣与霸刀无敌之战的不落皇旗的人马，其中有哥舒行文的义子哥舒不凡及纳兰圣之女儿纳兰羽嫣。此关敌人会使用道具及多人围攻，但靠飞惊及狄无花两人的合作，即可打败敌人。哥舒不凡败阵后，口出不逊污辱飞惊，飞惊一怒之下严惩了哥舒不凡。易楚不满飞惊冲动，离开了霸刀门。纳兰羽嫣说飞惊内伤无药可医，但可续命，要求加入霸刀门队伍。

第十七章 十强之尊

上黄山的路上，遇到十强武者之中的尊龙，尊龙说霸刀无敌要他杀死飞惊。由于霸刀无敌与纳兰圣之战将近，狄无花自愿抵挡尊龙而留了下来。

此关有两条路选择，因此可兵分两路或突破其中一边。右边的尊龙很强大，但敌人很少，而左边敌人虽多，却很容易对付。可在一开始就用飞惊及狄无花围攻尊龙，但如果想练功则可以向右边走。尊龙始终阻挡不了飞惊上黄山，当飞惊离开后，狄无花决定与尊龙决一死战，但尊龙却放过了狄无





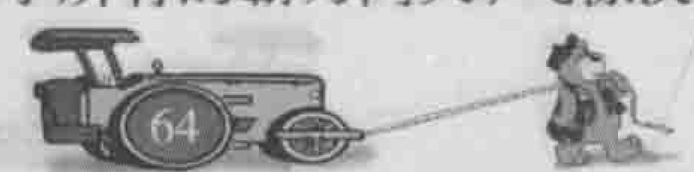
花等人。

第十八章　黄山之巅

飞惊赶到黄山之巅，但在此等待的却是不落皇旗之人马，原来霸刀无敌战败，被打下山崖，哥舒不凡劝降飞惊不成，决定屠杀霸刀门。此关与下关是连续的，所以要买充足的药品。此关敌人众多，但只要有大范围的绝招，就会很轻松过关，但必须先打完小卒再向战无穷与哥舒不凡动手。击败不落皇旗的人马，一个没穿衣服的人拿着一把剑，向飞惊走来，问飞惊霸刀无敌在哪，飞惊说找我就是了，谁知此人一招天道九剑，将飞惊刺下山。

第十九章　刀神

被打下山的飞惊被高人救起，身上的血蚀极乐印也被治好。飞惊醒来，发现自己身处洞穴，只有一人在火炉边，飞惊想走过去，地上却冒出许多鬼魂，高人叫飞惊捡起地上的刀，打败这些鬼魂再来找他。前一关买好充足的药品，此关就不难过。引敌人退到后方，掌握敌人攻势后反击，则会轻松过关。过关后，咚咚问飞惊挑不挑战他，击败他后会有许多好处。击败所有刀魂后，飞惊从地上留下的刀痕领悟出天刀七式。正要离开，刀若梦来到洞窟，说小剑邪杀死了所有的霸刀门人，飞惊决定找





小剑邪报仇。

第二十章　再遇无敌

离开黄山崖洞，来到隔世谷，四风骚正在围攻霸刀无敌，为救霸刀无敌，只好加入混战。

此关应迅速移动至霸刀无敌处，救出他后，霸刀无敌说出与纳兰圣决战的情景，而飞惊也说出被小剑邪打下山与霸刀门被小剑邪灭门之事，于是霸刀无敌决定与飞惊一起除去小剑邪。

第二十一章　海中之霸

杀小剑邪的路上经过一酒家，遇到杀手围攻一个霸气十足的人，飞惊伸手援助，最后从杀手口中得知此人为独霸。此关敏捷度不够高就很难救到独霸，可用玄天九电使敌人麻痹。击败青楼杀手后，独霸说出他要去华山找他的母亲。由于不知小剑邪的去向，因此独霸邀飞惊一起上路。

第二十二章　谁是十强

飞惊找小剑邪的途中，猎头会的人来猎杀霸刀无敌，原来四风骚出高额的赏金拿霸刀无敌的人头，且说霸刀无敌是异族，而十强武者中的人，也为了十强第一的名称而挑战霸刀无敌。霸刀无敌击败对手，却说与之不分胜负。此气量令对手自叹



弗如，因而认同了霸刀无敌是十强之首。

第二十三章　虎落平阳

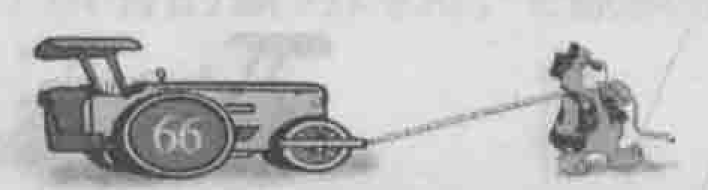
在去浮生堂的路上，四风骚联手埋伏在独霸的去路上，又是一场战斗，最后独霸见江边有他的援兵，于是和飞惊杀出重围，向江边进发。此关可使用天刀七式击败大部分敌人。到了江边，在飞惊的询问下才知道，独霸上华山浮生堂是为了救出自己的母亲。

第二十四章　不败刀侯

霸刀无敌与飞惊来到会稽城打探小剑邪的消息，突然被十三吉祥的人夹击，其首领是太岁的军师天机，还有刀客不败刀侯。此关最好用玄天九电先发制人，或是向最左上方敌人最少的地方进攻，之后逐一击破。

第二十五章　华山救母

浮生堂主与一被关的女人谈话时，天机与不败刀侯来刺杀浮生堂主，浮生堂主入魔杀了被关的女人。独霸到时，发现那女人是他的母亲，于是开始了一场恶战。此关战场很小，敌人众多，可用玄天九电先发制人，或逃向左方楼梯，再慢慢回来反击。击败所有敌人后，愤怒的独霸要飞惊和他一起



杀死太岁，于是一起上路。

第二十六章　再世剑邪

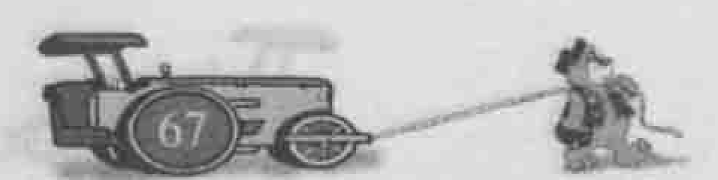
来到小剑邪所在地，发现他身旁有许多剑邪门人，飞惊正要问小剑邪来历，小剑邪却突然发难。此战可先派没用的人做肉盾，耗费敌人的道具及让敌人集中到一起，之后用绝招杀死他们，或派肉盾挡着敌人，派一人冲上去杀死小剑邪。小剑邪受重伤，飞惊问他与天道剑邪的关系，怎知小剑邪死不吐口，飞惊只好去剑邪门一探究竟。

第二十七章　末日邪剑

来到剑邪门，竟发现易楚坐在剑邪门主之位，原来他潜伏在霸刀门是想将剑邪门及霸刀门合并，飞惊的出现令其统一江湖的计划失败，因此他派出小剑邪灭霸刀门。此战道路狭窄，敌人颇多，开始以玄天九电麻痹前方敌人，之后后方的人既不能攻击又不能前进，可任玩家宰割，最后只要击败易楚即可过关。易楚死后，众人带着失落往太岁魔宫前进。

第二十八章　魔王之子

此关极为容易，只需要将所有人移到最后方，等待十回合即可过关。





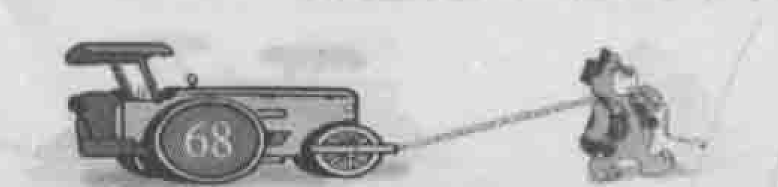
霸刀篇

一见到太岁，霸刀无敌立即举刀上前，但太岁竟说霸刀无敌是其儿子。为了正义，霸刀无敌决定大义灭亲。但血刀刀法破不了太岁的护身桃花气功，为了正义，霸刀无敌竟舍身入魔，以“魔道天下有血”击毙太岁，但最后霸刀无敌竟不能返回正道。由于只有天刀七式可以破魔气，因此飞惊决定挑战霸刀无敌，实现之前的一年之约。飞惊来到吉祥洞内找霸刀无敌，霸刀无敌已统领了十三吉祥，飞惊劝霸刀无敌驱走身上魔气，霸刀无敌不听，无奈之下只好与霸刀无敌决战。

霸刀无敌不怕麻痹及催眠，且有三颗九凤转天，一开始最好用九凤转天增加自己生命值，浪费霸刀无敌的内力，之后也不能让霸刀无敌使用普通攻击，因为它强过“魔道天下有血”。

结局故事

虽然最后天刀七式击败了血刀刀法，但霸刀无敌却身受重伤，死在刀若梦怀里，刀若梦从此认定飞惊是杀父仇人，立誓为父亲报仇，飞惊也觉得有愧于刀若梦，从此退隐江湖。



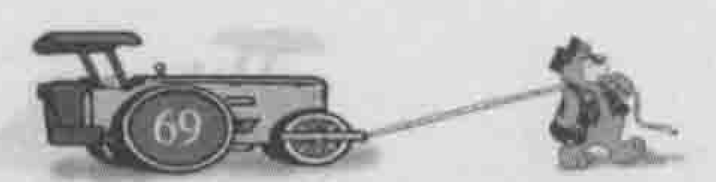


独霸篇

独霸击毙太岁，谁料他杀太岁也是为了统一江湖，因此飞惊决定除去独霸。来到海府，独霸道出全部实情，飞惊震怒之下杀死独霸这魔头之子。此关要准备许多玄天九电及九凤转天。

结局故事

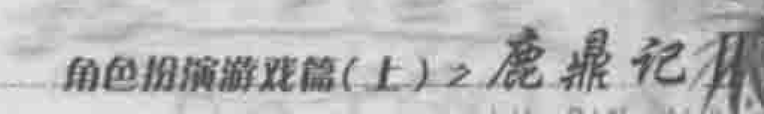
到最后，七海独霸拳始终敌不过天下第一刀法天刀七式，独霸毙母弑父换来的下场就是死于刀下。江湖得到宁静的同时，飞惊与刀若梦的大婚之日也到了，伙伴们都赶来祝贺。最后，飞惊成为新一代霸刀及十强之首。



鹿鼎记II

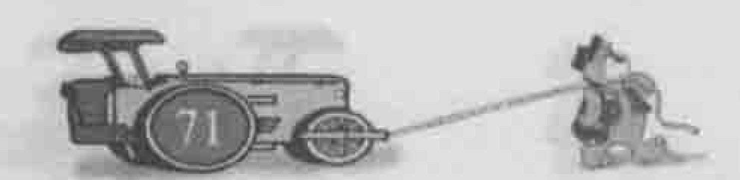
在皇宫、吴三桂府等地发现了四十二章经，千万不要第一个拿取，否则不但拿不到，连书也会转移地点，同时你必须用假书去换才行，市场上买古书后漂染，再找算命先生题字即可得到假书。

韦小宝和双儿说了几句话后就溜出来，决定到天桥找天地会的徐天川，可以从大门直接出去，也可以从厨房的秘道出去。经过市场向一个站在角落发呆的人买了几件兵器，走到天桥见到徐天川，得知天地会的地址。回家发现多隆大人到来，说皇上召见。于是找双儿换了衣服入宫，选择养心殿见到皇上康熙，皇上叫韦小宝去昆明赐婚。出来后向左进入上书房，在一箱中可得到一些装备，另一箱中发现四十二章经，出来后看见几个太监在赌钱，得魔法牌一张，骗进上书房可得四十二章经。回到家，决定先去客店找九难师太，九难师太答应与阿珂扮作宫女前往昆明。随后来到青木堂见师父陈近南，师父叫钱老本等人与韦小宝同去昆明。回到家中，多隆已准备就绪，于是率军南下。在昆明城郊，韦小宝内急，这时公主走入树林失踪了。韦小宝向钱老本请教，一边令张康年、赵齐贤入城搬救



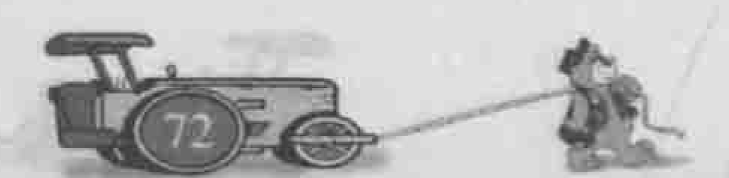
兵，自己则和阿珂去寻找。

在土匪窝黑风寨的迷宫中发现公主被关，这时拿钥匙的小卒跑了，在迷宫中找到他取得钥匙，救出公主后，在寨门前遇上寨主，打败他安全下山。这时，吴应熊迎驾到来。进入昆明城，与吴三桂交谈后得到30000两，问起朋友杨溢之的近况，吴应熊支吾说他已远行。在安宁园，韦小宝令张、赵两人探听杨溢之的消息，自已则入厨房找到一青瓷碗，出外可从一乞丐手中换得四十二章经的兑换券，回来后从张、赵两人口中得知，杨已被害在黑坎子中。韦小宝一怒闯了进去，发现人已死，从看守官卢一峰口中知道，杨因反对吴三桂与蒙古联手而被害，于是又闯进使馆，打倒几个喇嘛后，见到使者罕帖摩，套出吴三桂欲与蒙古、西藏、罗刹国联合攻打大清的阴谋。于是再入王府打探吴三桂探口风，一阵吹捧后，吴三桂大悦，进入书房赠予韦小宝火枪两支，同时在房中发现了四十二章经。回来见公主，谈话间突然失火，这时吴应熊率兵出现，令人可疑。韦小宝告退出来，听到房中公主一声尖叫，冲进去发现公主居然割了吴应熊的命根子。这时吴三桂来到，送了些银两算遮羞费。这时可以去王府中偷王书了。不久听到吴三桂遇刺，刺客是公主身边的一个宫女，韦小宝想到阿

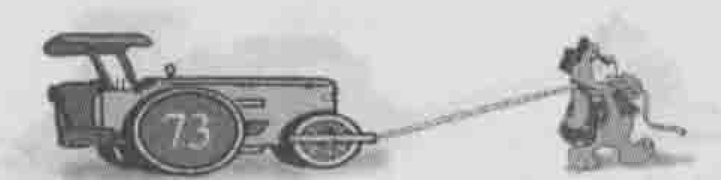


珂，立刻令张、赵两人探消息，两人却入不了王府。韦小宝向九难师太请示，师太居然漠不关心。韦小宝只有自已来到王府，吴三桂的女婿夏国相挡路，要在韦小宝不能带走犯人的情况下方可进入地牢，然而里面被关的却是沐剑屏，韦小宝当然也要救她出来。原来沐剑屏与神龙教的人发生了冲突，被吴三桂误抓，目前神龙教正在找韦小宝。找不到阿珂，韦小宝令钱老本等想办法，自已就在房中哭得天昏地暗。不知过了多久，一个尼姑进来叫韦小宝去三圣庵看看，在三圣庵看到了风华绝代的大美人陈圆圆，她居然就是阿珂的母亲，而父亲就是李自成。不久，李自成、吴三桂、九难师太先后出现，正待一并解决几十年的宿仇，官兵赶到将三圣庵围得水泄不通。韦小宝与吴三桂讲价，以吴应熊作人质救出众人。韦小宝自然也在昆明待不下去，只好赶回北京。在石家庄，九难授与韦小宝“横扫千军”。韦小宝出来为师太买佛珠，却被神龙教的无根道人等人误打中，不久后醒了过来，回答老板的问题后可得到大堆的天南星。买了佛珠后发现师太已走了，留下一封韦小宝看不明白的信。

回到北京向皇上道明一切情况，皇上令他再次率施琅的海军去攻打神龙教。去见师父陈近南，请示完工作后，再找阿珂骗其一同出征。施琅知韦小



宝底子，让其在远离战场的通吃岛上看看风景。这天韦小宝得罪了阿珂，阿珂跑到后山，韦小宝赶上来，为玉人迎风的景致迷痴了，发誓不爱江山不做舵主也要得到她。正想用“神龙教杀到”为借口挽回芳心，谁知神龙教真的杀到了。一路打败黑龙使、许雪亭等人,冲到海边，见无路可逃，终于被教主捉住了。在船上与陆高轩对质，韦小宝一阵天花乱坠的狡辩取得了信任，但被关在房中。船行了几个月后，韦小宝骗开门后,打败无根道人与教主夫人苏荃等人，这里千万不要向前走，否则死定了。从后边跳入小船漂流到海上，不久来到了冰天雪地之中。发现了李自成，阿珂不肯相见。李叫韦小宝送信给陈圆圆，发誓永不回中土。找到阿珂后，进雅萨克城，从一位中土女人手中得到高山流水拳谱。在督府门前随便用一句话居然就可以进去，见到了苏菲雅，韦小宝很快就取得苏菲雅的芳心，被赐与2000元大洋，同时要韦小宝一同去莫斯科，阿珂气得跑开了。韦小宝到处找，（这里换苏菲雅操作，可明白对话内容。）在最后一间房中帮男人找到老婆的情夫后，可得到威力强劲的武器。最后在桥右边最深处找到了阿珂，这次用郑公子作借口了。回到督府就可以起程前往莫斯科。但是莫斯科发生了政变，由苏菲雅胞弟即位，后母掌了大

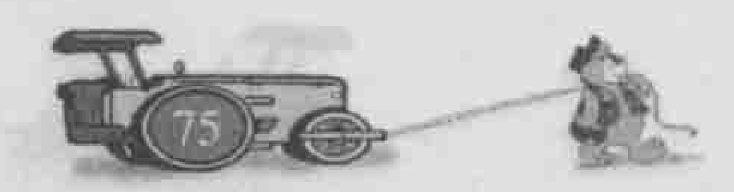


权，众人被火枪营软禁。韦小宝见两位姑娘都不开心，就以武则天为例，让苏菲雅兵变。出来后在街角遇见一老人，交与拳谱，老人授与韦小宝“高山流水”，冲入皇宫打败火枪营，对大刀营晓之以情动之以理，得到帮助后,进入后母寝宫，取得政权。韦小宝在宫中待了一个月也不见苏菲雅过来，就去皇宫看个究竟，原来莫斯科没有女人做皇帝的先例，韦小宝让苏菲雅做摄政王，平定了人心。韦小宝不久也就风风光光地回到北京。见到皇上，皇上令他回扬州建忠烈祠,顺路灭了王屋山的义军,回到家中发现阿珂走了。这时师父有事召见，只有先见师父，得到风际中与徐天川的同行。去城门外寻佳人不见，这时多隆来到，说皇上召见，立刻换好衣服上朝，原来皇上知道韦小宝的底子。这时侍从说吴应熊跑了,皇上令韦小宝捉拿。韦小宝见过公主后与公主出城，在城门见吴的侍卫，其不知吴的行踪，皇上又召见，原来吴应熊已经被捉到了。韦小宝率兵来到王屋山下,将山团团围住。韦小宝与公主想上山通知义军，谁知遇上吴三桂的手下巴朗星杀了义军首领司徒伯雷，韦小宝杀了他后提两首级上山见司徒鹤，叫义军从后山撤离，这时曾柔出现，送韦小宝物品。回到扬州，这天，韦小宝要回丽春院，当然得抛弃公主了。在丽春院中见到



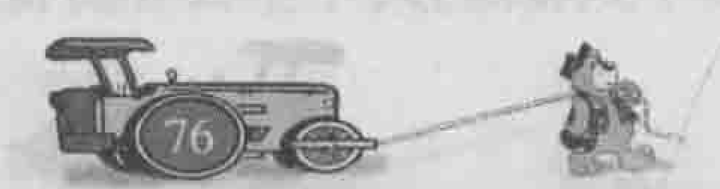
了郑公子与阿珂正在情深款款地相对，气得韦小宝冒烟。与一侍人换过衣服，将蒙汗药放入茶中送与两人。之后正在偷看，被韦春花发现，又去偷看，还是被韦春花捉回。只有回去叫公主带人过来威风一下。回来却发现院里没人，这时有喇嘛杀了进来，是蒙古的葛尔丹王子与西藏的桑结大师。被两人打败后，凭着三寸不烂之舌，将两人骗得团团转，这时韦小宝发现院中的侍人是神龙教的人，双方进行了一场血战。打败神龙教后想上房找郑公子的晦气，但受不了阿珂的求情，将两人放走。下来又想对苏荃轻薄，这时洪教主出现，捉住了葛尔丹与桑结，双方交换人质。韦小宝逛上桥后有侍卫上前报告。回到府中，知道吴三桂已经起兵，众人火速回京城。在朱仙镇附近，韦小宝想看望双儿的主母三少奶，于是与公主前行。在客栈中遇归辛树三人，归辛树杀了报军情的士兵，韦小宝两人见状拔腿就跑。进入庄中，在厨房的水缸中放下迷魂药，出来发现公主被吓昏了。

韦小宝立刻扮成吴三桂的侄子，之后归辛树三人被迷倒，却是三少奶等人做的手脚。这时陈近南也来到，原来归辛树被吴三桂误导，杀了天地会的香主，陈近南向归辛树说明个中因由，归辛树很是后悔，决定上京杀皇上。韦小宝回京见皇上，带上



假太后，这时归辛树杀到，假太后以死相救。韦小宝回到家中无所事事，出外逛了一圈回来后进宫见皇上，皇上竟一语道破韦小宝天地会香主的身份，韦小宝吓得立刻认错。被关在尚膳堂，韦小宝放倒看守的多隆，从神武门逃出，令人率兵拖住大炮营。在家门打败阿济赤，率众人从厨房的秘道逃走。韦小宝出来后遇上神龙教，被捉至神龙岛，而在岛上，神龙教内部发生了争斗，韦小宝见状逃上山，进入神龙教的秘洞。在第一层取得钥匙，下到第二层可以取到一本四十二章经。出来后从左边的山缝间进入，在不远处却见到师父陈近南与冯锡范对决。这时，苏荃跑过来说洪教主追上来了，此时郑公子与阿珂也出现了，郑公子欲报旧仇，反被韦小宝打倒。随后洪教主出现，韦小宝与苏荃好不容易才干掉他。陈近南打败冯锡范后，韦小宝从师父口中得知原来风际中就是内奸。众人来到海边，见到风际中与施琅等人，韦小宝怒向风际中取个公道。

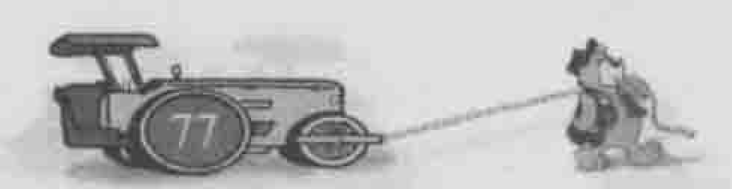
陈近南苦心劝施琅归顺台湾，但郑公子怕兵权落于他人之手，施琅一气走了。这时郑公子突然从后刺杀了陈近南。韦小宝悲痛不已，连阿珂也对郑公子失望到极点，与韦小宝等人联手打败了郑公子与冯锡范。韦小宝明白了做人的道理，也领悟了



"凝血神抓"。别的人都走了，韦小宝与众女在岛上乐亦融融。这一天韦小宝来到潭边（从中间一条蛇的守护处进入），却没见众女，于是去海边，不远就听到有人在大叫"小桂子"。冲至海边，见到皇上来请小宝回京的军队，原来皇上想韦小宝去与罗刹国协商友好条约。回到京城见皇上，韦小宝情不自禁，痛哭以示忠心，皇上令韦小宝去收回雅萨克城。

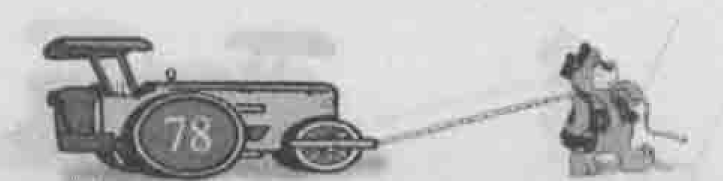
三个月后，韦小宝大军到了莫斯科，见着苏菲雅，却听到雅萨克城已被一群恶贼强占了，连苏菲雅的情人高里津也被捉去。韦小宝当然义不容辞去帮苏菲雅。于是众人来到雅萨克城，打败守卫的普马辣后进入督府，却找不到人，这时萨洓尔率兵出现。打了一通，韦小宝等追至军营，又打了一场，在木屋后发现一士兵，知道造反首领就是征东大将军团尔布青。来到波比坦监狱见到了高里津，苏菲雅的爱情宣言令众人呕成一片。一路杀过去，放倒了所有人后，救回了高里津。于是双方成功地签订了同盟协议。

韦小宝回到京城，庆祝了一番后打道回府，在路上遇见茅十八，他怒斥韦小宝杀师求荣。原来是皇上公告天下，要断韦小宝脚踏两条船的心意。这时皇上告诉韦小宝郑公子已归降，同时韦小宝的



众夫人已被接回宫中，要韦小宝亲自问斩茅十八。韦小宝回到家中见到多隆，决定去找郑公子的麻烦。于是闯入隔壁府中出气，倒是冯锡范的态度强硬。回到家中见到张、赵两人，想让他们去把冯锡范捉住做替死鬼，可是要用到迷药。于是韦小宝来到方家，但方老爷要“包子、叉烧包、腌猪肉、嫩豆腐”和三万银两，找到后却发现所有的药引成了方家的晚餐。取到七步迷魂香后回来，张、赵两人乐颠颠地跑开了 。问斩了冯锡范后回到家，见了茅十八，道明真相。不久，皇上召见，让其去灭天地会。回到家中与众夫人商量，决定从此一走了之，于是，回到扬州，接了母亲后消失了。

从此再也没有人看到韦小宝，不过在云南大理出现了一神秘商人，开了四间联号院子，此人乐善好施，但从来没有人能看到他的真面目……





刀剑笑

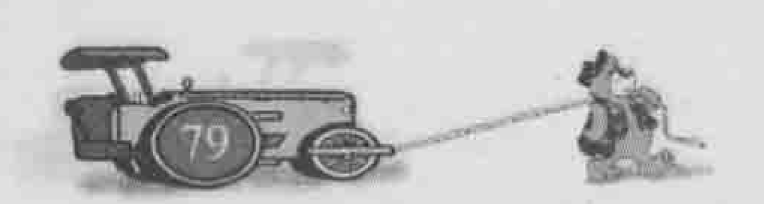
序章：修行之旅

夜茫茫与横刀一同走到屋前，慕容一敌正在屋前等待横刀，要他到村后的庙前练武，横刀让慕容一敌先到庙前等。先在村内找寻药草，然后来到右上方的树林看到慕容一敌，正要练功时突然听到村内一阵嘈杂，于是，立即回到村内。此时横刀可在树林和井边找到药草。回到古村看到不明的敌人出现，横刀立即出手阻止。接连战胜几个敌人后，横刀认为自己本事不够，未能保护村庄，于是，决心出外磨练。

出村后遇见一樵夫，其子被孤城喽罗抓走，横刀决定帮助樵夫救回他的孩子。进入孤城，打败几个喽罗，计三爷出现并与横刀一战，战胜后再战孤城城主。为示感谢，樵夫父子送横刀一些草药。然后，回到入口处即可离开。

横刀夺爱

来到雪地荒岭，在酒家遇见将进酒，将进酒要与横刀比试用刀，之后要收横刀为徒。这时，鲁朱颜、月半弯和斩马到来偷袭将进酒，命其交出夺爱



刀及刀谱。先战月半弯和斩马，之后鲁朱颜出手，横刀不敌鲁朱颜，将进酒为救横刀而受重伤，临死前将七步成诗刀谱及夺爱刀给了横刀。十年后，横刀来到河鲁镖局门前，杀退阻拦的镖师，又战胜一姓关的镖师，之后，杀死鲁朱颜，为将进酒报了仇。

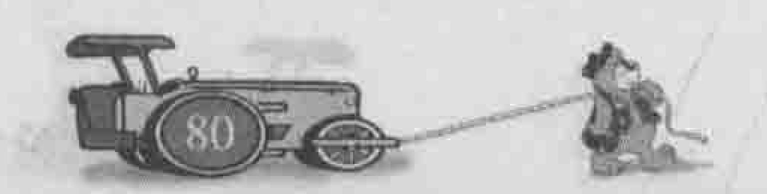
新的方向

横刀来到荒山突遭异族杀手袭击，杀退后正想进破庙休息，遇到四不良调戏民女，杀死四不良，在其身上发现异族标记。在半梦中，闻得一女子召唤自己往东面走，于是便走到红楼。

横刀走到一门前，感到似曾相识，于是走进内堂，看到红娘正与难产和顺产苦战。红娘叫出横刀的名字，难产与顺产便一同攻击横刀。战胜难产和顺产后，红娘送他一些药品。谈话间呆产突然到来，见父母已死，便攻向红娘，红娘重伤而死。横刀打败他，要离开时遇上一批贼人，贼人以为横刀是为夺刀中皇者之名而到京城参加刀决的，于是战斗再次展开。杀退他们后，横刀决定到京城参加刀决，以测试自己的实力。

刀决大会

路经水月栏亭，遇九纹鬼龙及血墨先生等劫



杀，从九纹鬼龙口中得知异族洗劫古村的真相。杀掉九纹鬼龙等人后继续向京城出发。来到京城，刀决开始，横刀战胜呆产、小李、顾盼君及刀皇后，皇帝要求与横刀比试，画面一闪皇帝便取胜了，原来，皇帝才是真正的刀中皇者。

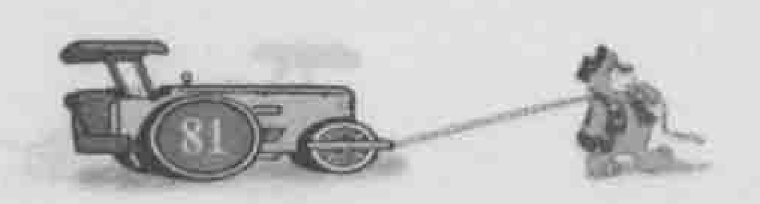
大战四家将

在西湖画舫遇上血采花及粉蝶、黄蜂。名剑与血采花大战一场后，粉蝶、黄蜂突然出手袭击名剑，打败她们后，战彩衣现身，说其父临终前命她找名剑帮忙，详情要到东方世家由四家将解说。众人来到东方世家，四家将怀疑名剑的实力，要求与名剑比试。最后，四家将道出实情，请名剑帮忙找回杀悔。名剑收下战彩衣的肚兜，答应到紫禁寨，临行前战彩衣送上一点药草。

剑岛求剑

名剑与粉蝶和黄蜂一同到紫禁寨，战胜十二守时后，得知顾盼君在九龙壁，于是众人立即攻上九龙壁。在九龙壁上，名剑和顾盼君决战，最终将顾杀悔带走。但后来得知顾杀悔是彩衣的双生姊姊，回到东方世家后即被杀害。名剑黯然离去。

来到百里坟见醉尸前正想伤害十年，于是立即

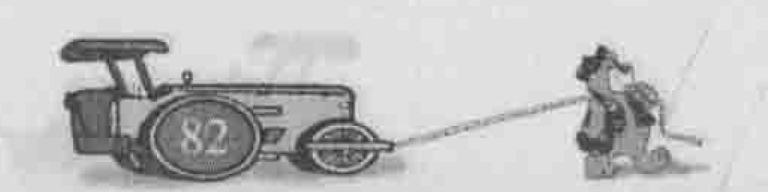


上前阻止，无奈名剑无剑，无法战胜醉尸前，更导致十年重伤，战后立即带十年到金田村求诊。但又遭到狄囚堂杀手的阻拦。在金田村前遇见一大夫，但十年因失血过多而死去。大夫闻知名剑求剑，告诉他在剑岛有一绝世好剑，名剑便动身到剑岛求剑。

名家与王府世代之争

几经辛苦，名剑终于来到了剑岛，开始找寻绝世好剑。在岛上有很多长条形的封印柱。玩家需要先打倒守候碑石的守护神，才会继续出现碑石，经碑石指引后，名剑终于取得“出鞘”。此时剑十三突然出现，原来，剑十三也是来找寻出鞘的，当剑十三见名剑身携出鞘时，便要求与名剑比试谁是出鞘的真正主人，战胜剑十三后，从他的话中回忆起母亲告知的名家与王府的世代之争，于是立即动身前往千涛坡。

前往千涛波途中，名剑不断受到王府的人的偷袭。来到千涛波，遇见王小二，问王小二为何命人在路上阻止他到千涛波，王小二说他毫不知情，于是，名家与王府世代之争又开始了，最后名剑战胜了王小二。此时，王土地突然出现，因王土地心有不甘王府，又一次战败，于是出尽所有伏兵，意欲



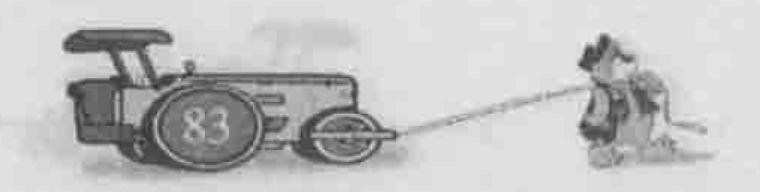
杀名剑而后快。王土地战败后，向王小二谢罪后自刎而死，临死前承诺取消名家与王府世代之争。

最后，名剑回名家恢复名母自己的战绩。

名家被毁

当名剑高高兴兴地回名家时，发现名家已经被毁。当名剑四处找寻母亲时，被狄囚堂杀手阻拦。在名家的凉亭处可见名母，名母说要取毁名家的人的性命。于是名剑便问八十般，八十般回答是北摧雪做的好事。名剑问北摧雪为何要杀他全家，北摧雪并未回答便出招。战胜北摧雪及狄囚堂杀手后，名剑再问八十般为何北摧雪要杀他全家，八十般说要他回答先要战胜他。战胜八十般后，他会说出是狄囚堂狄堂主的命令。名剑大为愤怒，立即前往狄囚堂报仇。

在狄囚堂的牌坊前，受到狄囚堂杀手阻拦。在狄囚堂门前，遇到秋收刀，追问狄囚堂为何要到名家捣乱，秋收刀回说战胜他才告知。战胜秋收刀后，他说出狄囚堂是受雇于人，至于是谁人雇用狄囚堂，只有堂主才知道。在桥边遇到南断水和夏妙然，名剑追问狄囚堂在何处，南断水回说狄堂主在河的对岸休憩，要找狄堂主要先战胜他们众人。战胜夏妙然、南断水和狄囚堂杀手，在河的对岸找到



狄囚堂，追问为何要杀他全家，狄囚堂不愿说出，名剑只好出招，希望战胜狄囚堂以迫使他说出是谁的主意，但狄囚堂临死也没有告知名剑到底谁是主谋。

初遇初一

来到西湖的市镇，笑三少走到市镇中看一对父子卖艺，此时也有一位少女停下来看表演，突然间，田玉环及田家手下出现，并欺压那对卖艺父子，说在市镇里做买卖，要先向田家打招呼。笑三少于是出手相救卖艺父子，大战田家手下、铁五及田玉环，胜后卖艺父子会送上一些草药。

此时慕容云出现，并称赞笑三少是大侠，慕容云看见笑三少常注意初一，便告知笑三少初一是慕容家的丫环及其初一的名字。突然，八仙轿出现，留下八仙贺寿帖，内容是八仙要到慕容家拜寿。慕容云告知笑三少“八仙贺寿，不留人头”，请笑三少到慕容家相助，笑三少看了初一眼，便答应到慕容家一行。

在慕容世家里，慕容云介绍笑三少给慕容俊后，三仙突然出现，于是三少立即出手相助，但只能与一仙对抗，其余两仙四处袭击慕容家的人。最后，笑三少冲向初一处保护初一，不久慕容家只余

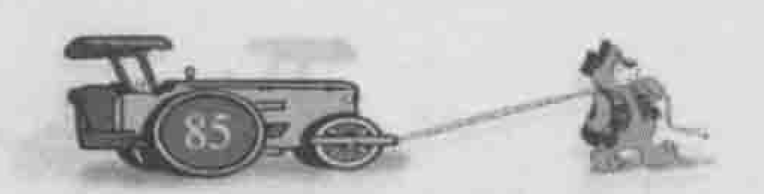


下初一与笑三少。三仙同时攻击三少，三少当然不敌，而且，初一也被擒走。三少追至一间破庙内，不幸地遇上五仙，三少为了保护初一而力战五仙。

八仙拜寿

四处找寻初一的笑三少来到了市镇观音庙外，看见许多人在观音庙外等候，突然看见一个像初一的人进入了庙内。于是，三少想进庙看看，但愁筋堂的四大神相突然出手阻拦，三少惟有一战四大神相。狄愁筋见三少身手不凡，知道三少是三大盗之一，欲与三少相交。并问为何与四大神相打斗，得知是误会。最后，本想请三少到愁筋堂饮酒，但是只因今天八仙要来拜寿，不希望为三少带来麻烦，不过，三少说自己也希望见识八仙拜寿，但请狄愁筋先回愁筋堂，他要先找一朋友，随后立即到愁筋堂拜访。

此时寻仇在庙前出现，把一份请帖交给三少，说初一在紫禁寨和他结婚。三少假装高兴，说自己有要事办要先走，并说一定会出席婚礼。于是，三少先动身往愁筋堂，在愁筋堂的桥前遇到八仙手下，战胜八仙手下。当来到到愁筋堂时，已经为时已晚，而且眼见狄愁筋被八仙所杀，最后，三少一人力战八仙。



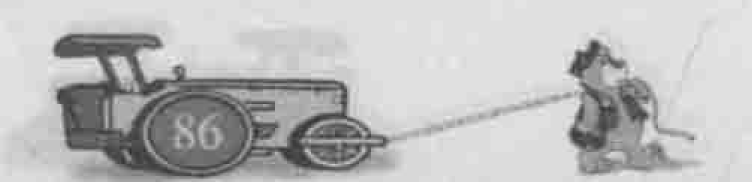
笑家灭门

婚礼正式开始，顾盼君坐在椅上受新人的敬茶。敬茶过后，寻仇便向顾盼君表明自己是为报仇而来，他已在茶中下毒但顾盼君在喝茶时已知道茶中有毒，立时把毒茶吐出并拿起大刀，杀了寻仇。三少要求顾盼君准许他带初一走，顾盼君说如能胜他，便准许他带走初一，于是，大战一触即发。

三少带初一回笑家，介绍给笑老太及笑家的养子笑大少。三少与大少在一房子相谈时，发觉笑大少面上表现出不安，三少问大少有何心事，大少回说因三日后要以笑家的身份战怒将军，但是自己因久征沙场，身体还未康复，心里有点不安。于是，三少便说由他代大少出战。临行前大少送了一条有小包的项链给三少，希望三少平安回来。三天后，三少回笑家，只见遍地尸体。

真相大白

三少大为吃惊，四处寻找笑老太及初一，在大庭中见到笑老太的尸体，三少上前拔出插在笑老太身上的小刀。此时大少与冷血及追命进来，看见三少手拿染血的小刀，大少在三少身上取出项链上小包，内藏笑家的乾坤银票，说乾坤银票便是笑家的所有财产，众人便以为是三少为财弑母。此



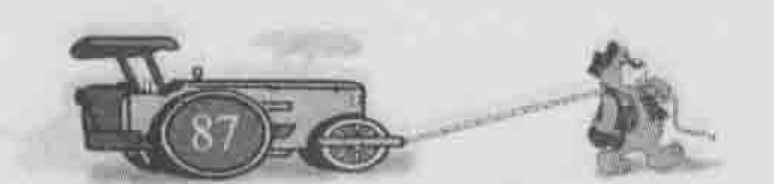
时，三少有口说不清，心知是大少的诡计，于是决心找出证据洗脱冤名。三少冲出笑家，但遭到大少、冷血及追命阻挡，三少惟有一战。

三少被四大名捕追至碑冢，四人劝降，但三少不语。数场战斗后，终于在碑冢的一个角落找到笔怕天。（在此要不断和四大名捕战斗，直至在左上方看到有一个人走出来，立即和他交谈）笔怕天手拿上方宝剑，表明自己是三品监察御史，因笑家掌握国家的主要兵符，皇上恐怕笑家后人作乱，于是，命他监察笑家十代忠良己四十年，所以笑大少的禽兽所为全都看到。此时笔怕天告知四大名捕真正的凶手是笑大少。

笑三少问大少何故灭笑家，并问初一在什么地方。笑大少说初一在他手上，要三少放他离去后便会放初一。三少便放大少离开，不过，四大名捕立即上前阻止，三少要求四大名捕放走大少，但四大名捕不应允。大少中暗器而死。

刀、剑、笑

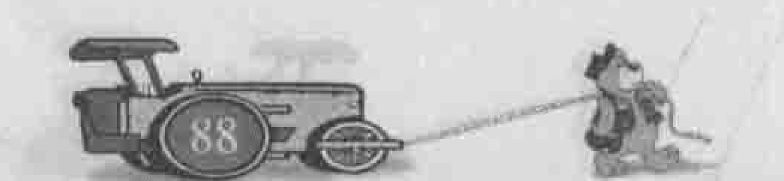
刀、剑、笑三人在渡头下船后，遇见四师弟(绝望)，绝望说要回钱庄取回自己应得的东西，于是众人便向钱庄进发。在钱庄外遇到金罗汉、银法师、铜道姑及铁道士，四人阻止绝望回钱庄，众人



自然出手。战胜后来到钱庄，遇到钱义，一轮对话后他们便战斗起来，胜后钱不弱会出现，战胜他后钱一山出现，道出一切事实的真相，并留下绝望为庄主。三人拜别绝望后小白脸出现，在小白脸身上收到师父的书函，传召三人到京城，于是，三人便随小白脸离开。在皇宫，三人在中庭被八大侍卫阻住去路，三人大战八大侍卫，轻易地解决后，太后取出信物，横刀接过信物，确认是师父的信物“探囊香锦”。之后，太后命人推出“天牢”，说内藏异族教主燕千岁，三十年前因无人能敌，只能集众人之力囚他在天牢，但天牢的玄冰约四十年便会融解，若牢中人吸尽玄寒之气功力倍增，便能破牢而出。而天牢近日寒气将竭，据说三十天后便将破毁，须在天牢破毁前，将其运往“沉睡冰窟”使玄冰再度凝固。但要到“沉睡冰窟”，必须路经“金银铜铁”四界，运牢途中，异族必来劫天牢，况且铁血忠魂林更是异族的总坛所在。之后，太后传水鬼前来，以协助三人渡过金三角的急流暗涌。

天牢被夺

在水鬼的协助下，三人渡过金三角急流，沿路不断遇到异族杀手前来劫牢，在此地更有四块半和福寿衣等待大家。成功消灭他们后，三人来到乱



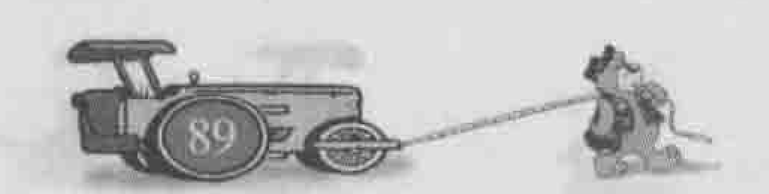
葬岗，再次受到异族杀手的劫击，最后遇上醉尸前，名剑出手为十年报了仇。

继续上路来到银漠，再次遭到异族的劫击，金针床和不见光同时出现，大战过后，不见光误击天牢，令天牢出现裂痕，此时，血河车突然出现，并夺走天牢，三人见天牢被夺，立即赶往异族总坛。

三人来到铜锣山，看见小佛爷正被异族人欺负，但是他又不还手，于是，三人立即出手相助，而小佛爷请求三人不要杀死异族人。见三人战胜后并未杀死异族人，小佛爷遂与三人成朋友。得知三人要到异族总坛，便告知三才山洞是往异族总坛的快捷方式，而且，只要有开天珠，即可破石门而入，直达异族总坛。在前往三才山洞的路上，遇到孔明灯，和孔明灯大战。孔明灯等级有五十，玩家需要小心应付才行。

大战燕千岁

三人来到三才山洞，不断遇到异族人，与异族人大战数场后会遇上八月，原来名剑的父亲当年也败在他手上，先战等级一的八月一次，然后，八月会说出异族教主燕千岁快要破天牢而出了，于是，众人要再一次战第二个五十等级的八月，不过，由于三人得知天牢快要破毁，便会留下队伍最



后一人来挡八月。

在铁血忠魂林入口，余下的二人会遇见波斯三使，当然又要一战，最后，留下队伍最后一人来战波斯三使。来到铁血忠魂林内，燕千岁终于破毁天牢而出。燕千岁的等级有五十，而且攻击力强，要小心。战胜他后，他会召集所有人马要再战一次，战胜后，游戏便会结束。此时才知道燕千岁虽吸收了天牢的玄寒之气增加了功力，但因久困天牢要三年才能完全恢复，所以，最终也被杀死。

横刀

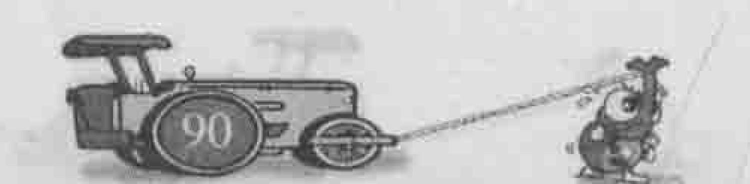
杀死了燕千岁后，得慰义父在天之灵，回到古村，慕容一敌与夜茫茫带着三个小孩在村口迎接。

名剑

悟出名剑出鞘，打败燕千岁，创立名剑门。

三少

独自一人在天涯海角寻访初一，偶然回忆起当日最后面对燕千岁之情境，没有人知道燕千岁是否已死。





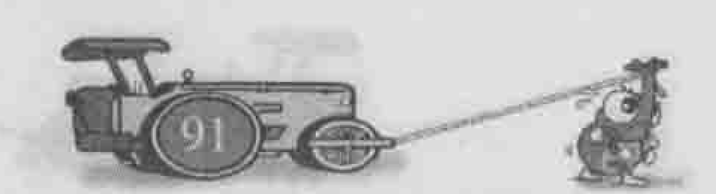
烈焰奇兵MASTER BLAZE

提示

1.由于这个游戏的前进路线与每一关地图都是随机组成，所以每次都会有所不同，但是玩家若要成功收集所有的物品（特别是三神器中的任意神器），可能就必须在必经之地图拿到物品后在必经之路多死几次，或是将物品传给未来的自己，这样在冒险途中便会由未来的自己交给现在的自己，三神器对于通过关卡很重要。

2.知道要在旅途中获得必备的物品吗？首先一开始，玩家可能除了手边物品外，一些物品都必须用鉴定卷轴或是相关物品（例如智能果或是使用怪兽的战斗护符）才能鉴定物品，但是一开始玩家在随机的世界中只能借着运气获得物品，所以最好的方式就是一开始勇于尝试，每种不了解的东西都试试看（不过记得把附近的敌人都消灭掉），因为经过试验后的未经鉴识过的物品，以后拿到就可以认得出来。

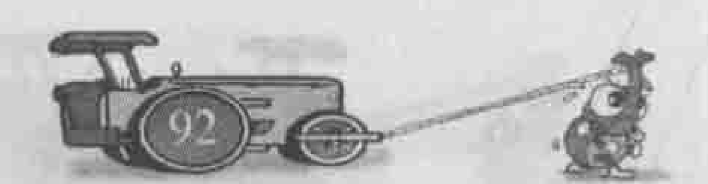
3.游戏一开始，可借由主角死亡来累积物品，例如一开始需要剑或是其余物品（例如鉴定卷轴），可借由主角装备，然后主角死亡后其装备的



物品会留在第一个世界，借此累积即可快速增加物品。

4.如何让物品无限增加呢？告诉玩家一个方法，不过玩家必须先拿到耐久力增加卷轴，若是只有一个耐久力增加卷轴，记得到增加耐久力的魔法力场前，先将想增加数量的物品装备上（记得耐久力增加卷轴也要装备），然后在增加后，将耐久力增加卷轴继续装备，另一手换上想要增加数量的物品，持续使用耐久力增加卷轴，如此耐久力增加卷轴不会减少，想要的物品则会不断地增加数量，就可完成想增加的物品。

5.游戏想要进行得顺畅，底下的物品缺一不可，底下是除了宝物之外的物品，玩家记得沿途要尽量收集，并且增加物品量数，武器在这款游戏并不是最重要的，因为除了特殊效果的宝物外，或是远射的弓箭外，其余属于近战武器，但是由于怪兽也有特殊能力，因此玩家近战很容易受到特别攻击（尤其是后来的战场），玩家本身的战力会受到这些攻击能力的影响，另外，无所不在的陷阱也会令玩家丧失能力，可是装备的物品攻击力不会因此而下降，因此装备拥有特殊防范能力的物品，便成为后来对战胜利的不二法门，以下来说说哪些物品是必要的。



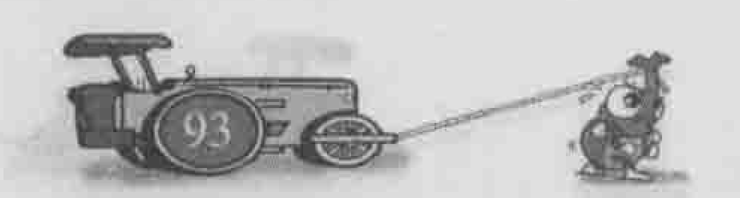
重要物品说明		
A	耐久力增强卷轴	所有物品中最重要的，可以使所有物品增多
B	鉴定卷轴	可以鉴定物品的状况（包含是否含诅咒），除非得到智能果，否则非有不可
C	防卫卷轴	增加物品的坚硬度与防卫能力
D	攻击卷轴	增加物品的坚硬度与攻击能力
E	防卫宝玉	可以使玩家不受特殊状况的攻击
F	灵巧宝玉	可以使玩家避过地板上的陷阱
G	神力之石	有些宝箱位于一个单独的三层高地，用漂浮之水无法上去
H	漂浮之水	可以让玩家拥有漂浮能力一阵子
I	战力之水	可以永远地增加战力
J	神圣之水	可以解除除了手部装备的其余特殊情况
K	解咒卷轴	可以解除所有的诅咒状况
L	吃的东西	任何一种好的面包都可

玩家记得先用耐久力增加卷轴增加攻击与防卫卷轴数目，再使用攻击与防卫卷轴增加两个宝玉的攻击与防卫力，之后再装配这两样成为主要装备，其余物品当然也要增加。

以下的攻略以每关介绍为主，至于如何在这广阔的空间生存，就看玩家的能力了。

第一关 FirstPlane

这一关共有五层，前三层可以不需担心会漏掉捡物品的机会，这一个地图区域仅需面对几种怪



物，都不是很强，建议玩家尽量将其消灭，这一关不必太担心会重来，或者也可在这一关尽量让之前的玩家死亡以获取物品，进入第四层要开始仔细搜索，记得利用神力之石取得物品，不过其他关与本关一样，重要的物品都在第五层，宝箱与守关大魔王都在五层，玩家也可以考虑不与大魔王对决，不过胜利后战利品与战力可提升不少。

本关所出现的怪物列表

小恶鬼：最大战力 74 点，他们有时会有物品增加卷轴，拿了可增加物品置放空间。

红蝙蝠：最大战力 48 点，吸收后可得技能驯服术，可从伙伴处吸收生命力。

绿色史莱母：最大战力 65 点，吸收后暂时没用，会进行分裂攻击。

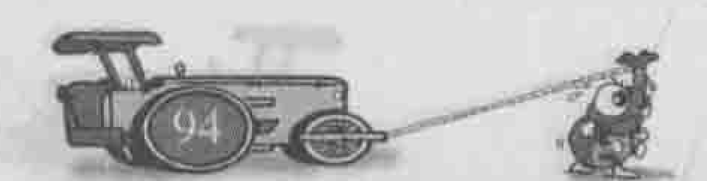
茶准：最大战力 82 点，拥有暴风之力。

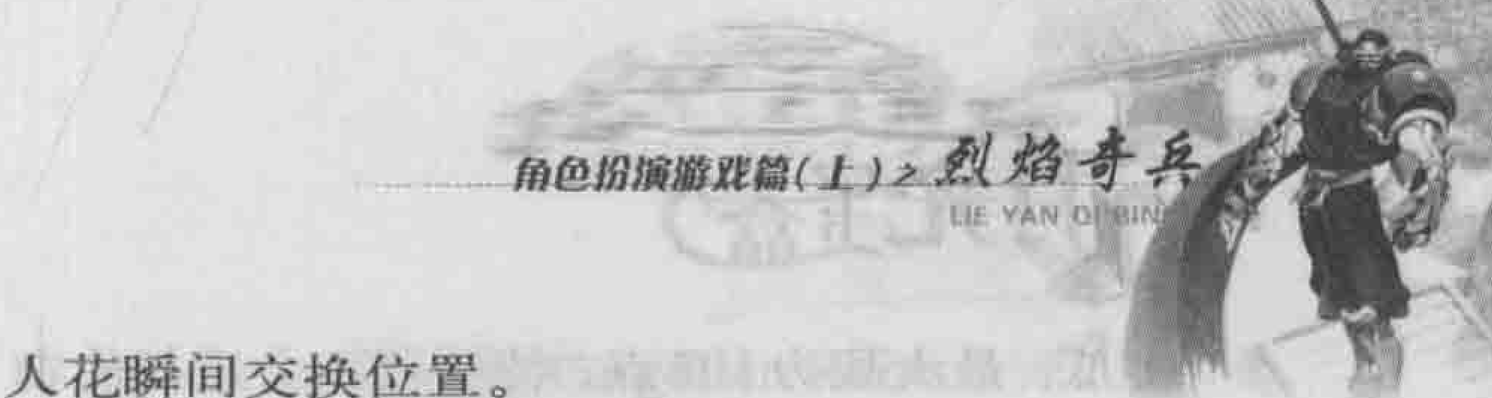
食火岛：最大战力 82 点，拥有猎人之眼，可以感测怪物所在的地点。

巨蜘蛛：最大战力 89 点，会使人盲目，有点危险。

大恶鬼：最大战力 110 点，可得到力之磨辗的能力，使使用物品效果增加。

食人花：最大战力 95 点，攻击时会召唤同伴包围自己，收服后可得到瞬间移位的能力，可与食





人花瞬间交换位置。

守关魔王：木魔神

木魔神战力达230点，猝死攻击对其无效，被其攻击会倒退一格，不过攻击力普通。

重要物品：剑之盾

打开附近的宝箱可得剑之盾，攻击力与防御值都比普通剑来得高。

第二关 Extra Plane

这一关共有五层，前三层不需担心会漏掉捡物品的机会，这一个地图区域玩家必需面对几种较强的怪物，建议玩家必须于小心的状态尽量将其消灭，进入第四层要开始仔细搜索，记得利用神力之石与漂浮之水取得物品。本关重要的物品宝箱与守关大魔王都在五层，玩家也可以考虑不与大魔王对决，不过这关胜利后的战利品对于后来可是很重要的喔！所以是一定要来的一关。

本关所出现的怪物列表

巨头怪：最大战力118点，拥有催眠的能力，能让玩家陷入昏睡状态，收服后可得梦魔术，使用可让所有敌人陷入昏睡状态。

猪头人：最大战力124点，收服后可让自己进入睡觉状态。



番瓜：最大战力107点，特殊攻击会进行偷窃(偷窃后会瞬间移动)，收服后可让自己拥有脱离之门，拥有瞬间传送的能力。

守卫雕像：最大战力137点，若不靠近他们，他们是不会主动攻击的，收服后可得力量之盾。

蛇：最大战力113点，会让玩家中毒和中诅咒，是必须非常小心的敌人，收服后可得迟缓术，让主角不容易饿。

疯狂猎鹰：最大战力135点，收服后可得鹰眼术，号称可看到地图状态，不过实际好像没用。

小骷髅：最大战力141点，对不死系的敌人来说，猝死术都是无效的，收服后可得十字旋风。

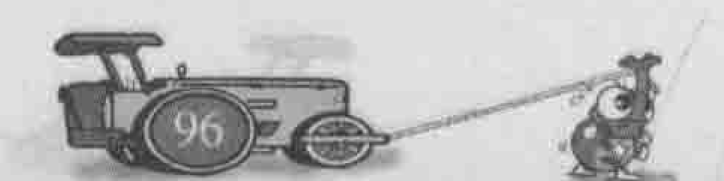
巨人：最大战力141点，对巨人的攻击防御无效，同时会对装备造成很重的伤害，收服他们之后可得地世界术。

守关魔王：吸血鬼

战力高达272点，吸血鬼有一个特殊的攻击，即令玩家丧失战力，战力一旦下降，攻击力、防御力与生命力都会下降，所以必须尽快消灭他。

重要物品：八咫镜

三神器之一，三神器对于最后能否进入王者之地有决定性的意义，八咫镜可以解除所有的诅咒状态，是非常有效的物品。





第三关 Forgotten Ruins

本关所出现的怪物列表

龙卷风：最大战力122点，收服后可得风世界术，增加这个世界的风属性。

小飞蚊：最大战力110点，收服后可得脱离之门，可以得知楼梯的位置。

蝎子：最大战力124点，可以在攻击中让玩家减少战力，收服后可得勇气术，可以让攻击力加倍。

大恶鬼：最大战力110点，可得到力之磨辗的能力，使使用物品效果增加。

守卫雕像：最大战力137点，若玩家没靠近他们，他们是不会主动攻击玩家的，收服后可得力量之盾。

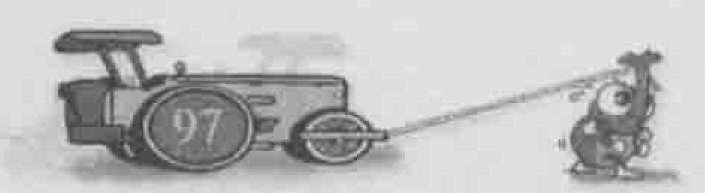
疯狂猎鹰：最大战力135点，收服后可得鹰眼术，号称可看到地图状态，不过实际好像没用。

大眼怪：最大战力141点

巨人：最大战力141点，对巨人的攻击防御无效，同时会对装备造成很重的伤害，收服他们之后可得地世界术，增加世界地的属性。

守关魔王：巨人怪

战力高达267点，攻击后会让玩家往后倒退，同时还会让装备受严重损害，不过并不算很难对





付。

重要物品：夺魂枪

夺魂枪可让玩家在攻击时让敌人陷入特殊的情况（例如诅咒，昏迷，冰冻等状况），攻击力也不错喔！

第四关 Nature Fortress

石板地形的世界，有着野生的气息，

本关所出现的怪物列表

幽灵：最大战力 163 点，攻击会让玩家失明，收服后可得猎人之眼，可以感应敌人所在的位置。

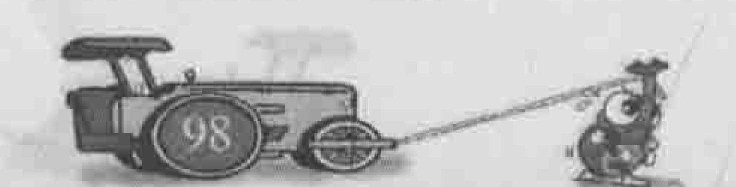
守卫雕像：最大战力 137 点，不会主动攻击玩家，收服后可得力量之盾，可以减低敌人对自己的伤害。

疯狂猎鹰：最大战力 135 点，收服后可得鹰眼术，号称可看到地图状态，不过实际好像没用。

风精灵：最大战力 167 点，特殊攻击会让玩家瞬间移动到别处，或是让防御点数降低，收服后可得风世界术，增加世界的风属性。

伊柏兽：最大战力 193 点，特殊攻击会让玩家往后移动（特别是掉落到下层），收服后可得跳跃之翼，可让玩家进入三层高的地形。

大飞蚊：最大战力 225 点，特殊攻击会使用远



距离的火焰攻击，收服后可得火焰螺旋，使用后也可以火焰远距离攻击敌人。

食尸怪：最大战力199点，特殊攻击会吃掉玩家的食物，收服后可得驯服术，可借此吸取伙伴的生命力为己用。

守关魔王：恶魔

最高战力达353点，恶魔的特殊攻击相当强悍，除了诅咒外，还可以使得玩家的装备快速损坏，此外玩者的攻击力对其效力只有一半，是个相当难缠的对手，建议使用特殊武器攻击他。

重要物品：神护书

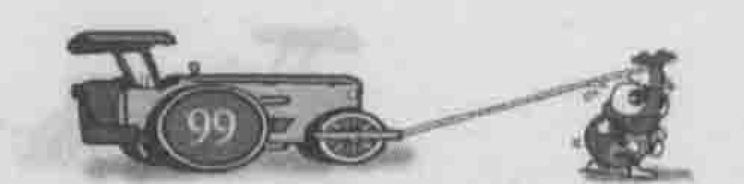
使用后，可让主角身边5 × 5方格内的怪物都受到猝死术的攻击，可消灭大范围的怪兽，不过对于不惧猝死术的怪物无效。

第五关 Treasure Mine

充满宝石的地形，似乎随处都可以挖到宝石，不过怪物的等级都大幅提高，如同其余地区一样，前四关仍是纯练功与捡物品的地区，最重要的仍是第五层地区，所获得的物品很有用。

本关所出现的怪物列表

红色史莱母：最大战力173点，同样会进行分裂攻击，收服后可得星蚀术。



伊柏兽：最大战力193点，特殊攻击会让玩家往后移动，收服后可得跳跃之翼，可让玩家进入三层高的地形。

流浪汉：最大战力163点，收服后可得缓重之力，若是投掷物品攻击，使用此术可增加攻击距离与力量。

变形魔：最大战力154点，特殊攻击会让玩家的战符失效，收服他后可得静止之力。

亚玛逊女战士：最大战力189点，敏捷度高，所以攻击快，收服后可得空间守护。

守关魔王：火龙

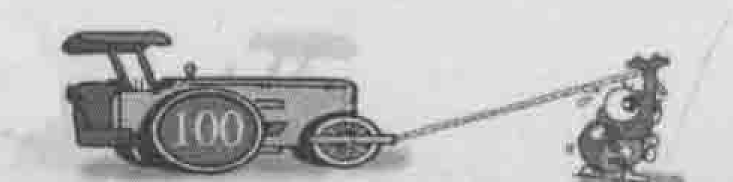
战力高达357点，而且可以用远距离的火焰来攻击，另外，攻击后还会使玩家往后退一步，与他进行接近战；如此可以避免被火焰一直攻击，玩家最好能使用神器，可以加速我方的攻击威力，并加快速度消灭他。

重要物品：浮游石

若是在主角身上装备这块石头，生命值的恢复会加快速度提升，若是使用这块石头，则可以有漂浮的效果，并且比漂浮之水的持续时间还久。

第六关 Sliver Breeze

冰雪之地，到处充满冰和雪的冷寂之地，同样



的，这一关玩家也可以不理之前的四层地图，第五层地图则亦是本关最重要的另一部分，有时传送点会在守关魔王附近，这一关要小心酸雾，他对装备有相当的伤害力。

怪兽列表

亚玛逊女战士：最大战力189点，这个敌人敏捷度高，所以攻击快，收服后可得空间守护。

疯狂猎鹰：最大战力135点，收服后可得鹰眼术，号称可看到地图状态，不过实际好像没用。

巨人：最大战力141点，对巨人的攻击防御无效，同时会对装备造成很重的伤害，收服之后可得地世界术。

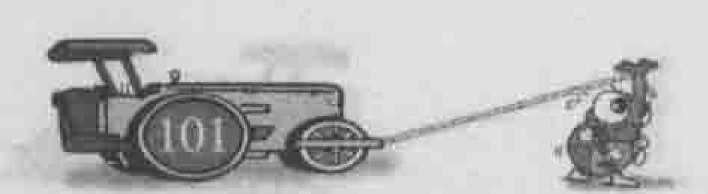
酸雾：最大战力163点，对装备有额外的损害力，也会进行分裂攻击。

风精灵：最大战力167点，特殊攻击会让玩家瞬间移动到别处，或是让防御点数降低，收服后可得风世界术，增加世界的风属性。

变形魔：最大战力154点，变形魔的特殊攻击会让玩家的战符失效，收服他后可得静止之力。

地狱犬：最大战力179点，特殊攻击会吃主角的食物，收服他后可得再生术，使用此术生命值的恢复速度会快速提升。

守关魔王：水元素



战力高达349点，会使用特殊的冻气攻击，玩家最好能先拿到宝箱中的寒冰盾，再来对付他，会事半功倍。

重要物品：寒冰盾

经过试验后，对于冻气的确能预防，而且对于整个世界的水属性会有影响，防御力也不错喔！

第七关 Crimson Frame

复杂的地形，而且陷阱越来越多。本关有五层地形，若不想练功，第五层的魔王与宝物可以不拿，因为不是很重要。

本关所出现的怪物列表

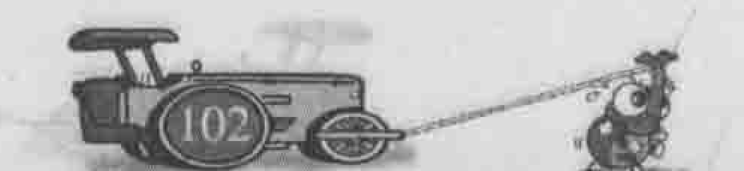
大飞蚊：最大战力225点，特殊攻击会使用远距离的火焰攻击，收服后可得火焰螺旋。

热雾：最大战力230点，会让玩家的防御降低，同时会采用包围攻击，收服后可得火世界术。

野蛮人：最大战力230点，收服后可得勇气术，施用此术可让主角对敌人的伤害力增加。

红色史莱母：最大战力173点，同样会进行分裂攻击，收服后可得星蚀术。

飞龙：最大战力230点，会进行喷火远距攻击，且攻击范围广，而且偶尔也会倒退，收服后可得力量之盾。



牛头人：最大战力228点，无法收服，攻击力非常强。

守关魔王：火元素

战力高达349点，会使用特殊的远距离火焰攻击，可先拿到宝箱中的龙焰盾，再来对付他，会事半功倍。

重要物品：龙焰盾

经过试验后，对于焰气的确能预防，防御力也不错喔！

第八关 Bad Land

恶劣的地形，而且地形也更加崎岖。

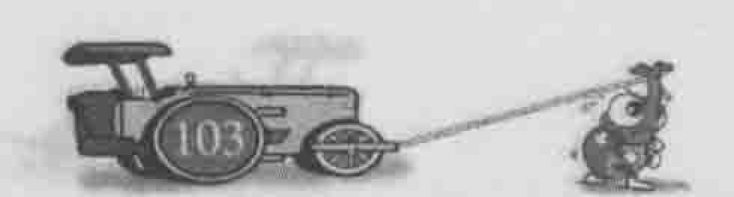
本关所出现的怪物列表

地狱犬：最大战力179点，特殊攻击会吃主角的食物，收服他后可得再生术，使用此术生命值的恢复速度会快速提升。

毒蜘蛛：最大战力194点，特殊攻击会发出冻气冷冻敌人，收服他后可得辨识陷阱，可以让主角很容易就发现陷阱。

伊柏兽：最大战力193点，特殊攻击会让玩家往后移动，收服后可得跳跃之翼，可让玩家进入三层高的地形。

怪马：最大战力187点，特殊攻击会移除战力



护符，收服他后可得搜寻宝物，可以让玩家很容易发现楼层中的宝物。

毒蛇：最大战力205点，特殊攻击会造成玩家诅咒，最好能尽快将其消灭。

野蛮人：最大战力230点，收服后可得勇气术，施用此术可让主角对敌人的伤害力增加。

人马兽：最大战力268点，特殊攻击可以快速的移动并攻击，收服后可得再生术，生命值恢复速度会加快。

守关魔王：石魔神

战力高达455点，攻击能力类似巨人，不过其防御力相当高，使用法杖进行远距离攻击才是上策。

重要物品：嗜血剑

这把剑的攻击能力具有即死术，有时会造成敌人瞬间死亡。

第九关 Dark Mist

泥泞之地，充满恶臭的沼泽之地，这里的怪物通常也是身处此地的生物，这一个区域陷阱比较少，不过怪兽相对就多了起来，而且攻击力都不弱。

本关所出现的怪物列表



黑蝙蝠：最大战力168点，收服他后可得残影术，使用后可轻易避开敌人的攻击。

毒蜘蛛：最大战力194点，特殊攻击会发出冻气冷冻敌人，收服他后可得辨识陷阱，可以让主角很容易就发现陷阱。

亚玛逊女战士：最大战力189点，这个敌人敏捷度较高，所以攻击也比玩家快，收服后可得空间守护。

蜥蜴人：最大战力246点，收服他后可得十字旋风，可以轻易地进行移动与攻击。

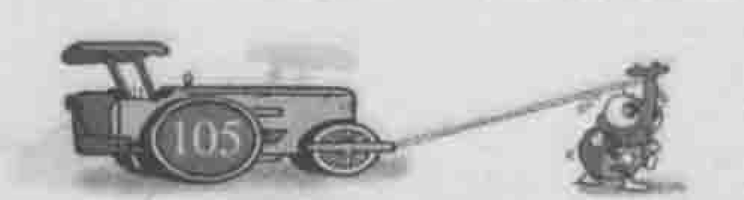
吞人花：最大战力238点，会对玩家进行催眠攻击，并且会呼叫伙伴一起围攻，收服他后可得瞬间移位的能力。

守关魔王：黑暗巨人

战力高达422点，会进行令玩家盲目的特殊攻击，玩家若是已经有王者之印的能力就相当容易过关，否则使用远距离攻击才是上策。

重要物品：七色玉

相当有用的宝玉，集合各种功能于一身，它可以让玩家装备它后，不会有异常状态，生命值恢复加快，饥饿度减慢，另外命中率与回避率提升。





第十关 Necropolis

这是获得另一个三神器的地点，也代表玩家一定要来这边一次。此处敌人不多，只不过陷阱多了一点，同样的，最重要的部分，还是第五层喔！

本关所出现的怪物列表

僵尸：最大战力193点，属于不死系的怪物，收服后可得缓重之力，若是投掷物品攻击，使用此术可增加攻击距离与力量。

热雾：最大战力230点，会让玩家的防御降低，同时会采用包围攻击，收服后可得火世界术，用后对世界的火属性有影响。

猪头怪：最大战力194点，收服后可得歇息之所，可以让自己进入睡觉状态，

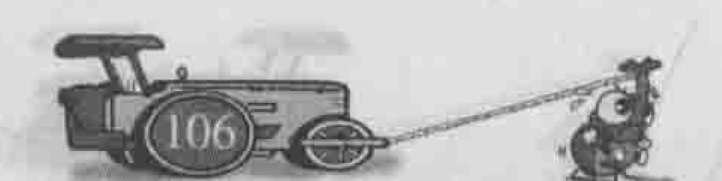
牛头人：最大战力228点，无法收服，攻击力非常强。

小魔鬼：最大战力228点，会让玩家进入催眠状态，或是偷取玩家的物品，收服后可得到力之磨辗的能力。

守关魔王：吸血怪

战力高达422点，会对玩家进行诅咒与冷冻的攻击，所以若是有魔杖就先用吧！不过玩家若已装备七色玉，就可以跟他硬砍啰！

重要物品：八阪琼尺玉



三神器中的一种，装备后可以防御咒术的攻击，同时也可以收服战力比自己强的怪兽。

第十一关 Neutral Soul

绿色的原野大地。

本关所出现的怪物列表

吞人花：最大战力238点，会对玩家进行催眠攻击，并且会呼叫伙伴一起围攻，收服他后可得瞬间移位的能力。

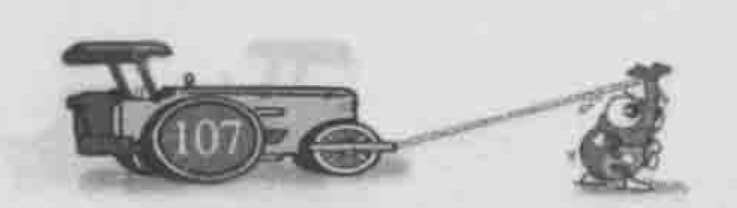
恶魔鸟：最大战力248点，他攻击后会使玩家倒退一步，收服他后可得残影术，使用后可轻易避开敌人的攻击。

番瓜怪：最大战力231点，特殊攻击会进行偷窃，除此之外还有令玩家盲目与战符消失的能力，收服后可拥有脱离之门。

蜥蜴人：最大战力246点，收服他后可得十字旋风，可以轻易地进行移动与攻击。

剧毒蜘蛛：最大战力261点，特殊攻击是让玩家生命值忽然减半，饥饿度增加，或是处于混乱状态，成功收服后可得天使之怒。

独角兽：最大战力269点，特殊攻击会消去玩家战力护符，同时也会倒退一步，成功收服后可得真理之眼，具有鉴定物品的能力。



忍者：最大战力296点，特殊攻击相当多，可以使主角盲目，装备的耐久度减少，战力护符消失等等，成功收服后可得震爆术。

守关魔王：贾柏伍克

战力高达422点，中立怪兽，所有属性的魔法攻击对他只有一半功效，但是物理性攻击对他伤害颇大，换上神器尽力攻击吧！

重要物品：智能果

使用后，玩家所拥有的所有物品都可以立刻鉴定出来。

第十二关 Nether World

充满死亡气息的土地，几乎是不死生物大群集的地方，玩家得小心他们的特殊攻击，稍一不慎就容易在此死亡。

本关所出现的怪物列表

血眼怪：最大战力241点，会使用诅咒与冷冻的特殊攻击，收服他后可得辨识陷阱，可以让主角很容易就发现陷阱。

番瓜怪：最大战力231点，特殊攻击会进行偷窃，除此之外还有令玩家盲目与战符消失的能力，收服后可让自己拥有脱离之门。

死活人：最大战力225点，不死生物的一种，



会对玩家进行生命值减半、战力护符移除等特殊攻击，收服后可得恐惧术。

邪恶之眼：最大战力282点，攻击魔法对他只有一半的效力，此外会进行催眠攻击，收服后可得空间跳跃术，可让敌人失去意识。

食尸虫：最大战力279点，特殊攻击会使装备耐久性降低，还会吃掉玩家的食物，收服后可得粮食之石。

守关魔王：得古拉

战力高达474点，只会使玩家盲目，攻击力与防御力都不怎么样，很容易打败。

重要物品：妖魔刀

它是一柄被诅咒的刀，装备后会被诅咒，同样的，使用它攻击怪物，怪物也会被诅咒。

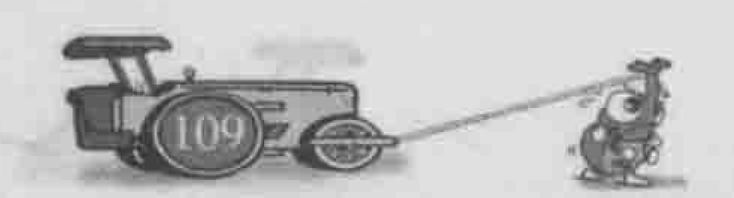
第十三关 Drago Land

焰热的火龙之地，敌人中颇具威胁的非龙也到处都是，又是一块属下比大魔王强的区域。

本关所出现的怪物列表

死活人：最大战力225点，不死生物的一种，会对玩家进行生命值减半、战力护符移除等特殊攻击，收服后可得恐惧术。

龙蜥：最大战力239点，收服后可得地震术，



使用后可让主角身边地形周围高低地形全部崩塌。

飞龙：最大战力230点，会进行喷火远距离攻击，且攻击范围广，而且偶尔也会倒退，收服后可得力量之盾。

怪兽雕像：最大战力294点，不会主动攻击玩家，除非玩家靠近他守卫的地盘，收服后可得森林之墙。

邪恶之眼：最大战力282点，攻击魔法对他只有一半的效力，此外会进行催眠攻击，收服后可得空间跳跃术。

食尸虫：最大战力279点，特殊攻击会使装备耐久性降低，还会吃掉玩家的食物，收服后可得粮食之石。

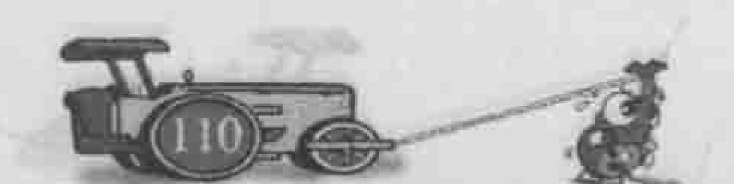
幽灵：最大战力163点，攻击会让玩家失明，收服后可得猎人之眼。

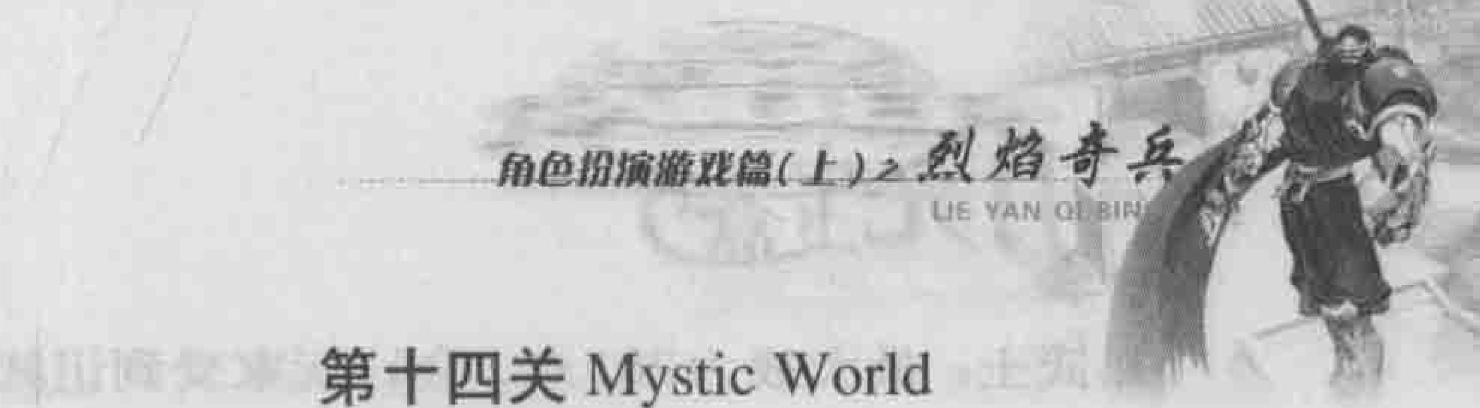
守关魔王：黑龙

战力高达521点，防御力相当高，且会使用远距离高破坏力的破岩弹，打倒它的最佳方法是手持神器不断对它近身攻击即可。

重要物品：烈焰剑

使用时可射出具有火焰力之弓箭攻击，但攻击力会受到世界火之属性变化的影响。





第十四关 Mystic World

神秘的梦幻之地，只有一层地图，这一关要等到玩家至少有一次拿到两神器或是打倒王者之印后重玩才会出现，单纯练功用，独角兽很多。

本关所出现的怪物列表

独角兽：最大战力269点，特殊攻击会消去玩家战力护符，同时也会倒退一步，成功收服后可得真理之眼，具有鉴定物品的能力。

守关魔王：梦兽

战力高达311点，特殊攻击会使玩家进入混乱睡眠的状态，不过若是玩家已经拥有王者之印的能力，对付这一关将不是很难的事。

重要物品：力量之槌

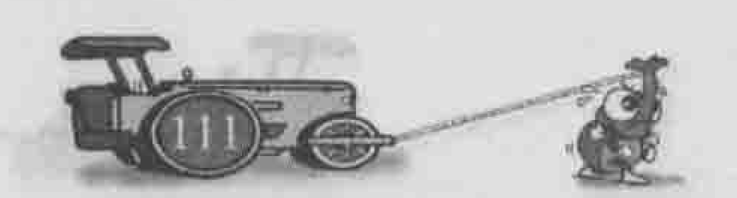
不列入特殊物品之列，但是却具有极强的攻击能力，同时会使敌人倒退。

第十五关 Last World

这个世界的最后一座宫殿，里面的敌人都不是简单的货色，每一层地图都必须小心前进，否则很容易阵亡。

本关所出现的怪物列表

大巨人：最大战力281点，收服后可得地世界术，可改变这个世界的地之属性。



黑武士：最大战力281点，会让玩家受到诅咒攻击，攻击与防御力均高，收服后可得力量之盾，使用可减少被敌人攻击的伤害。

邪恶之眼：最大战力282点，攻击魔法对他只有一半的效力，此外会进行催眠攻击，收服后可得空间跳跃术，可让敌人失去意识。

怪兽雕像：最大战力294点，不会主动攻击玩家，除非玩家靠近他守卫的地盘，收服后可得森林之墙。

黏怪：最大战力253点，特殊攻击会使玩家战力减少，装备的耐久度降低、混乱，还会分裂攻击，收服后可得恐惧术。

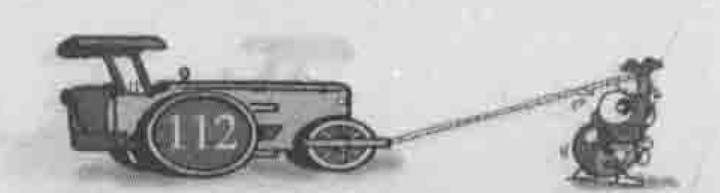
堕落精灵：最大战力311点，特殊攻击会使玩家遭诅咒与睡眠，同时也会远程攻击，收服后可得震爆术。

铁武士：最大战力321点，特殊攻击有诅咒能力，收服后可得星蚀术。

黑色守卫：最大战力317点，特殊能力是护符移除与盲目，无法收为战力护符。

守关魔王：王者之印

战力高达1000点，攻击与防御都相当强，魔法对他效果也是只有一半，他会使用传送术，玩家会被传来传去，一定要先找到石中剑，装备后再找





他。

重要物品：圣剑 石中剑

这一关若玩家没有装备石中剑，则每次攻击能打到王者之印的机率将非常低，若是装备圣剑后，就可以打倒王者之印了。

第十六关 UnderWorld

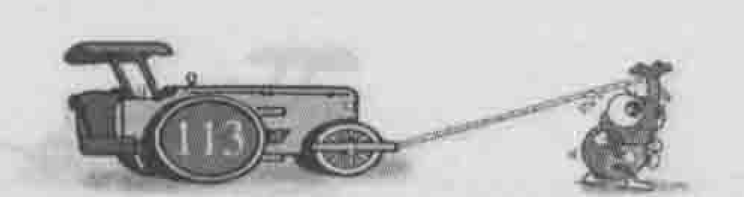
完全没有光线的黑暗之地，这一关是相当难过的一关，由于从头到尾都是黑漆漆的一片，玩家仅能借变成王者之印来出现小地图，因此必须步步为营，若是变为普通人，则最好利用原地调查的功能等待能量恢复，待能量恢复后，再次变为王者之印。本关前四层最好不要留恋，遇到出口赶快离开前往下一层。

本关所出现的怪物列表

红鼻鬼：最大战力318点，特殊攻击会让玩家陷于混乱状态，此外也会偷玩家身上的东西，收服后可让自己拥有脱离之门。

鬼番瓜：最大战力347点，会使用火焰远距离攻击，并且会瞬间移动，收服后可得火焰螺旋，使用后也可以火焰远距离攻击敌人。

心魔：最大战力321点，会对玩家进行催眠攻击，收服后可得水世界术，改变这个世界的水之属





性。

大牛头人：最大战力310点，特殊攻击为会吃玩家的食物，收服后可得猎人之眼，可以感测怪物所在的地点。

假夜游鬼：无法收为战力护符，通常由干尸怪变成。

假恶灵：无法收为战力护符，通常由干尸怪变成。

干尸怪：最大战力278点，会使用包围、战符移除等特殊攻击，无法收为战力护符。

狮鹫兽：最大战力354点，攻击会使玩家倒退，成功收服后可得震爆术，为风属性的远距离攻击法术。

守关魔王：风元素

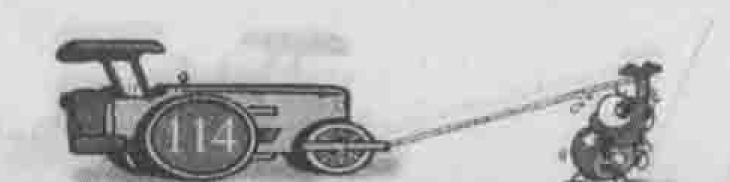
战力高达904点，攻击魔法对他只有一半的效果，此外还可使用远处冲击波攻击他。

重要物品：明镜盾

号称可以让攻击中的特殊效果反弹到敌人身上，不过实际上使用没用，所以由玩家自己决定。

第十七关 Lowful Soul

镜般的土地，科技的世界，再次恢复到之前的做法，前三层可以不需担心会漏掉捡物品的机会，



这一个地图区域玩家必需面对几种较强的怪物，建议玩家必须于小心的状态尽量将其消灭，进入第四层要开始仔细搜索，记得利用神力之石与漂浮之水取得物品，不过本关与其他关一样，重要的物品都在第五层。

本关所出现的怪物列表

大巨蚊：最大战力360点，会进行远距离的火焰攻击，收服后可得火焰螺旋，使用后也可以火焰远距离攻击敌人。

狮鹫兽：最大战力354点，攻击会使玩家倒退，成功收服后可得震爆术，为风属性的远距离攻击法术。

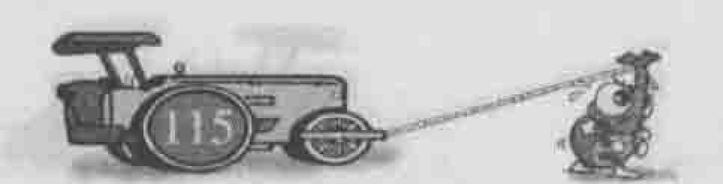
恶灵：最大战力319点，特殊攻击是使生命值忽然减半，这一关无法收服

黑色地域犬：最大战力349点，特殊攻击是吃玩家的东西，收服后可得脱离之门，可以得知楼梯的位置。疯狂守卫：最大战力402点，会使用盲目与昏睡等特殊攻击，这一关无法收服。

女战神：最大战力421点，可以快速移动攻击，成功收服后得暴风之力，可增加攻击时的风之属性。

武者：最大战力446点，无法收服。

守关魔王：都拉罕战士



战力高达904点，但是由于不会特殊攻击，玩家只要变成王者之印对他攻击，就很容易轻松解决他。

重要物品：天神剑

攻击力超强，不过世界所有的四种属性对它的攻击都有影响。

第十八关 Chaotic Soul

异形之地，所有的怪物都相当危险。这一关的怪物不容小看，所以在进入这一关前，玩家最好确定手上已经拥有解咒卷轴或是神圣之水或是其他相关宝物等具有去除特殊情况的宝物，这一关会比较容易过。

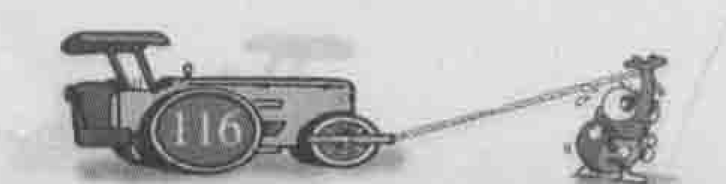
本关所出现的怪物列表

恶灵：最大战力319点，特殊攻击是使生命值忽然减半，这一关无法收服。

猪头魔：最大战力384点，会进行诅咒攻击，收服他们之后可得地世界术，增加世界地的属性。

恶鬼王：最大战力372点，会进行偷东西与战符移除，成功收服后可得到力之磨辗的能力，使使用物品效果增加。

狩魔人马兽：最大战力377点，收服后可得猎人之眼，可以感应敌人所在的位置。



小恶魔：最大战力400点，会使用洞器的特殊攻击，无法收服。

夺魂魔：最大战力375点，会使用生命值减半的特殊攻击，成功收服后可得迟缓术，让玩家不容易感到饥饿。

石恶魔：最大战力430点，会使用远距离的火岩弹攻击，魔法对他只有一半的效果，无法收服。

守关魔王：恶魔王

战力高达812点，特殊攻击是诅咒与混乱，魔法攻击对其只有一半的效果，装备好对抗特殊情况的八色玉，他就不是那么难解决了。

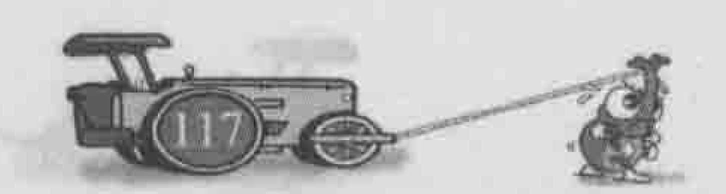
重要物品：伏魔杖

使用它可以对广大范围的敌人造成特殊的伤害，不错喔！

第十九关 Mythicl World

奇幻的诡异世界，同样如同第十四关 Mystic World，要玩第二次才会出现(不过有五层)。同样的，这一关的敌人与怪物都相当危险，不过与上一关不同的是，这些敌人除了能让主角陷入特殊状况外，攻击力与战力也都不同凡响，玩家看看能否尽量以远程攻击消灭敌人喔！

本关所出现的怪物列表



石恶魔：最大战力430点，会使用远距离的火岩弹攻击，魔法对他只有一半的效果，无法收服。

龙蜥战士：最大战力491点，远距离广域攻击，收服后可得地震术，使用后可让主角身边地形周围高低地形全部崩塌。

武者：最大战力446点，无法收服。

不死铁战士：最大战力512点，特殊攻击会造成诅咒与冷冻，无法收服。

金蝙蝠：最大战力426点，特殊攻击会生命值减半与诅咒攻击，收服他后可得残影术，使用后可轻易避开敌人的攻击。

吐火奇美拉兽：最大战力524点，特殊攻击是可以使用远距离火焰攻击，收服后可以使用火焰之力，可以改变世界的火之属性。

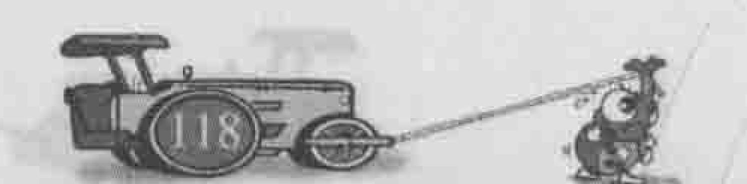
暴怒守卫：最大战力543点，无法收服。

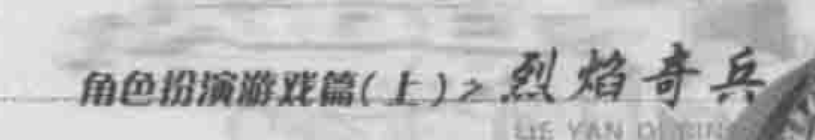
守关魔王：大魔鸟

战力高达519点，主要会使玩家在攻击后倒退一步，若能变成王者之印，相当容易解决。

重要物品：力量之槌

不列入特殊物品之列，但是却具有极强的攻击能力，同时会使敌人倒退。





第二十关 Wondering Afle

充满危机的世界，本关怪物众多，而且几乎都是无法收服的怪物，所以玩家若是遇到可以收服的怪物，就尽量将其吸收作伙伴，多少可以让玩家避免为众多怪物围攻，所以小心召集伙伴前进吧！

本关所出现的怪物列表

石恶魔：最大战力430点，会使用远距离的火岩弹攻击，魔法对他只有一半的效果，无法收服。

龙蜥战士：最大战力491点，远距广域攻击，收服后可得地震术，使用后可让主角身边地形周围高低地形全部崩塌。

武者：最大战力446点，无法收服。

不死铁战士：最大战力512点，特殊攻击会造成诅咒与冷冻，无法收服。

凯柏落斯：最大战力579点，会使用火焰远距离攻击，无法收服。

巨斧牛头人：最大战力572点，会使用战符移除的特殊攻击，收服他后可得搜寻宝物，可以让玩家很容易发现楼层中的宝物。

守关魔王：铁魔神

战力高达542点，他与巨人系一样，对装备的



攻击损坏力超大。

重要物品：巨神之槌

攻击破坏力超强，但是装备后命中率会降低，此外会受地属性影响。

第二十一关 Lost Fortune

最后的危险堡垒，如果玩家是第一次进入这个迷宫(而且没有拿到三神器)。这是倒数第二关，敌人比前一关还厉害(也是很多都无法收服)，所以玩家请自行小心。

本关所出现的怪物列表

骷髅战士：最大战力520点，无法收服。

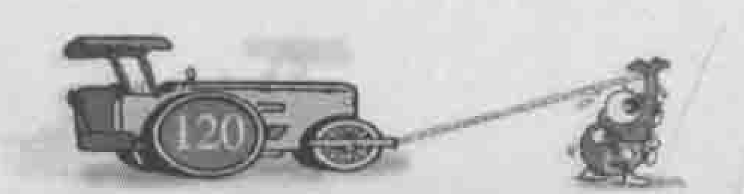
烟魔：最大战力489点，会使用包围、盲目、战力护符移除，无法收服。

凯柏落斯：最大战力579点，会使用火焰远距离攻击，无法收服。

巨斧牛头人：最大战力572点，会使用战符移除的特殊攻击，收服他后可得搜寻宝物，可以让玩家很容易发现楼层中的宝物。

毒虫：最大战力506点，会使用冷冻攻击与吃玩家食物，无法收服。

腐尸：最大战力542点，会诅咒攻击与减少装备耐久度，无法收服。



·魔蝎：最大战力503点，特殊攻击是会使生命值减少，战力减少，无法收服。

泰坦：最大战力550点，特殊攻击会减少装备物品的耐久度，收服后可得地震术，使用后可让主角身边地形周围高低地形全部崩塌。

守关魔王：双头磨龙

战力高达800点，具有最强的第三级破岩弹攻击，与他对战尽量采近攻政策为上。

重要物品：咒邪剑

不要使用它，使用它会变成濒死状况，装备前要记得有类似解咒卷轴的物品，因为它有诅咒，虽然攻击力强大，但是会有让饥饿度加快的状况。

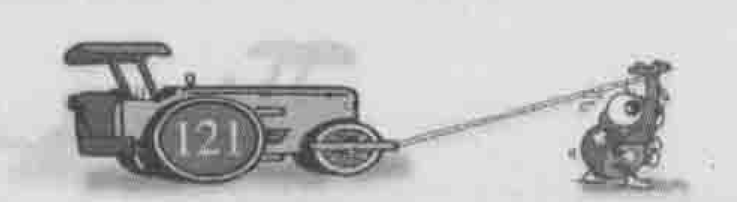
第二十二关 Pandemonium

火红的炼狱，最后的大敌就在这儿，敌人也是比较多的，建议玩家慢慢前进，如果玩家没有登录三神器(就是三神器都拿到过)，这一关就是最后一关了，如果有，那就准备迎接更强的挑战吧！

本关所出现的怪物列表

魔蝎：最大战力503点，特殊攻击是会使生命值减少、战力减少，无法收服。

腐尸：最大战力542点，会诅咒攻击与减少装备耐久度，无法收服。



鬼武士：最大战力572点，特殊攻击会使主角倒退一步，无法收服。

黑忍者：最大战力581点，会使用包围战术，无法收服。

红忍者：最大战力575点，会使用催眠与盲目特殊攻击，成功收服后可以使用透明术，此术可让玩家影行。

风刃精灵：最大战力576点，会使用特殊的生命值减少与战符移除等攻击，无法收服。

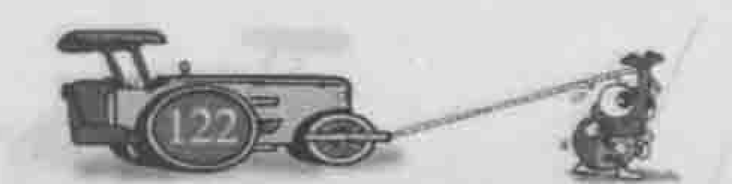
黑武士：最大战力659点，收服后可得森林之墙，使用法术可以变成完全防御的状态（不怕攻击，但无法移动）。

守关魔王：鬼神平降门

战力高达2000点，而且魔法与一般攻击对它都只有一半的效果，此外，它的攻击集合所有特殊攻击于一身，玩家最好先远处消耗它的生命力，它也会用围攻，不过围攻生产的假身并不强;接着去拿草薙剑近距离攻击，对他有不错的效果。打败它后如果没有三神器，游戏会因鬼神平降门爆炸而结束。

重要物品：草薙剑

三神器之一，使用它的效果可以去除除了诅咒以外的各种特殊情况（搭配八咫镜为最佳搭配），



装配它则对鬼神平降门有特殊攻击力。

第二十三关 Master World

最后的关卡，如果玩家到达此关，那恭喜你了(这一关必须玩家成功登录三神器才能进入)，这一关就是最后一关，之前的魔头现在在这一关也会遇得到，而且是平常遇得到喔！这一关与之前关卡不同的是有十层之多，第七层以后就会遇到鬼神平降门，自求多福啰！准备迈向不朽的传说吧！

本关所出现的怪物列表

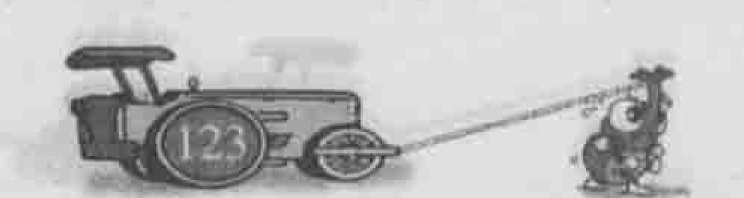
风刃精灵：最大战力576点，会使用特殊的生命值减少与战符移除等攻击，无法收服。

黑武士：最大战力659点，收服后可得森林之墙，使用法术可以变成完全防御的状态。

黑忍者：最大战力581点，会使用包围战术，无法收服。

双头魔龙：战力高达1000点，具有最强的第三级破岩弹攻击，与他对战尽量采近攻政策为上，收服后可得召唤火神因湖努诺的能力。

鬼神平降门：战力高达2000点，而且魔法与一般攻击对它都只有一半的效果，此外它的攻击集合所有特殊攻击于一身，玩家最好先远处消耗它的生命力，它也会使用围攻，而且在这一关，每



个战力可都很强，用草薙剑近距离攻击它，对它有不错的效果。

守关魔王：超强的鬼神平降门

之前就遇过，但这一关玩家到最后可能遇到一位战力达到3000点的超强平将门，而且它的分身也有2000左右，加上有时不只一位，建议玩家先用远距离攻击（弓箭或火焰弓或是魔法远距离攻击它），这是一个需要持久战的战斗，玩家若能带两只魔龙当炮灰，那胜算就更大了，可以先使用他们的火焰魔法攻击超强的鬼神平降门，接着找到传送点就过关了。

重要物品：自由的灵魂

可以自由地往下一个楼层前进，只要使用就不需找楼梯出口啰！（记得离开交给未来的自己，以后用得到。）

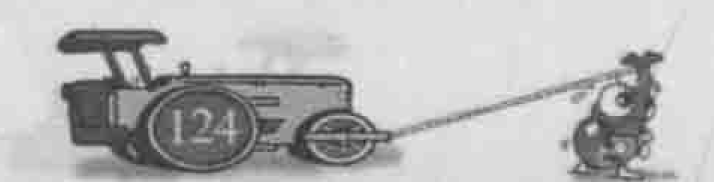
附录　游戏中的物品列表

01 剑（+4火，属性是随机的）基础值 攻击4 防御2 近身武器

02 斧（+4火，属性是随机的）基础值 攻击4 防御2 近身武器

03 武士刀（火，属性是随机的）基础值 攻击5 防御3 近身武器

04 弓 可以使用它来攻击远距离的敌人



05 盾 (+2 属性是随机的)可用来提高防御值

06 好吃的面包 吃了增加20点饱食度

07 食物 吃了增加75点饱食度

08 腐败的肉　　吃了可以有饱食感，但是会有可能产生异常的状态

09 纯净的水　　吃了增加60点饱食度

10 隐形之水　　在一定的时间，让玩家的身体无法看得见

11 混乱之水　　使用之后，在一定时间内，让玩家处于混乱的状态

12 神圣之水　　使用之后，可以恢复各种不正常的状态，不过无法解除附在物品上的诅咒

13 治疗之水　　可以恢复少许的生命值

14 生命之水　　可以恢复大幅度的生命值

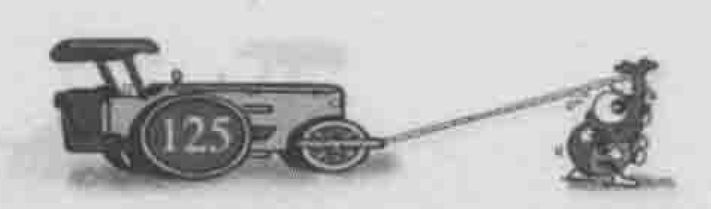
15 战神之水　　能够永久提升战力值

16 衰弱之水　　会永久减少战力值

17 失明之水　　使用后，在一定的时间，让玩家无法看见整个世界

18 定身之水　　使用后，在一定的时间，让玩家的身体无法移动

19 防护之水　　使用后，在一定的时间，让玩家的身体可以防范一般的攻击，不过对特殊攻击无效



20 传送之水　使用后，瞬间传送到楼层的某处。

21 战力之水　使用后，在短时间瞬间提升大幅度的战力

22 凯萨琳之水 使用后，在一定的时间，让玩家容易吸引怪物

23 冰冻之水　使用后，在一定的时间，让玩家被冰冻无法动弹

24 漂浮之水　使用后，在一定的时间，让玩家可以漂浮起来到高的地形

25 鉴定卷轴　使用后，可以鉴定玩家指定的物品

26 空白卷轴　一般的卷轴，没什么用

27 搜敌卷轴　使用后，显示这个楼层所有怪物的位置

28 寻宝卷轴　使用后，显示这个楼层所有宝物的位置

29 停止卷轴　使用后，除了主角外的所有敌人都无法移动

30 睡神卷轴　使用后，除了主角外的所有敌人都会进入睡眠的状态

31 攻击卷轴　使用后，让装备的物品提升攻击力



32 减弱卷轴　　使用后，让装备的物品的攻击能力降低

33 防御卷轴　　使用后，让装备的物品的防御能力提高

34 防御减弱卷轴　　使用后，让装备的物品的防御能力降低

35 耐久性增强卷轴　　使用后，让装备的物品的耐久性增强(物品使用次数增加)

36 耐久性减弱卷轴　　使用后，让装备的物品的耐久性减少(物品使用次数减少)

37 结界防御卷轴　　使用后，可让站在结界处的人物完全不会受到各种伤害

38 影子卷轴　　使用后，所有人都无法在地图上看见

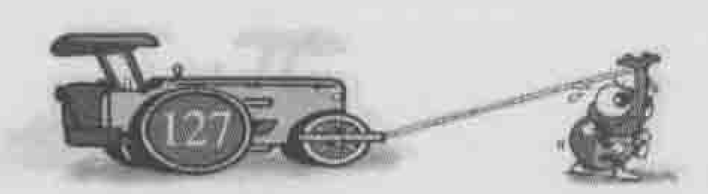
39 解咒卷轴　　使用后，解除附在物品上的诅咒

40 怪物召唤卷轴　　使用后，在这一层楼召唤出怪物

41 神物召唤卷轴　　使用后，可以召唤神物进行大范围的攻击（全画面）

42 物品增加卷轴　　使用后，让玩家拥有的物品数量增加

43 全体混乱卷轴　　使用后，让全体陷入



混乱状态（包含玩家）

44 火神卷轴　使用后，改变这世界火之属性

45 水神卷轴　使用后，改变这世界水之属性

46 风神卷轴　使用后，改变这世界风之属性

47 大地卷轴　使用后，改变这世界地之属性

48 神秘卷轴　使用后，不知会发生什么事（任何事都可能）

49 耀眼宝石　非常美丽的宝玉

50 恢复宝石　只要装备在身上，生命值的恢复速度就会提升

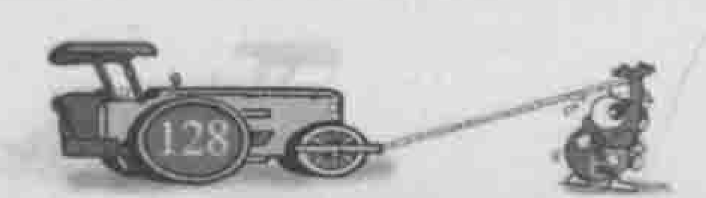
51 快乐宝石　只要装备在身上，肚子饥饿的程度就会降低，此外还能防御怪物的疲劳攻击

52 攻击宝石　只要装备在身上，命中率就会提升

53 失误宝石　只要装备在身上，命中率就会降低

54 护壁宝石　只要装备在身上，回避率就会提升

55 防御失败宝石　　只要装备在身上，回



避率就会降低

56 防卫宝石　只要装备在身上，就可以防止怪物特殊的攻击，还可以防止战力的流失

57 伊弗利特宝石　只要装备在身上，除了战力降低与诅咒以外的特殊攻击都能避免

58 灵巧宝石　只要装备在身上，就算引发陷阱也不会掉进陷阱

59 火神宝石　只要装备在身上，就会受到这世界火属性的影响

60 水神宝石　只要装备在身上，就会受到这世界水属性的影响

61 风神宝石　只要装备在身上，就会受到这世界风属性的影响

62 大地宝石　只要装备在身上，就会受到这世界地属性的影响

63 橡树手杖　一般的手杖，可以拿来作攻击物品

64 暴火手杖　可以使用火系的远距离攻击

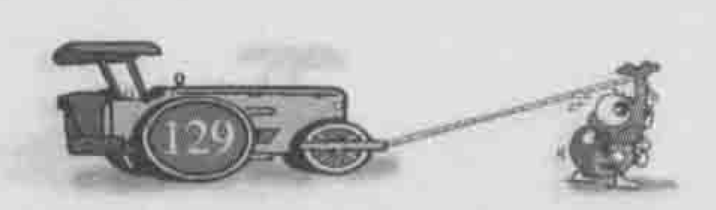
65 水灵手杖　可以恢复个人的生命力

66 狂风手杖　可以使用风系的远距离攻击

67 盖雅手杖　用地的属性对敌人攻击

68 雷电手杖　可以使用雷电作广域攻击

69 冰冻手杖　可以冰冻敌人



70 快速手杖　加快行动的次数

71 混乱手杖　被施展者会陷入混乱的状况

72 怪物变身的手杖　可以让怪物变身为别种怪物

73 梦神手杖　让被施法者进入睡眠的状态

74 猝死手杖　使用后有一半的机率会立刻死亡

75 杜拉图手杖 可以完全抵挡特殊攻击，不过地火风水的攻击无法抵挡

76 神力之石　在特殊的地形上可以使用，使其下降

77 雷火弹　广域的爆炸攻击力，会使地形崩坍



堕落天使

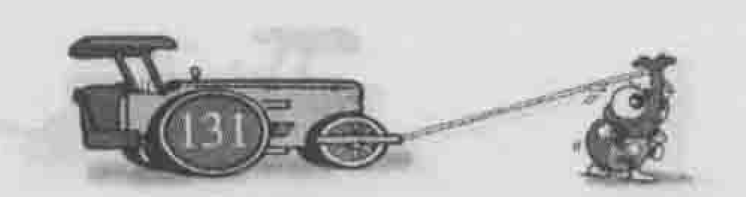
任务一

在堕落之渊一个街角，一位长衣男子在调戏一名女子，之后他向布雷德借用打火机，然后离开。此时，委托人通过电话命令布雷德跟踪此长衣男人，找出走私军火交易地点并杀死长衣男子和军火贩子。跟踪途中会见到电源控制室，继续往前走（在此要先提升一定的等级再继续前进），追至附近一间酒吧，长衣男子进入 Batt House，发现它用的是电子锁，于是，回到电源控制室将电源关闭，再回 Batt House尝试开门，然后回到电源控制室将电源开启，再回 Batt House 开门。

进去以后，听到他们谈及那一批军火，杀死他们，电话再次响起，得知还有一批ATM迫击炮。询问长衣男子，他说已经安装了计时炸弹，将那一批军火炸毁。委托人听后要求找回并拆除那个炸弹。

红衣少女

在长衣男子身上找到一张不明磁卡，在汽水机内听到一些特殊的声音，果然找到那个炸弹，这一个炸弹是用MTO保护装置做成的破片型炸弹。炸弹共有四个保护装置，先用不明磁卡解开第一层，



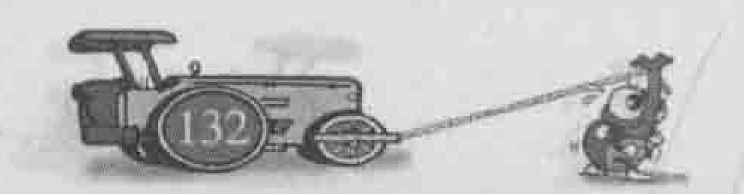
第二层是输入密码，密码是0624。第三层，在炸弹上有四个旋转金属棒，每一个旋转金属棒有一种颜色，而下方有两个灯及一个按钮，只要那四个旋转金属棒上的颜色和灯的颜色一致便按按钮，解开后便是最后一层。最后引爆装置配线盒，只要切断其中两条线即可解取整个炸弹，要切断的电线是第一条和第三条。

拆除炸弹后，布雷德往附近的楼梯离开。镜头一转，玩家会看到布雷德正与委托人塔克交谈。塔克让布雷德消灭泰菈商社的特务间谍赛瑞，他会在今晚潜入生化实验室。一间酒吧内，一位红衣少女说要找布雷德，老板好心收留了她。

A- FILE

晚上，赛瑞果然潜入生化实验室，正要带DNA样本回泰菈商社，布雷德出现，赛瑞不敌，逃走。而布雷德立即追赶，一路杀死很多阻挠的士兵，追至生化实验室楼梯，大队士兵到达，记住要用防御来储气并减低敌人对你的损害。

追至一个房间，赛瑞破窗离开，追至洁西卡和红衣少女蒂娜的酒吧，杀死了赛瑞。赛瑞死前希望布雷德将DNA样本送到泰菈商社，以阻止A-FILE计划进行。之后蒂娜和布雷德说起了往事。而委托



人此时来电问及事情发展情况，最后，二人闹翻，布雷德决定将DNA样本送往泰菈商社。先到车房取车，但车房内找不到车子，于是出外找一辆回来，此时士兵会出现，要小心他们连环攻击。

艾克拉雅镇

塔克派杀手米兰追杀布雷德，他们决定一起去泰菈商社，并说出什么是A-File计划。于是逃往肯特区。此时杰克逊实验室内有一个不明的光体出现，他说要找出有天使之心的人。

布雷德初到肯特区时，听到有一位来自艾克拉雅镇的村民在纵岳山脉上遭到猛兽袭击，但从伤口上完全看不出是什么猛兽所伤，于是去旅馆看他的伤势。在旅馆208号房内找到他，其伤势果然如此，于是，前往艾克拉雅镇调查。沿山路走时听到一些奇怪的叫声，看到山上有一只怪物正与人搏斗，布雷德一行人立即上前帮助，解决了那一只魔物，众人自我介绍后，便一起前往艾克拉雅镇。一到镇内只看到满地尸骸，蒂娜找不到她的弟弟，于是去教堂查看……



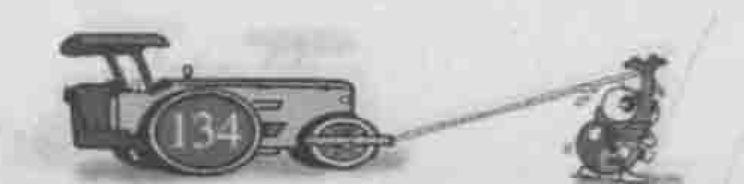
D666

此时玩家转为控制蒂娜的弟弟杰克，画面上的人全都会攻击杰克，但这正好帮助杰克练功。杰克前往另一个街道，看到一位少女正被欺负，当然要上前帮忙。击退敌人后，菲菲安希望杰克能护送她去罗姆市，杰克自然答应。回到大地图上，突然出现奇怪的敌人来攻击。

在杰克逊商社，人们正讨论世界各地发生的异变，一切可能和那个光体有关系，巴赛夫说利用A13的人可以造出光体要的D666。回到杰克那边，杰克在罗姆市找到一个叫SAVE POINT的地方（大约是地图的左上方），和里面的一个少女交谈时，菲菲安偷了她的门票。之后去旅馆休息，杰克醒来，发现菲菲安不见了，而且皮包也不见踪影，菲菲安果然是个小偷。

风精灵王希鲁夫

故事转回布雷德那边。布雷德睡了两天，然后决定前往泰菈商社，而西尔法也决定离去，于是，众人出发前往泰菈商社。经过山脉时突然发生大地震，所有人跌到一个不知名的地方，在地上隐约有一条路，沿路走越过山谷，来到一个村落，村内的生物全都说MUMU，其中一只带他们去找长老。

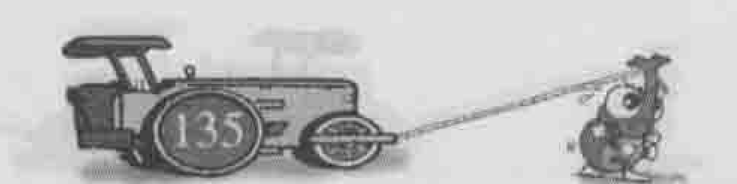


长老叫出一只风精灵，一问之下得知只有封印神殿才能离开，神殿那有一只魔兽守护着。风精灵引领他们来到封印神殿，守护兽出现，打败它，出现风精灵王希鲁夫，他提供了不少情报，并要布雷德与精灵族立下盟约，聚集五大系的精灵，把黑暗之门打开，之后将风之精灵使者交给布雷德，要他带他到爆焰之渊找火之精灵会合。交谈完后布雷德便可离开，继续前往泰菈商社……

沙拉镇

来到泰菈商社，布雷德将DNA 样本交给泰菈，泰菈拜托布雷德护送她的秘书米雪儿前往米吉尔商社。之后，镜头转向堤芬妮，原来堤芬妮属于A13类型人，所以，杰克逊商社准备送她去开发D666，堤芬妮得知后立即跑走……

泰菈送给他们一辆新车，众人沿路经过盖堤市，在盖堤市，泰菈说沙拉镇出现魔兽，希望他们前往查探。此时出现杰克逊的士兵和米兰，众人只好一战。米兰战败逃去，于是继续前往沙拉镇。沙拉镇内满地尸骸，一个人正与魔兽大战，众人上前帮忙，解除危机后，问及那人镇上的情况，得知他也是杰克逊的反抗者，只是路过此地，于是，决定一起对抗杰克逊商社并前往爆焰之渊。





爆焰之渊

来到爆焰之渊，到达最深层时，众人突然感到有压迫感，此时守护神出现，战胜后，火之精灵王沙拉曼达出现，他说大地将会恢复原貌，见众人不解，又说会合了五大精灵王后便会明白一切。

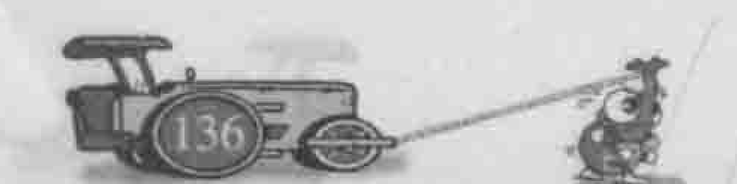
剧情转到杰克那里，此时他遇上西尔法，当西尔法得知他就是布雷德和蒂娜要找的杰克时，决定带他前往泰菈商社……

布雷德等人离开爆焰之渊，向米吉尔商社进发，沿路经过充满危机的沙巴拉沙漠，一阵地震过后，走出一只大沙虫。虽然消灭了沙虫，但地震令车辆遭到损坏，于是往埃达市修理车辆，众人约定，办好各样事情后到酒吧碰面。

米吉尔商社

来到酒吧，布雷德遇到盖洛普，盖洛普要和布雷德比试比试，最后布雷德获胜。二人谈话间，西尔法和杰克来到酒吧。大家准备出发前往米吉尔商社，盖洛普要求与他们同行，一起对抗杰克逊。

来到米吉尔商社，米雪儿表明来意，但对方不愿与他们同盟，众人只好前往附近的亚特兰镇探查消息。在亚特兰镇，看到人们正准备组队外出，原来米吉尔商社出高价征求精灵，目标就是精灵



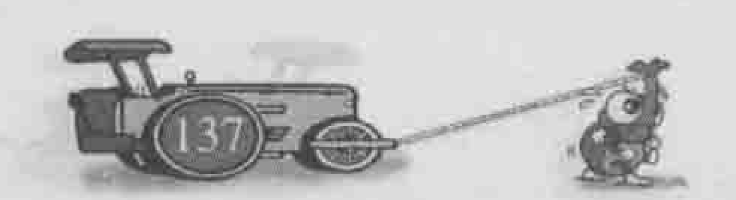
的DNA，众人听后决定阻止，于是，立即出发前往天湖。

来到拜法区，四周都是杰克逊的士兵，这时看到菲菲安被杰克逊士兵抓住，在众人请求下，布雷德前往拯救她。找到菲菲安，解决掉守护的士兵和机械人，救下了菲菲安。在菲菲安的请求下，布雷德前往法鲁市五角大厦拯救堤芬妮。

五角大厦

五角大厦前面有一个下水道，沿路走到十字路口时往上走，最后，由铁梯潜入五角大厦地下室。离开地下室，乘电梯到十二楼即可找到堤芬妮。菲菲安上前与妹妹相认，随后，大家急忙逃离五角大厦。在门外已有一大群杰克逊精兵，众人突围出去，然后乘电梯到三十楼内的车展，利用杰克逊的新车成功逃出法鲁市。随后，布雷德等人赶往天湖。来到印地区，区长说有魔龙守护着天湖，要前往天湖先要前往峡之地，但那儿有一条魔龙守护着，要通过并不容易。

来到峡之地，战胜魔龙，之后来到一个非常美丽的地方，封印水精灵王的魔兽出现，消灭他后，水之精灵王温蒂妮出现，她要众人前往艾克拉雅山，说在那里可以得到答案。



亚斯蒙戴斯降临

在杰克逊商社，实验室出现危险反应，于是众人前往查看，杰森以堕落天使的外貌再次出现在实验室，更重要的是，堕落天使亚斯蒙戴斯降临了，亚斯蒙戴斯说出整个事情的真相，原来天使之心就是蒂娜，天使之心潜伏一位圣天使卡布莉爱尔在内，到了适当时候便会觉醒，而杰克逊为了生存便与亚斯蒙戴斯合作。

离开天湖，继续往艾克拉雅山进发，途中经过艾克拉雅镇，便在镇内休息，之后前往艾克拉雅山。来到山顶，看到一棵大树，在这里大家需要连战三场，第一战是木之守护兽，而木之精灵王要布雷德前往最后一个封印精灵的地方——沙巴拉沙漠。随后，杰克逊军队出现，消灭完杰克逊精兵，接着便是米兰和亚诺辛格。这次米兰非常难应付，所以要将精力用在她身上。

最后之精灵王

消灭了米兰和亚诺辛格后，蒂娜突然感到有很可怕的东西接近，原来是堕落天使杰森来捉拿蒂娜，众人不敌，蒂娜被他带走。余下的人回到镇内的教堂商议，此时泰菈来电，要布雷德回商社。

在泰菈商社，泰菈告诉大家，米吉尔商社被一

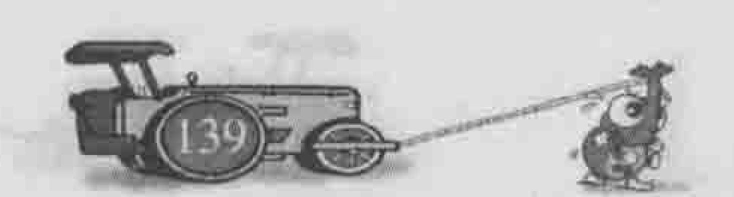
群黑翅膀的堕落天使占据。布雷德决定先收集最后一系的精灵力量，然后再去拯救蒂娜。于是，到沙巴拉沙漠拿取地系精灵。来到沙巴拉沙漠，往右边即可找到去路。来到沙漠中心，找到地系精灵所在，打败守护兽。地系精灵王指示大家前往史克雅原始森林，将妖精王唤醒。但布雷德救蒂娜心切，众人只好先和他去拯救蒂娜，然后再去找妖精王。

来到堕落之渊，杰森守在门口，布雷德等人团结一心战胜了他。来到杰克逊大厦，打败一群杰克逊精兵后，西尔法提议兵分三路，一路破坏A-FILE的仪器，一路去杀戴森、杰克逊，最后一路去解救蒂娜。

决战亚斯蒙戴斯

众人认为进攻速度越快越好，于是，堤芬妮说出所有路线的走法，此时队伍便会分成三队。第一队是西尔法、菲菲安和堤芬妮前往破坏A-FILE的仪器。上了楼梯后不断往左边前进，当看到中间有楼梯时便进入，这样很快便到达A-FILE实验室。实验室内有两个实验主管和两只怪物守护着，成功消灭他们后，西尔法用炸弹炸毁实验室。

第二队需要不断上楼，先利用右边的楼梯上到第六十一楼，在这里有一房间可找到一张62F磁



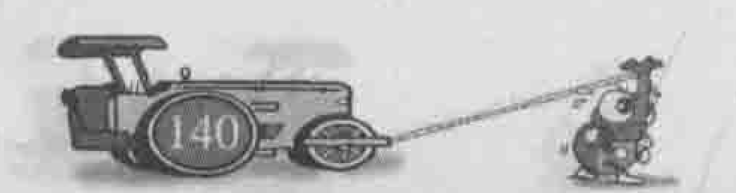
卡，利用这一张磁卡可到达六十二楼，在这层同样可找到一张63F磁卡，回到六十一楼，利用左边的楼梯可直上六十三楼。打倒杰克逊门外的两个守卫，进入房间，房内只有杰克逊和他的秘书，先打倒秘书，再与杰克逊一决雌雄，最后，洁西亚与杰克逊一同被炸死。

来到最上一层，布雷德遇见亚斯蒙戴斯，杀掉他后紧接着来了圣天使拉法艾尔，解决了所有天使后，众人到来并说出在杰克逊大厦发生的事情，为了和堕落天使及圣天使一战，他们决定去找妖精王。

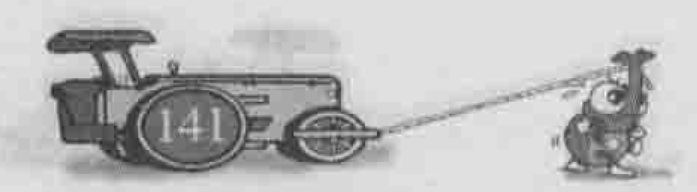
结局

在前往史克雅原始森林时，突然出现一位圣天使阻截，战胜他后，几经辛苦来到史克雅原始森林，但在他们面前出现的却是圣天使米查艾尔，原来精灵王已被他们消灭了。一番苦战之后，布雷德体内却出现了堕落天使雷菲亚坦，而蒂娜也因被雷菲亚坦杀死而放出了圣天使卡布利艾尔。

布雷德醒来时，雷菲亚坦又被封锁在他的体内，而卡布利艾尔当然不会放过消灭他们的机会，战斗又会展开。解决了他们后，布雷德为了消灭雷菲亚坦而自杀，但这样反而放出了雷菲亚坦，余下



的人只好和他一战，但最终都是失败。最后，蒂娜和布雷德会以灵魂的状态出现，二人在最终的决战中强制出场，战胜后便可以看到非常特殊的结局……





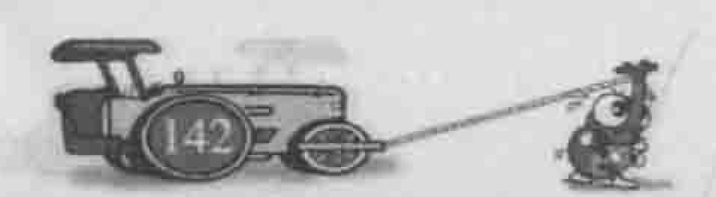
神兵玄奇

北冥山庄

游戏一开始，妹妹问菜让问天找三叔，三叔会给他一把断斧，并叫他帮忙砍柴禾。出三叔房来到兵工厂，守门人说兵工厂关门，于是问天打算找人先借一把斧头。在右方的厨房借了把斧头，但得知后山有毒虫入侵，暂时被庄主封闭。一出厨房发现到处都是毒虫，打完所有毒蜂后，到三叔房下方的阶梯挑战毒蛇。之后回到三叔房，看到问菜平安无事后，把利斧交给三叔，就可以到兵工厂去了。

来到兵工厂，北冥雪和北冥雷带着西城世家的西城秀树来参观，问天与西城秀树言语不和起了冲突，北冥雪也发出无情奇力攻击问天。离开兵工厂回到家里，北冥雪却托问菜送来雪莲灵药。

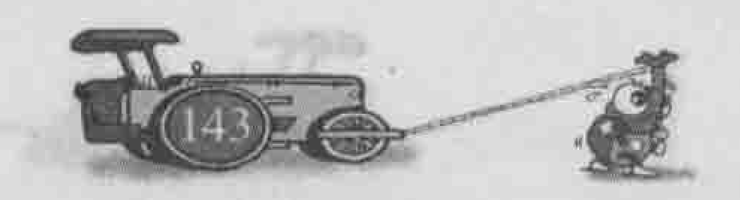
第二天，问天来到厨房，达叔正为没有雪莲而发愁，于是来到药房。但管药房的弟子与达叔有隙，要问天把药房遗失的腐尸菇找回来才肯给他新鲜雪莲。在他的提示下，问天来到马厩，曹老六不停地说要找小胖而不让问天检查，于是问天来到弟子房里，要小胖回马厩陪曹老六喝酒，但小胖不愿意，给了问天一瓶烧刀子要他拿去给曹老六，



并送问天一本碧血刃的心法作为报酬。回到马厩，把烧刀子拿给曹老六，他立刻帮问天找到了腐尸菇。将腐尸菇送回药房交换雪莲，再把雪莲送回厨房，便能学到回风荡柳心法。

比武场

来到比武场，丁氏四兄弟已连胜20人，在三叔的哀求下，问天下场参战。打败四兄弟后，逼得西城秀树亲自出马，问天左臂的绿珠奇力使西城秀树也招架不住。但问天拒绝当入室弟子，之后便昏睡过去。问天在三叔房里醒来，仍不愿做入室弟子。后听从三叔之言，打算换上北冥雪赠与的衣服向她赔罪。突然三叔感觉到一股杀气，问天和三叔冲出屋外，发觉到处都是兽化的妖人，北冥山庄的弟子死伤遍地。三叔将一把佛门戒刀交给问天，以对付闯进北冥山庄的妖怪。一路打到马厩下方，发现北冥雪正被天地盟盟主座下的地尊使——凶阎王抓住当人质。问天正要跟凶阎王决斗时，北冥正赶到，但北冥正不敌，多亏问天发挥绿珠奇力，才克制住凶阎王。（只有属性为“天”的招式才是凶阎王的克星，而且等级没提升到9—10级千万别来冒险）之后，凶阎王掳走北冥雪，并要北冥正带10万两银子到森罗绝域赎人。问天的嗜睡症又在





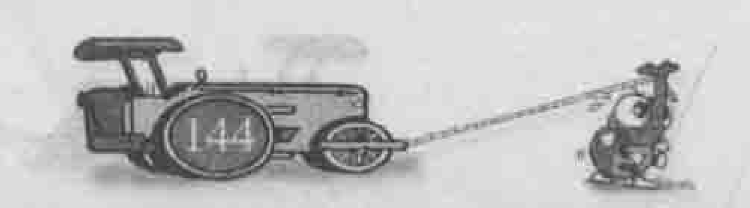
此时发作，睡得不省人事……

太虚幻境

在睡梦中，问天来到了太虚幻境，在此每次战斗都能得到可同时恢复内力与体力的蟠桃，又可捡拾不少物品。一路往上走，问天竟看到天晶，并学会招式神游太虚。问天醒后才知自己刚才差点走火入魔，全赖北冥正用内力镇定气血才平复。北冥正要问天拿一万两银子与妹妹和三叔远走高飞，但问天执意不肯，北冥正决定将不外传的最高心法—天外逍遥篇正式传给问天。三日后，问天已练成两篇，但由于时间紧迫，于是北冥正将末两篇心法口诀先传给问天，让问天在路上自行体悟。于是问天带着二级兵器绿玉戒刀与十万两银子，准备去赎回北冥雪。最后北冥正亲自测试问天进展的程度，并交代问天在这次旅途上除了救回北冥雪外，还要完成两件事，一是查探泰山即将出土的神兵并伺机夺回，二是到兵工厂找少庄主，找出火山不稳定的原因。北冥正离开后，问天又学会了天外逍遥篇的前两招—气游天地和意守乾坤。

地火密窟

来到兵工厂，北冥雷让问天进入地火密窟，来

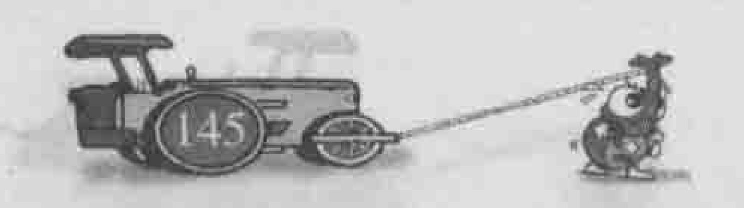


到密窟右下方，会遇到旱魃，打倒旱魃，学成仙术地火燎天。进入后看到一条龙柱，原来那是被妖女困住的五金之龙，为感谢问天除去妖女还他自由，五金之龙赠与问天一颗金元珠。金龙离去后，火山恢复稳定。问天也学到了新招式魂断神伤。离开密窟，北冥雷决定将该密窟封起来。

回到三叔房，问天发现三叔跟问菜都卧病在床，原来三叔也昏迷了，问菜则是因为伤势过重又瘀血不化，暂时还没脱离险境。问天决定去救北冥雪的同时，寻找医治三叔和问菜的方法。出了三叔房，西城秀树与北冥雷已经在北冥高原等待，于是问天等一行人立刻出发。但不久，赎金被一群蒙面人劫走，于是一行人来到附近的村落探听消息。

北冥小镇

进北冥小镇后，在民宅打听消息，民宅主人阿牛出了一道他父亲留下来的谜题——“木生火，土生金，木克土来火克金，相生相克交会处，金银财宝自然现”。问天闻毕，决定绕村子一圈探听消息。在右上民宅中得知鸡血石是类似土一样的黄金；在右下方的民宅中被告知此地所产的红豆杉可制成十分优良的碳；继续往右下走到客栈，老板要问天帮忙把账本带给南方湖边客栈的胞弟，且告知



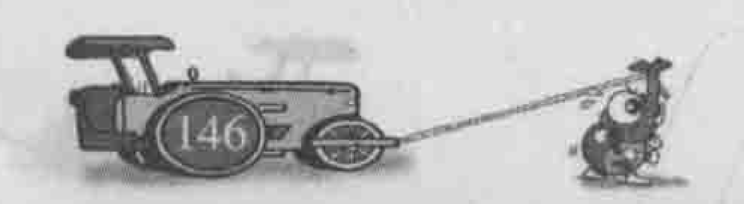
客栈后有一片白杨树林，问天答应后可得到醉仙酒与账簿；再来到左方的打铁铺与铁匠谈过话。最后回到阿牛的民宅内解开谜题，原来鸡血石是土生金；红豆杉是木生火；客栈后方的白杨树是木克土；打铁店则是火克金，阿牛父亲遗留下来的财宝就在这几个地方的交会处，也就是村中央的树下。为感谢问天帮他解开谜题，阿牛送了一箱父亲遗留下来的武学秘籍给问天，并告知问天那群盗匪来自上元观，可以沿着村旁的小路到右方看看。于是问天学会了潜龙勿用、战龙在野、烈阳刀、移山填海等四大招式。

上元观

出民宅后来到右方的上元观，遇到一群盗匪，往下走进上元观，打败守门的刑天后，可学会招式烛照千里。进入上元观遇到被刑天妖法所困的木龙，得到木灵珠，凭此物将能使唤草木之力。木龙离开后，问天学会阴阳浑流，原先无法进去的湖边客栈也可以进去了。

森罗绝域

出上元观来到北冥小镇下方的湖边客栈，过了信道进入湖边后往右走，右边可发现客栈，来到一



楼柜台找掌柜，把账簿交给他，得到翻江倒海的武功心法。之后进入湖左下方的森罗绝域通路，进入小屋后打败两个醉汉，与屋中老翁对话，可得一本冰月笈，并学会雪花盖顶。继续往左走进森罗绝域，再往上走进森罗悬崖，绕到下方的硫酸河，看到一条超级巨蟒，打败它后，问天学会金风斩。由于蛇妖十分想念亲娘，于是在问天的劝导下决定加入问天的队伍，并带领问天走入悬崖上的秘道。

药王冢

回到森罗悬崖，先找几个敌人提升蛇妖的等级，之后进入洞窟。森罗绝域有好几个洞窟，真正的蛇妖小径在信道的中间，不过其他洞窟也有一些宝物。通过蛇妖小径可来到药王冢，往左上走到石碑前，发觉石碑有治疗功效。进入万药园，沿信道来到左边，遇到喜无常与怒无常，杀了怒无常，喜无常趁乱逃跑。但蛇妖也受了伤，于是便将蛇妖带回药王冢的石碑治疗。这时凶阎王突然出现，问天与凶阎王打了起来，若受伤可跑到石碑旁疗伤。凶阎王轰碎了石碑，却在下面发现传说中的一级神兵——神农尺，问天手持神农尺与凶阎王激战。正当问天准备取下凶阎王人头之际，喜无常突然带出北冥雪，威胁问天用神农尺救凶阎王，问天只



好依命行事，但只是为凶阎王续命而已。不得已，喜无常只好放人。没想到阿雪突然打伤问天并抢走神农尺，原来阿雪是狐妖假扮的，蛇妖劝狐妖把神农尺还给问天，最后狐妖把神农尺还给问天，凶阎王则在喜无常的掩护下逃跑。把喜无常打败，立刻去救受伤的狐妖，但狐妖已无药可治，临死前告知问天等人凶阎王是他的父亲。这时凶阎王把入口炸掉，准备把问天等人封在里面，此时问天学会了雷动九天，并准备抓喜无常带路前往阎王殿。

阎王殿

回到万药园，走到上方的信道入口，进入，从右下方来到阎王殿。在阎王殿一、二殿里有不少宝箱，阎王三殿里除了宝箱外还可以救到蛇妖的母亲。但蛇妖为了陪问天找出口，只好跟母亲暂别。最后来到阎王殿，发现阎王殿里的出路竟然被截断。蛇妖带问天回到药王冢右方的万药池，问天劈开秘密信道进入太古元洞，蛇妖则回去接母亲。一路往右下走遇到建木，打倒建木后学会招式流星赶月，并救出遭禁锢的土龙，获赠土精珠一颗。继续往右走，经过太古小径来到硫酸河畔，发现兽妖挟持阿雪当人质，经过一番恶战，终于救出阿雪、玉法王与牛郎等三人，问天与玉法王两个祖孙相

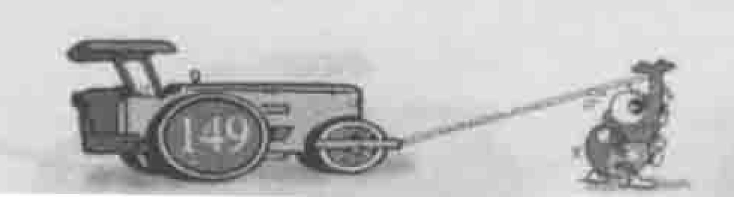


认，但玉法王不肯吐露问天身世。问天带着三人一同回到森罗绝域，牛郎也开始与问天并肩作战。众人沿着森罗悬崖、森罗绝域，一路走回湖边客栈。

水底宫殿

在森罗绝域与玉法王讲话，玉法王怕北冥和西城的人认出他，不想跟问天去湖边客栈，于是离开队伍。进入客栈，发现所有人都生病了，询问大夫才知事情始末，大夫推测此事跟凉亭有关，于是决定到凉亭一探究竟。出客栈后往下走，看到一条阶梯与一个凉亭，这里便是水底宫殿的入口。进入宫殿，发现一群驻守的红蜘蛛，往右走可以在宫殿底部遇到应龙，打倒应龙后可学到青龙行云，并从被禁锢的火龙处得到火焰珠，且学会招式太极镜射。

出了水底宫殿，和出口的妇人谈话，可得一些物品疗伤，接着往右走入通往泰山小镇的信道，在路口发现一个昏过去的妇人，将她送往湖边客栈找一楼的大夫。原来那妇人受了火伤，必须要取得至阴至寒之物逼出热毒才有救。大夫建议问天等人去湖底水晶宫，找至寒至阴的寒玉床，于是众人带着妇人再度前往水底宫殿。水底宫殿尽头果然有一张寒玉床，将妇人放到床上，妇人逐渐康复，得知她是应龙的妻子蛟妾，为了替夫君报仇，她向



问天等人展开攻击。将她打败，学会离魂散手，回到客栈，发现大家都康复了。

泰山小镇

众人继续往泰山小镇出发，来到下方的客栈，与西城门下的昆仑绝刀等两位家臣发生冲突，双方约在酒店外较量。打败他们后学得新招式灵动八方，并从他们口中得知群雄聚集在八宝山庄争夺盟主宝座，于是跟着他们从十字路口追过去。不过离开前可先到客栈右方的王员外家搜寻一番，并得知小朋友想要玩风筝。到最左上方的民宅，遇到一个艺匠，得知要做风筝需要柳条或藤条作骨架、棉布和纸糊裱，用糨糊来粘结，最后还要条棉线放风筝。首先在右方的民宅答应刘寡妇，取得棉花来做棉线，然后得知王员外家有棉树可以取得棉花。到王员外家向王大婶要了棉花，拿回去给刘寡妇换得棉线。接着来到下方的市集找卖字画的大叔，得到受潮的水墨画作风筝的糊裱，再到药铺要假的虎骨胶，可获得褐色糨糊，接着到药铺左下方的民宅要到破箩筐。把所有的材料交给艺匠做成风筝，拿到王员外家给小朋友，可得到炼魂波与醉仙酒作为奖赏。

之后，来到左上方的十字路口。神算子正遭人



围攻，两头邪与包字魔不分青红皂白地与问天交起手来。一阵交锋后，包字魔一只手被问天砍下来。幸好神算子赶来解释清楚，问天才用神农尺帮包字魔疗伤。原来他们刚才遭拜火教徒袭击。问天等人立刻冲入安定镇，协助南宫夫人对抗焰神。打倒焰神后突然发生大地震，似乎是虎魄出土的征兆，于是大伙儿一起赶回八宝山庄。问天学会了招式烈火冰心。

八宝山庄

来到八宝山庄，遇到北冥雷，交谈后阿雪跟北冥雷回房。问天与牛郎进入山庄后，主人向傲天立刻来迎接。去右下方的房间谈话，知道红姊收了狱卒虎哥一个玉佩，管家则告知问天，说庄主最喜爱的玉玲珑昨晚被偷，钥匙只有管家与庄主有，而管家的钥匙曾给过小青。问天到后花园找到小青，发现小青知道内情，在问天威胁下，小青才吐露实情。问天立刻回去找虎哥，得知虎哥把玉玲珑给了红姊，而红姊不愿交出。问天只好去后花园找管伙食的秦大娘，要她把迷药加入红姊的食物中。再回去告诉虎哥，等晚上红姊用过餐后一睡不醒，虎哥就可以把玉玲珑交还给总管。问天交代完后就跟牛郎回客房休息。

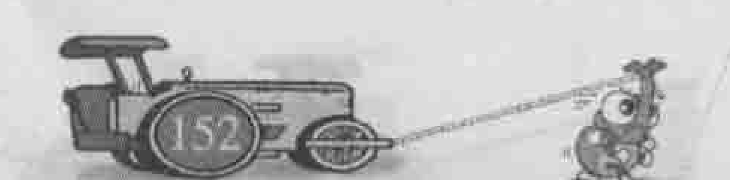


第二天，选拔盟主的擂台赛正式展开，西城秀树得到一级神兵太虚后，实力大增，轻易击败北冥雷。问天也惨败在太虚手下。醒来后比赛已经结束，盟主之位由南宫世家的南宫铁心取得。北冥雷决定带北冥世家众弟子回北冥山庄，问天马上想起去泰山夺取虎魄的任务，于是追出去找北冥雷。出客房后，先去找狱卒虎哥，得白虎啸风秘籍与一些宝物，总管也赠了招式行尸走肉与许多宝物。出八宝山庄后询问北冥雷，但他坚持要先把银两送回北冥山庄，无奈问天只好跟随一行人约在泰山小镇的客栈见面。

山中神殿

来到泰山客栈后，问天与北冥雷在一楼打了起来，北冥雷被问天打成重伤，被北冥雪扶回房内休息。问天便把神农尺借给阿雪助北冥雷疗伤。不久，阿雪把神农尺还给问天，这时利用万药战体改造后的凶阎王突然出现，问天拿起神农尺再次应战。打败凶阎王后，神农尺断掉！原来这一切均是凶阎王所指使，在北冥雪向问天借神农尺疗伤时，北冥雷偷偷将神农尺掉了包。问天也因此误会了北冥雪。

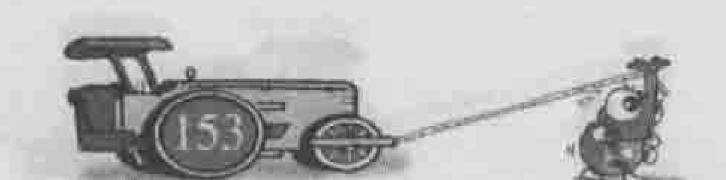
危急之时，一蒙面人将问天救走，还偷走了真



正的神农尺，原来蒙面人是问天的外祖父玉法王。两人来到泰山小镇旁的荒洞，玉法王用神农尺救醒问天，问天习得新招式神驰物外。之后问天决定探查上方的山洞，进入洞穴后来到山中神殿，来到神殿三后会遇到息壤，打败息壤后学到太阳芒破与颠倒阴阳，并救出被禁锢的水龙，得到水明珠。离开山中神殿，问天与玉法王发觉凶阎王与焰神间起了内讧，于是决定回八宝山庄。到了八宝山庄发现已经封庄，于是回到荒洞，进入荒洞右上的通洞，准备进入尚贤镇，路上却巧遇西城秀树，原来是阿雪托西城秀树寻找问天。问天坚持夺得虎魄后再回去，西城秀树只好加入问天的行列。

尚贤镇

往右上走进入尚贤镇，从村人口中得知镇里最有钱的是王大善人，但村外却常有人被抢劫，有些被抢的东西竟然在王府里面被看见。文楼二楼房间里有一神智不清的女孩暗示，王大善人可能是强盗头子，于是问天等人开始着手调查。来到聚宝庄，一位妇人正在质问王员外，问天骗王员外说有大批官府人员正杀过来。员外惊慌之下叫问天打开密道准备逃走，他的身份自然被揭穿。王员外聚集属下围住屋子，准备捉拿问天，却被问天和秀树



清理得干干净净。再回聚宝庄找王员外，他却已经打昏质询的妇人溜之大吉。妇人醒来后交给问天一套武学心法九转玄元，希望问天能为他丈夫报仇雪恨。出聚宝庄后，从右下方发现去长春集的信道。

长春集

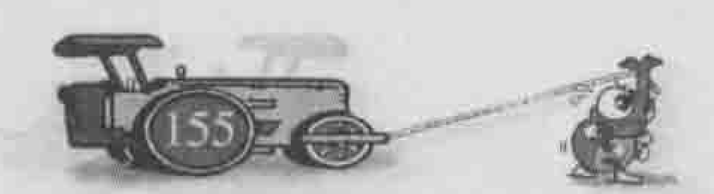
来到长春集，发现这里已变成温泉胜地。在长春集中间与右下角分别有一间澡堂，中间那一家澡堂门庭若市，右下方那家却门可罗雀。跟右下方澡堂的掌柜聊天，得知中间那家澡堂在泉水中加入了罂粟果。掌柜把一瓶药汁交给问天，要问天将它加入流泉中解掉客人身上中的毒。问天依言而行，得玄武击浪心法。接下来往右上走，来到长春集与八宝山庄的信道，这里直通八宝山庄的后花园。在后花园，小青请问天帮忙到泰山小镇打听姊妹的消息，并将信件转交给她。回泰山小镇，找小镇上方的一白衣女子，把信交给她后可得到心法朱雀火雨。继续往左进入擂台，看到神算子正在询问虎魄出土的位置。结果得到的答案竟然是将会发生天崩地裂、天降冰雹、虫云遮天、瘴气盖土、死人倒竖、活人成尸、兵刃裂七个凶兆。虽然在问完人鼎跟地鼎之后已经大耗真元，但神算子继续



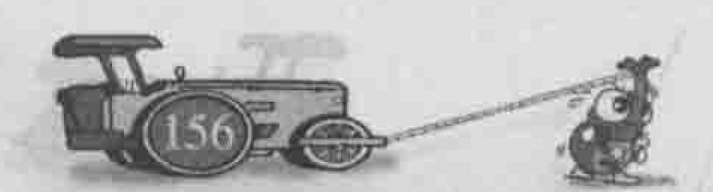
求助天鼎。结果竟是个“谴”字，并且勾动天雷产生大爆炸，摧毁了八宝山庄。

一切平稳下来后，神算子估计，不出十二时辰内，虎魄会于泰山西北重现，天谴即将降临。由于神算子一行人要等待南宫铁心来会合，西城秀树也要留在这儿等北冥雪，于是问天一人先回到长春集，经由长春集右下方的信道往泰山前进。来到泰山山脚，这里已是尸横遍野。沿着林间小道往右下走，来到五行心孽阵中的金阵，一直往右上走，看到一个绿色的大太极，可在右下方找到由蛟妾守护的绿色小太极，打败蛟妾后，回到大太极处，发现大太极变成黄色，继续来到左上方踩踏黄色太极，如此依照大太极出现的颜色来踩踏同样颜色的小太极，最后打倒应龙，踩踏红色太极就可以破金阵，打败应龙后可学会心法天地无极。破金阵后来到木阵，木阵只是单纯的迷宫，出口在右上方有点隐密的信道。找到出口直接进入水阵，水阵的出口在左上方，打败守卫的建木即可过关，并可学到天魔金身心法。

火阵进去后分成左、中、右三条路，走左方那条阶梯，会遇到误入魔障的牛郎，于是牛郎再度加入问天的行列。继续往上走可在最上方的小鼎拿到虹光剑，回到入口处走右方的阶梯可拿到蓝鹰



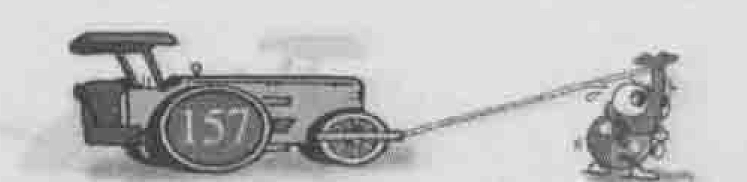
剑。最后走中间那条阶梯点取阶梯中的小鼎可得到皇天剑。继续往上走来到出口会有三个小鼎，在左方插入虹光剑后可学会招式无主孤魂，中间小鼎插入皇天剑后可学会招式逍遥无极，右方小鼎插入蓝鹰剑后可学会招式天道无极，之后便可以破除火阵进入最后一个土阵了。在土阵，走到第一个石壁，上有四句诗，右方的宝箱也有四句诗，拿取后继续往下，走来到第二个石壁，这里也有四句诗。同样拿取左方宝箱的四句诗，回到第一个石壁，由左至右依序放入“抱血怀中补”、“旦旦皆辛劳”、“挑灯棉衣补”、“为儿衣食好”。再来到第二个石壁，由右至左依序放入“高堂白发老”、“一去天地高”、“难以报分毫”、“谁及慈母高”，如此便可破土阵一。进入土阵二后会有很多传送点，先到右下方第一个传送点，传送到第二处，再往下走传送到第三处，往左下走传送到第四处，接下来往右走传送到第五处，这一处看似有五个传送点，但事实上只有右方两个传送点可以进去。走右下方的传送点会直接来到土阵三，右上方的传送点则会多绕一些路后才到土阵三，不过可以拾取宝箱内的物品。来到土阵三最深处，看见乐娃、南宫铁心与西城秀树等群雄，乐娃与铁心正准备交手，但在向傲天劝阻下，铁心为了救堕入魔障的母亲而让



出盟主之位，于是乐娃借助一级神兵神舞之力弹奏琴音解除众人魔障。众人惊醒，但琴音引发地震，众人被传送到封神台，准备夺取虎魄。

封神台

虎魄就镇封在寒冰穴上的封神台，周围墙壁环绕了八位大神，四方还摆了四灵将。四灵将为守护虎魄而攻击群雄，问天一个个将之摧毁。打败四灵将后，神算子卜算出惟有四柄神兵合力方能破阵取虎魄，但目前只有太虚、神农尺、神舞三柄神兵，只有勉强一试了。于是乐娃、问天与西城秀树三人把功力尽注在神兵上，倾尽所有能量合力一击，果然成功破阵，但由于缺乏另一柄神兵，无法克制塔里的冰虎，问天只好与冰虎厮杀。打败冰虎，虎魄却落入凶阎王手上，于是问天再次击败凶阎王，但此时问天的嗜睡症发作，不省人事，醒来后虎魄已被焰神夺走，而且他得刀后功力大进，已经没人是他的敌手了。问天仍然向焰神挑战，铁心也来助战。只有属性为“天”的最强招式才能对焰神造成大量的伤害。经过一番苦战后，两人终于打败焰神，但也引发了封神台的异变。于是群雄散去，问天抱着受伤过重的铁心跳离崩塌的泰山，来到湖边后检查铁心的伤势，发现铁心竟然是女儿



身……

剑侠情缘II

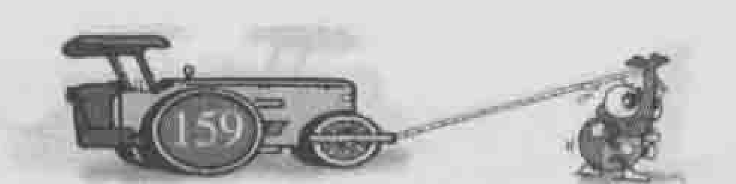
引子

张如梦、南宫彩虹隐居漠外，专心抚养爱子南宫飞云。转眼间，飞云已经十六岁了……

这一天，张家大厅内，张如梦、南宫彩虹与两位义仆黑白双煞决定让南宫飞云独自一人去江南，寻找独孤剑与张琳心。南宫彩虹交给飞云杨瑛留下的天王令，黑白双煞把各自的绝世武功——寒霜掌与杀意传授给他。临行前，搜寻各屋的宝箱，得到一些装备和补给。之后，从东南方的道路向中原进发。

第一回

离开家后，首先路经沙洲村，从小贩处购进一些补给，并答应村长为村民除掉为害一方的狼群和土匪。出村向南在一处荒废的小屋里杀死了火狼，并从宝箱中得到秘籍“怒雷指”。进入密道，来到匪巢，一举杀光土匪，得到大量补给。回村后，村长给了他一些银两和一把桃花剑作为报酬。继续南下来到狂沙镇，进入客栈，和一位白衣书生相谈甚欢，分手前，白衣书生邀飞云半夜去镇外东北



方向的铁门寨看热闹。

半夜醒来，从镇北门出镇一路登山，来到铁门寨，只见寨门大开，寨内尸体横陈，在大厅内发现了奄奄一息的寨主。寨主只对飞云说了声“去百花谷……放……yan……”就咽气了。穿过寨北面的山洞来到百花谷，在东面的小屋救下一位美貌少女，但少女却对飞云态度冷淡。飞云谨记寨主遗言，出屋找到一堆木柴放了一把火，自认为这样就是“放烟”了。护送少女下山，一起回到狂沙镇，随着了解的加深，二人感情渐密，飞云决定送少女回长安。

第二回

二人从镇东门出发，向东穿过一片树林来到龙门客栈，在客栈中再次遇到了那位白衣书生。三人约定次日在长安城酒店见面。飞云与少女向南穿过树林来到长安城，把少女安排在客栈休息，然后到街上漫步，从卖假货的小贩口中得知，对面住的杨七爷有颗价值连城的夜明珠，于是找到杨七爷，希望买下夜明珠送给女孩。杨七爷提出只要飞云夺回被城东恶霸上官豹伙同知府抢走的祖传玉圭，就把夜明珠送给飞云。

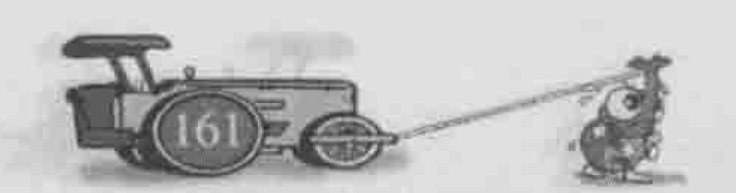
飞云来到城南的府衙，得知知府外出风流，而



上官豹才从外地回到家中。飞云决定先潜入府中偷取知府官印，再去找上官豹骗取玉圭。飞云从侧面院墙外跳入府内，在后院密室中杀死大批看守，终于找到了官印以及一些装备。从知府院出来，来到位于城东的上官豹院门口，毫不费力地以官印作抵押骗到玉圭。将玉圭物归原主，杨七爷惊喜之下把夜明珠赠与飞云。

第三回

飞云回到客栈见少女睡得正熟，便先去酒店找白衣书生。向南来到酒店，果然见到了白衣书生，得知他叫柴嵩，而飞云则谎称自己名云飞。告别柴嵩，回到客栈，却发现已无少女踪影，问客栈老板才知，少女被两位客官请走。飞云赶回酒店，请柴嵩一起找寻少女下落。两人决定分头寻找，飞云独自一人从西门出城一直向西来到风雪山庄，与山庄的家丁打了起来，闯入庄内，在西屋遇到庄主风雪狂刀赵升权，庄主把飞云击倒关入柴房。小姐赵无双赶来，听了飞云的解释，方知是一场误会，于是放了飞云。飞云正要走出庄门，听家丁说有人闯庄，并与小姐发生争斗，飞云奔到后花园，见与赵无双交手的却是柴嵩，于是众人冰释前嫌。赵无双与柴嵩越聊越投机，飞云只得一人赶回长安城寻





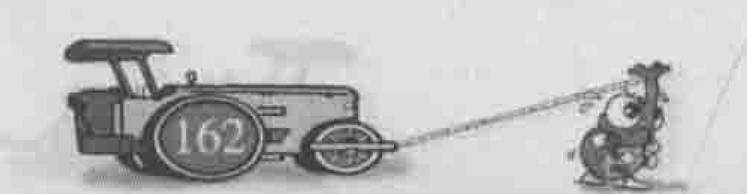
找少女。

第四回

飞云从南门出城，经别离村一直向西来到翠烟门。翠烟门门主秋依水提出，只要飞云能将一个盒子送到唐门的唐影手中就可以让他进翠烟门寻找少女。回到别离村，来到村东北的树林，发现有大批江湖人士在这里械斗，在树林北面遇到一个迷路的男孩，护送他回到别离村，得到一把铜钥匙。再次来到城东的县衙，解破一宗命案，从县官手中得到一些银两。随后向西经山间小路赶到唐门，却被唐门掌门唐离擒住。飞云说明来意，唐离命人叫来唐影，飞云把秋依水所托付之物交予唐影，得知秋依水与唐影的热恋遭到唐离的反对。飞云说服了唐离，唐影为示感谢，把唐门绝技“漫天花雨”传授给飞云。两人来到翠烟门，秋依水答应飞云进入大门，但他必须打过花魁阵才能进入内院。大破花魁阵后，寻遍门内各处不见少女踪影。秋依水将翠烟门绝技“花飞蝶舞”传予飞云以表谢意。

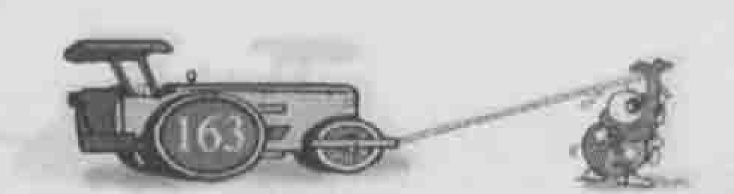
第五回

因为没有任何线索，飞云决定先回长安城找柴嵩商议。在别离村碰上赵无双，赵无双告诉飞云，



柴嵩因追踪一重要人物已赶往金国都城中都，并且此人极有可能就是带走少女的人，希望飞云尽快赶往中都会合，并告诉他从村南渡口坐船东下，经汉阳北上就可到达中都。飞云来到汉阳城，一进城门便见到楚天盟的人与一天王帮弟子发生争执，为把事情查清楚，楚天盟春风堂堂主史忠良暂时扣押了天王帮的弟子。这时飞云突然想起姑母杨瑛就在不远的洞庭湖上，决定先救出天王帮弟子，再让他带路去找杨瑛。在楚天盟总部出示天王令，保出了那名天王帮弟子。

两人从码头坐船来到天王帮，丫环萍儿告诉他帮主杨瑛此时不在岛上，随后在前院凉亭旁告诉飞云，独孤剑、张琳心以及表妹独孤雯已在三年前与金兵的一场大战中阵亡。之后，飞云跳到水池中央，在地道内大破木人阵，得到大量装备、补给。回到东厢房再次见到萍儿，萍儿告诉他有谣传说独孤剑未死，现被关押在中都大牢，杨瑛已赶去营救。飞云决定前往京都，临行前，萍儿交给飞云一封楚天盟弟子私通金国的信函和“大梦心法”秘籍。飞云赶回汉阳，将信函交给史忠良，平息了天王帮和楚天盟的纠纷，并学会“大力金刚掌”。

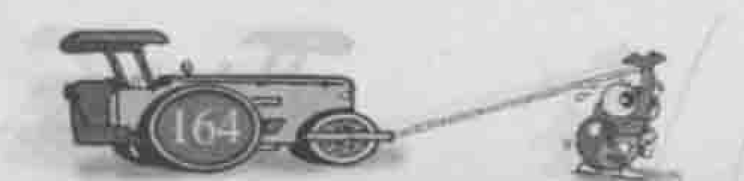


第六回

飞云从汉阳城东门出城，一直向东，杀过一座金兵大营，跃过万丈悬崖，来到了中都。在龙音寺前，恰巧见到苦苦寻找的少女，但由于家丁阻拦，没能与她说话。走出寺门，遇见柴嵩。二人来到寺后柴嵩的住所，将真实姓名告诉柴嵩。柴嵩告知飞云少女住在城东北的大宅里。一早醒来，路过城东欧阳桐大侠家，见到欧阳桐的师父少林寺玄慈大师在梅花桩上摆擂。飞云与玄慈交手并取胜，随后得知大师早已身中巨毒，下毒人正是欧阳桐，玄慈大师临终前拜托飞云为少林清理门户，并传给他“金刚不坏神功”。飞云在地下密室找到并杀死了欧阳桐。

第七回

来到少女住的大宅门前，因防范严密，不得而入。正要走开，丫环婕儿告之小姐请飞云晚上到花园叙话。天黑后，飞云来到城西南角，从有缺口的墙跳入院内，再以湖心大石作跳板跳过湖面，终于在凉亭处见到少女，得知她叫燕若雪。此后三日，两人夜夜相见，感情日进。几天后飞云与柴嵩商定偷偷带若雪逃往临安城柴嵩家。这天天黑后，两人潜到后花园，不慎被家丁发现，飞云拦住家丁，柴



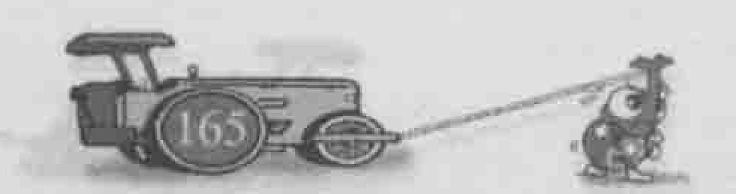
嵩带若雪和婕儿离开。飞云从前门杀出，一路赶回汉阳。从南门出城向南路过稻香村，路上替三个年轻人解决了疑问后，得到一些补药和“天师符法”秘籍。继续向东出村来到临安，在城东柴嵩家，终于见到若雪，之后一对有情人去西湖游览美景。

第八回

飞云和若雪回到柴家，得知独孤剑已从中都大牢逃出，现正在临安城南面的风池山庄。飞云与柴嵩赶往风池山庄，见到了独孤剑，又结识了庄主邵骑风、兵马大元帅赵节。飞云到偏厅房中休息，其间两次溜回临安看望若雪，并从柴嵩那里学会“梦蝶心法”。回庄后，独孤剑让飞云独自去剿灭内奸霹雳堂三堂主。邵骑风传给飞云“暴雨梨花剑”。经稻花村向西南来到霹雳堂，击败掌门雷同。雷同羞愧之下自杀身亡。飞云得《霹雳烈焰手法》一部，从此名声远扬。

第九回

回庄复命后，飞云与若雪再次到西湖游玩。二人回到临安后，在池边找到柴嵩。柴嵩告诉飞云，自己一直在追踪出卖舅父施宜生的金国第一高手耶律辟离，此次带若雪来临安正是为引出耶律辟



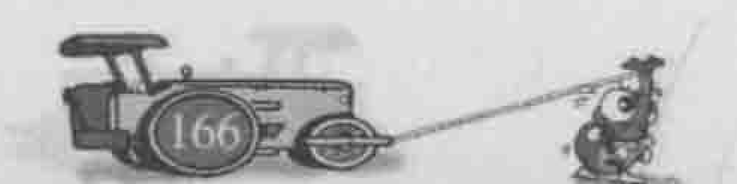
离。此时，婕儿来报，唐影、秋依水、赵无双前来拜见，于是三对佳人结伴去西湖游玩。

第十回

飞云来到风池山庄，议事厅内，众武林志士决定摆起擂台，推取武功高者为武林盟主。飞云自告奋勇替独孤剑出战。擂台上，飞云连败赵无双、秋依水、唐影、孟廷威、柴嵩、杨千等高手，于是独孤剑当上了武林盟主。飞云返回临安，在花园池边与若雪相见。黄昏时分，飞云赶往山庄，在郊外撞上柴嵩正与仇人耶律辟离搏斗。最终耶律辟离不敌柴嵩，落荒而逃。柴嵩告诉飞云，此次耶律辟离率领大批金国高手意图对付参加中秋武林大会的江湖豪杰。二人赶回风池山庄，见众豪杰已身中巨毒，被大批金国高手团团围住。邵骑风正是在酒中下毒之人。恶战之中，唐离、赵升权、史忠良等人先后战死，柴嵩等人被擒，独孤剑失踪。飞云擒住风池山庄总管敖彪，得知召开此次武林大会的目的是为了将江南抗金的武林义士一网打尽。于是杀死敖彪。

第十一回

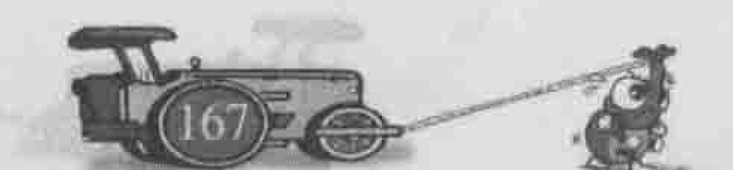
飞云走到西偏房门前，听到邵骑风与赵节的谈



话，原来赵节也是邵骑风的同谋。飞云欲杀两人，却被突然出现的独孤剑拦住，邵骑风、赵节趁机溜走。飞云正心生怀疑，却被“独孤剑”点中穴道，晕了过去。原来此人是个冒牌货。飞云清醒后，发现已身陷牢笼，弄开相临牢房的牢门，见到真正的独孤剑。独孤剑将全身功力传给飞云，并教会飞云绝世神功“江翻海沸”，还拜托飞云杀死假扮自己之人。忽然，杨瑛闯进大牢，救起独孤剑逃离大牢。临走前，杨瑛把龙泉剑扔给飞云。飞云拾剑砍开牢门，一直杀到相临的大牢，见到被擒的唐影、秋依水、柴嵩、赵无双四人。邵骑风以四人的性命威逼飞云投降，飞云不从，柴嵩等四人慷慨就义。飞云怒杀邵骑风后，亲手埋葬了四位好友，并发誓报仇。

第十二回

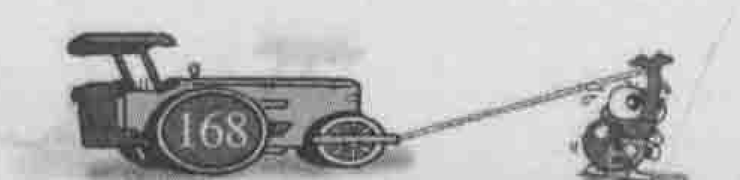
飞云回到临安柴家，在凉亭找到若雪留下的两封信函，得知若雪已被耶律辟离带回中都。飞云决定去杀赵节为友报仇。从茶馆对面的小贩手里买了个面具戴上，闯进帅府并一直追杀赵节到地下密室。赵节交待了事情的真相。手刃赵节后，经汉阳坐船到达天王岛，看望了姑父独孤剑，并从杨瑛那里学会“洗髓经”。再次回中都，来到龙音寺，从



主持了然大师口中得知若雪曾来祈祷过。飞云在城东门附近的小贩处遇到了两个冒充天忍教教众的小混混，从他们口中打探出天忍教总坛就在中都的东北方。飞云出东门杀入天忍教地下迷宫，在第一层帮一工人在最北侧的房间找到金刚锤后，继续一路向下从东北角来到第二层，躲过门口地面的机关，打开墙上的四个开关，找到并杀死了耶律辟离。杀入第三层，见到完颜宏烈，并击败了他。

第十三回

正要取完颜宏烈的性命，燕若雪突然出现，告诉飞云自己是完颜宏烈的女儿，恳请飞云饶过父亲一命。飞云犹豫之时，完颜宏烈一掌朝飞云背后打来，若雪扑到飞云怀里，一对有情人手拉着手越飞越远，越飞越远……



{
"filename": "MTM2NzQyODIuemlw",
"filename_decoded": "13674282.zip",
"filesize": 11155976,
"md5": "7a787fcc47004f384c4cfe5dadc609fa",
"header_md5": "713b949136a3952f216f7b80c70952b8",
"sha1": "0109b00657deaf6c1a586f2587b5bc087af4451b",
"sha256": "56623fcacbdc409187d640edb3be7eb3064002c4ee0d7223ca2e1cfe752a8f37",
"crc32": 3381958828,
"zip_password": "",
"uncompressed_size": 14755807,
"pdg_dir_name": "13674282",
"pdg_main_pages_found": 168,
"pdg_main_pages_max": 168,
"total_pages": 174,
"total_pixels": 295902385,
"pdf_generation_missing_pages": false
}